

# Levantamento de Requisitos: POA Burger

1. Introdução.....	1
2. Objetivos.....	1
3. Requisitos Funcionais.....	1
4. Requisitos Não Funcionais.....	6
5. Fluxo principal.....	7
6. Fluxograma.....	8
7. Telas.....	9

## 1. Introdução

O objetivo deste documento é definir os requisitos para o desenvolvimento do sistema de cardápio virtual da hamburgueria POA Burger, cujo a temática dos itens são os bairros de Porto Alegre. O sistema permitirá os clientes cadastrarem uma comanda recebida no estabelecimento, navegar pelo cardápio adicionando, removendo e manipulando itens na comanda.

## 2. Objetivos

O principal objetivo do sistema é fornecer uma plataforma fácil para que os clientes façam pedidos da hamburgueria.

## 3. Requisitos Funcionais

Abaixo se encontra a lista de requisitos funcionais do sistema.

RF01	
Nome	Navegação livre do cardápio
Descrição	Os clientes devem poder navegar livremente pelo cardápio e explorar as opções disponíveis na tela inicial do site sem a necessidade de cadastrar uma comanda. As informações apresentadas neste menu devem ser ao menos imagem, nome e preço de cada item.

Prioridade	Alta ▾
Pré-condições ou entrada	
Pós-condições ou saída	RF02 ou RF05

### RF01 - Fluxo de eventos

Fluxo principal	1. Sistema deve mostrar em tela a lista de itens do cardápio
-----------------	--

### RF02

Nome	Demonstração dos detalhes do item
Descrição	Quando o cliente clicar em um item do cardápio, o sistema deve direcioná-lo para uma tela que apresenta os detalhes completos do item selecionado, incluindo imagem, nome, descrição detalhada, quantidade e um campo para observações adicionais do cliente.
Prioridade	Alta ▾
Pré-condições ou entrada	RF01
Pós-condições ou saída	RF01 ou RF03

### RF02 - Fluxo de eventos

Fluxo principal	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. O cliente deve clicar em um item do cardápio</li> <li>2. O sistema deve redirecionar o cliente para uma página trazendo os detalhes daquele item.</li> </ol>
-----------------	--

### RF03

Nome	Adição de itens na comanda
------	----------------------------

Descrição	O sistema deve adicionar o item demonstrado em tela se o cliente tiver adicionado ao menos uma unidade do item na tela de informações detalhadas.
Prioridade	Alta ▾
Pré-condições ou entrada	RF02
Pós-condições ou saída	RF01 ou RF04

### RF03 - Fluxo de eventos

Fluxo principal	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Ao cliente informar a quantidade do item e clicar em um botão de “adicionar” o sistema deve ser redirecionado para o fluxo de comanda (RF04)</li> <li>2. Após o cadastro da comanda ou no caso da comanda já estar cadastrada, o sistema deve armazenar as informações do item na comanda previamente adicionada</li> <li>3. O sistema deve redirecionar o cliente para a tela de cardápio (RF01) para que possa adicionar mais itens na comanda</li> </ol>
Fluxo secundário 1	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. O cliente deve receber uma mensagem solicitando que ele adicione pelo menos uma unidade do item para que possa</li> </ol>
Fluxo secundário 2	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Caso a comanda não tenha sido cadastrada, o cliente deve ser redirecionado para a o cadastro de comanda (RF05) mantendo as informações do item na variável de sessão</li> </ol>

### RF04

Nome	Cadastro de comanda
Descrição	O cliente deve poder cadastrar uma comanda fornecida pelo estabelecimento e o sistema deve verificar a validade da comanda
Prioridade	Alta ▾
Pré-condições ou entrada	RF03
Pós-condições ou saída	RF05

