

# Design Profissional – Turma 001

Experiências Práticas IV

## Plataforma Inclusiva de Educação Digital Sustentável

### