





# Marlon Secundo de Oliveira Ferreira

 [LinkedIn](#) |  [Portfolio](#) |  [marlon\\_secundo@outlook.com](mailto:marlon_secundo@outlook.com) |  [GitHub](#)

**Portfolio:** <https://marlonsecundo.vercel.app/pt>

**Linkedin:** <https://www.linkedin.com/in/marlon-s-b6065480/>

## Habilidades

---

- Flutter, JavaScript | TypeScript | Java | API Rest | Node | Express | React JS | React Native | Redux | React Native | jQuery | NoSQL | Git | Context API | Styled Components | Android Native Modules | CSS | React Query
- Jest | Unit Testing | OOP | MVC | Rest API | SCRUM | GIT FLOW | S.O.L.I.D
- **Frontend** | **Mobile** – *Proeficiencia Profissional*

## Experiência

---

<b>Software Engineer, Contrato</b>	<b><u>Exercitium</u></b>	<b>2024</b>
• Desenvolvimento Web e Mobile da plataforma <a href="https://www.exercitium.com.br/">https://www.exercitium.com.br/</a> .		
<b>Software Development Engineer, Contrato</b>	<b><u>BovControl</u></b>	<b>2023</b>
• Desenvolvimento de app mobile de gerenciamento de produtores e agentes de campo.		
<b>Software Engineer, Contrato</b>	<b><u>Sascar</u></b>	<b>2022</b>
• Desenvolvimento de app mobile de gerenciamento de veículos e da jornada de trabalho do motorista. Integração com SDK Nativo. (Flutter, Java)		
<b>Software Engineer, Estágio</b>	<b><u>LAIS</u></b>	<b>2021</b>
• Aplicação desktop para comunicação adaptativa e backend na geração de palavras e sugestões. (Electron, Node, Python)		
<b>Software Engineer, Estágio</b>	<b><u>Smart Retail</u></b>	<b>2021</b>
• <b>Smart Retail</b> - Mobile APP client development (Flutter, REST API, Widget Tests)		
<b>Software Engineer, Bolsa</b>	<b><u>UFRN</u></b>	<b>2019 - 2022</b>
• <b>Transforma RN</b> - Desenvolvedor Fullstack (Electron, React JS, Python, Typescript)		
• <b>AEDES</b> - Desenvolvimento de aplicação desktop (Electron, React JS, Python, Typescript)		
• <b>Multiprova</b> - Desenvolvimento de App Mobile e Módulos Nativos (React Native, Java, OpenCV, Native Bridge)		
• <b>Anotai</b> - Desenvolvimento de App Mobile (React Native, JS, Node, MongoDB)		

## Educação

---

<b>Bacharelado em Tecnologia da Informação</b>	<b><u>UFRN</u></b>	<i>Natal, Brasil</i>	<b>2022</b>
<ul style="list-style-type: none"><li>Engenharia de Software e Ciência da Computação</li></ul>			
<b>Curso Rocketseat</b>			<b>2019</b>
<ul style="list-style-type: none"><li>Curso Frontend, Backend, Mobile com React, Nodejs, Typescript</li></ul>			
<b>Técnico em Informática</b>	<b><u>IFRN</u></b>	<i>Nova Cruz, Brasil</i>	<b>2018</b>
<ul style="list-style-type: none"><li>Desenvolvimento de Software, Manutenção, Redes</li></ul>			

## Projetos Pessoais

- [Personagedle](#): Fullstack NextJS App com integração com firebase
- [Chatty](#): App Mobile e Server de Rede Social com perfil, postagem, curtidas
- [Platman](#): Game 2D de Plataforma apresentado na feira de ciências e no trabalho final de conclusão de curso.
- [ZSSN](#): Zombie Survival Social API
- [DINO RUN](#): Game 2D de Plataforma (Godot)
- [AlinnyDavi](#): Site para cerimonia de casamento (React JS)

## Mentoria

- 
- **Tutor em Programação - IFRN**: Programação, Algoritmos, Java, Banco de Dados

## Outros

- 
- **Apresentação de Trabalho/Simpósio: SECITEX - PLATMAN: DESENVOLVIMENTO DE UM JOGO INDIE.** 2017.
  - **UM MODELO DE COMUNICAÇÃO PARA PROVER A INCLUSÃO SOCIAL DE SURDOCEGOS.** In: XXIII Congresso Brasileiro e IX Congresso Internacional de Fonoaudiologia, 2015, Salvador. XXIII Congresso Brasileiro e IX Congresso Internacional de Fonoaudiologia, 2015.