## RF04 - Fluxo de eventos

Fluxo principal	<ol style="list-style-type: none"><li>1. O cliente deve clicar em “adicionar item ao pedido” ou um botão similar</li><li>2. O sistema deve adicionar as informações daquele item em uma variável de sessão</li><li>3. O sistema deve redirecionar o cliente para uma tela de cadastro de comanda</li><li>4. O cliente deve adicionar o número da comanda recebida</li><li>5. O sistema deve verificar se comanda informada não está em uso e atualizar o status dela para “em uso” ou similar no banco de dados</li><li>6. O sistema deve redirecionar o cliente para a tela de menu após cadastrar a comanda e salvar o item nela</li></ol>
Fluxo secundário 4	<ol style="list-style-type: none"><li>1. O sistema informar o cliente sobre a necessidade de adicionar o número de uma comanda válida e disponível</li></ol>

## RF05

Nome	Gestão da Comanda
Descrição	O sistema deve permitir que o cliente gerencie sua comanda, o que inclui a capacidade de listar, adicionar, remover ou modificar itens existentes na comanda antes de finalizar o pedido.
Prioridade	Alta ▾
Pré-condições ou entrada	RF01
Pós-condições ou saída	RF01, RF06 ou RF07

## RF05 - Fluxo de eventos

Fluxo principal	<ol style="list-style-type: none"><li>1. O sistema permitir redirecionamento do cliente para a tela de gestão da sua comanda a partir da tela de cardápio</li><li>2. O sistema deve demonstrar em tela todos os itens adicionados na comanda do cliente, incluindo informações de nome, quantidade, preço e observações.</li></ol>
-----------------	--

	<ol style="list-style-type: none"> <li>O cliente deve poder remover itens da comanda (RF06) no caso de ter adicionado errado</li> <li>O sistema deve demonstrar o valor total da comanda do cliente que é resultado da soma dos valores de cada item multiplicado pela quantidade adicionada</li> <li>O sistema deve permitir que cliente finalize o pedido (RF07)</li> </ol>
--	---

## RF06

Nome	Remover item
Descrição	O sistema deve permitir que o cliente remova itens previamente adicionados na sua comanda.
Prioridade	Alta ▾
Pré-condições ou entrada	RF05
Pós-condições ou saída	RF05

## RF06 - Fluxo de eventos

Fluxo principal	<ol style="list-style-type: none"> <li>Ao lado de cada item demonstrado na gestão de comanda o sistema deve apresentar um botão para remover o item</li> <li>Ao clicar no botão, o sistema deve remover aquele item da comanda</li> <li>Depois deve redirecionar o cliente para a tela de gestão de comanda (RF05)</li> </ol>
-----------------	---

## RF07

Nome	Finalização do Pedido
Descrição	O sistema deve permitir que o cliente finalize o pedido quando estiver satisfeito com a comanda. Isso implica que a comanda seja registrada no banco de dados.
Prioridade	Alta ▾
Pré-condições ou entrada	RF05

Pós-condições ou saída	RF01
------------------------	------

## RF07 - Fluxo de eventos

Fluxo principal	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. O sistema deve possuir um botão de “finalizar pedido” ou similar na tela de gestão de comanda</li> <li>2. Ao clicar neste botão, o sistema irá registrar a comanda atualizada no banco de dados junto com os itens daquele pedido</li> <li>3. Após isso, o sistema deve redirecionar o cliente para a tela inicial</li> </ol>
-----------------	---

## 4. Requisitos Não Funcionais

Abaixo a lista de requisitos não funcionais:

### RNF01

Nome	Esquema de cores
Descrição	O design do sistema deve seguir um esquema de cores laranja e preto.

### RNF02

Nome	Conformidade com Recomendações PSR
Descrição	O código-fonte do sistema deve seguir e estar em conformidade com os Padrões de Recomendações do PHP (PSR), incluindo o PSR-1 e PSR-2. Isso implica que as classes e formatação do código devem obedecer às diretrizes estabelecidas por esses padrões.

