

# Marlon Secundo de Oliveira Ferreira

LinkedIn: <https://www.linkedin.com/in/marlon-s-b6065480/>

Portfólio: <https://marlonsecundo.vercel.app/pt>

## Perfil

Desenvolvedor Full Stack com experiência em desenvolvimento mobile e web, especializado em Flutter, Node.js e React. Foco em performance, usabilidade e integração de sistemas. Experiência comprovada com empresas de tecnologia em soluções escaláveis.

## Habilidades Técnicas

- **Frontend:** Flutter, React JS, React Native, JavaScript, TypeScript, Redux
- **Backend:** Node.js, Express, Adonis JS, PostgreSQL, MongoDB, AWS S3
- **Mobile:** Flutter, React Native, Integração com SDKs nativos
- **Testes:** Jest, Puppeteer, Testes e2e

## Experiência Profissional

### Front-end Engineer | Exercitium | 2024

Desenvolvimento Web e Mobile da plataforma Exercitium, atuando no gerenciamento de estado e criação de telas. Envolveu processamento de imagens e vídeos com MediaPipe, responsividade web, captura em tempo real no mobile, integração com módulos nativos e publicação nas lojas de aplicativos.

### Mobile Engineer | BovControl | 2023

Desenvolvimento de aplicativo mobile para gestão de produtores e agentes de campo, incluindo funcionalidades de sincronização offline e geolocalização. Colaboração com a equipe de back-end para otimizar a troca de dados via API Rest, garantindo estabilidade e eficiência no uso de recursos. (React Native, MongoDB)

### Mobile Engineer | Sascar | 2022

Desenvolvimento de aplicativo mobile para gestão de frota e controle de jornada de motoristas, com foco em usabilidade e integração com dispositivos embarcados. Integração com SDKs nativos para monitoramento em tempo real e automação de processos logísticos. (Flutter, Java)

### Full-stack Engineer (Estágio) | LAIS | 2021

Criação de uma aplicação desktop inovadora para comunicação adaptativa, permitindo maior acessibilidade a pessoas com deficiência. Desenvolvimento de um backend robusto para geração automática de palavras e sugestões de frases, utilizando algoritmos de processamento de linguagem natural. (Electron, Node, Python)

### Mobile Engineer (Estágio) | Smart Retail | 2021

Desenvolvimento de aplicativo mobile para clientes da Smart Retail, otimizando a interface do usuário para garantir uma experiência de compra fluida e eficiente. Implementação de testes de widget automatizados para garantir a qualidade e a consistência das interfaces. (Flutter, REST API, Widget Tests)

## **Educação**

Bacharelado em Tecnologia da Informação

Universidade Federal do Rio Grande do Norte – 2023

Curso Fullstack

Rocketseat – 2019

## **Projetos Pessoais**

- **Personagedle**: Aplicação Fullstack com NextJS e Firebase.
- **Platman**: Jogo 2D de plataforma desenvolvido em Godot Engine.
- **Chatty**: Aplicativo Mobile e servidor de rede social com funcionalidades de perfil, postagens e curtidas.

## **Mentoria e Tutoria**

Tutoria em programação, algoritmos e banco de dados para estudantes técnicos no IFRN.