## 5. Fluxo principal

O fluxo se dá por:

1. O cliente chega no local e recebe a comanda
2. O cliente acessa o site do restaurante
3. O cliente pode navegar livremente pelo cardápio e explorar as opções disponíveis na tela inicial, sem a necessidade de cadastrar uma comanda
4. Se o cliente clicar em um item do cardápio, o sistema deve redirecioná-lo para uma tela com os detalhes completos do item selecionado
5. Se o cliente desejar adicionar um item ao seu pedido ele deve clicar no botão "Adicionar Item" na tela de detalhes do item, precisando ter pelo menos uma unidade adicionada
6. O sistema verifica se o cliente já cadastrou uma comanda. Enquanto o cliente não tiver uma comanda cadastrada, o sistema não permite a adição de itens ao pedido
7. Após cadastrar uma comanda, o cliente pode remover itens no pedido e adicionar novos itens, incluindo a quantidade e observações
8. Depois de fazer as personalizações desejadas, o cliente pode adicionar os itens a comanda que ele cadastrou
9. O cliente pode continuar navegando pelo cardápio, adicionando mais itens ao pedido
10. Quando o cliente estiver satisfeito com o pedido, ele pode finalizá-lo para que a comanda seja registrada e atualizada no banco de dados do sistema

```
graph TD
    Start([Entra no site através do QR code ou link]) --> Menu[Menu<br/>(Página principal)]
    Menu --> BD1[(BD: Retorna informações para tela)]
    BD1 --> Menu
    Menu --> ItemInfo[Informações do item]
    ItemInfo -- "Cliente: Retorna ao menu" --> Menu
    ItemInfo -- "Cliente: adiciona item" --> ComandaCadastrada{Comanda já cadastrada?}
    ComandaCadastrada -- Sim --> AdicionarItem[Adicionar item à comanda]
    AdicionarItem --> ComandaCadastrada
    ComandaCadastrada -- Não --> CadastroComanda[Cadastro da comanda]
    CadastroComanda --> ComandaCadastrada
    ComandaCadastrada --> ComandaDisponivel{Comanda está disponível?}
    ComandaDisponivel -- Não --> ErroComandaEmUso[Erro: Comanda já em uso]
    ErroComandaEmUso --> ComandaCadastrada
    ComandaDisponivel -- Sim --> ComandaExistente{Comanda existe?}
    ComandaExistente -- Não --> ErroComandaInvalida[Erro: Comanda inválida]
    ErroComandaInvalida --> ComandaCadastrada
    ComandaExistente -- Sim --> AdicionarItem
    AdicionarItem --> RegistraItem[Registra item na comanda]
    RegistraItem --> BancoDadosComandas[(Banco de dados das comandas)]
    BancoDadosComandas --> ComandaExistente
    BancoDadosComandas --> FinalizacaoPedido([Finalização do pedido])
    FinalizacaoPedido -- "Manda os itens da comanda ao banco de dados" --> BancoDadosComandas
    BancoDadosComandas --> Menu
    Menu --> ComandaJaRegistrada{Comanda já registrada?}
    ComandaJaRegistrada -- Não --> ErroComandaNaoRegistrada[Erro: Comanda não registrada]
    ErroComandaNaoRegistrada --> Menu
    ComandaJaRegistrada -- "Sim, então abre os detalhes da comanda" --> DetalhesComanda[Detalhes da comanda]
    DetalhesComanda -- "Voltar ao menu" --> Menu
    DetalhesComanda -- "Finaliza o pedido do cliente" --> FinalizacaoPedido
```



## 7. Telas

Abaixo a lista de informações que cada tela deve conter.

Tela 1 - Cardápio (tela inicial)	
Descrição	O cardápio será a tela principal do sistema onde os cliente poderão navegar entre as opções disponíveis.
Elementos e seus nomes	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Imagem -&gt; item_img</li><li>2. Nome -&gt; item_name</li><li>3. Preço -&gt; item_price</li><li>4. Botão “detalhes” -&gt; add_item_button</li><li>5. Botão “visualizar comanda” -&gt; bill_visualize</li></ol>
Explicação	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Imagem -&gt; imagem do item</li><li>2. Nome -&gt; nome do item</li><li>3. Preço -&gt; preço unitário do item</li><li>4. Botão “detalhes” -&gt; botão que redirecionar para a tela de detalhes do item</li><li>5. Botão “visualizar comanda” -&gt; botão para visualizar a comanda com os itens adicionados (somente no caso de já ter adicionado alguma)</li></ol>

  

Tela 2 - Detalhes do item	
Descrição	<p>Ao clicar no botão “detalhes” de algum item na tela de menu o sistema apresenta esta tela.</p> <p>Nesta tela contém as informações detalhadas do item serve como tela intermediária para a adição do cliente na sua comanda.</p>
Elementos e seus nomes	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Imagem -&gt; item_img</li><li>2. Nome -&gt; item_name</li><li>3. Descrição detalhada -&gt; item_description</li><li>4. Quantidade -&gt; item_quantity</li><li>5. Preço -&gt; item_price</li><li>6. Observações -&gt; item_obs</li><li>7. Botão "cardápio" -&gt; homepage_button</li></ol>

Explicação	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Imagem -&gt; imagem do item</li> <li>2. Nome -&gt; nome do item</li> <li>3. Descrição detalhada -&gt; detalhes do que o item é feito onde lista ingredientes</li> <li>4. Quantidade -&gt; quantidade do item a ser adicionada na comanda</li> <li>5. Preço -&gt; preço unitário do item</li> <li>6. Observações -&gt; campo para observações do cliente (ex: remover cebola)</li> <li>7. Botão 'cardápio' -&gt; volta ao cardápio (página principal)</li> </ol>
------------	---

### Tela 3 - Cadastro de comanda

Descrição	Ao clicar para adicionar um item o cliente deve ser redirecionado para a tela de cadastro de comanda no caso de ela não ter sido cadastrada ainda.
Elementos e seus nomes	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Número da comanda -&gt; bill_number</li> <li>2. Número da mesa -&gt; table_number</li> <li>3. Cadastrar -&gt; submit_button</li> </ol>
Explicação	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Número da comanda -&gt; campo para cliente informar o número da comanda que ele recebeu</li> <li>2. Número da mesa -&gt; campo para cliente informar o número da mesa que ele se encontra</li> <li>3. Cadastrar -&gt; botão para enviar as informações da comanda e da mesa ao banco de dados</li> </ol>

### Tela 4 - Detalhes da comanda

Descrição	<p>A tela de cardápio possui um botão que permite visualizar a lista de itens na comanda.</p> <p>Esta tela traz todos os itens adicionados na comanda junto da suas observações, valores totais e a opção de removê-los.</p>
Elementos e seus nomes	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Nome -&gt; item_name</li> <li>2. Quantidade -&gt; item_quantity</li> <li>3. Preço -&gt; item_price</li> <li>4. Observações -&gt; item_obs</li> <li>5. Total do item -&gt; item_total</li> </ol>

	<ol style="list-style-type: none"> <li>6. Total da comanda -&gt; bill_total</li> <li>7. Botão “remover item” -&gt; item_remove_button</li> <li>8. Botão “finalizar pedido” -&gt; bill_finalize</li> <li>9. Botão "cardápio" -&gt; homepage_button</li> </ol>
Explicação	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Nome -&gt; nome do item</li> <li>2. Quantidade -&gt; quantidade adicionada do item</li> <li>3. Preço -&gt; preço unitário do item</li> <li>4. Observações -&gt; observação do item</li> <li>5. Total do item -&gt; valor total do item (preço * quantidade)</li> <li>6. Total da comanda -&gt; valor total da conta (soma dos totais de cada item)</li> <li>7. Botão “remover item” -&gt; botão para remover item da comanda</li> <li>8. Botão “finalizar pedido” -&gt; botão para fechar o pedido</li> <li>9. Botão "cardápio" -&gt; volta ao cardápio (página principal)</li> </ol>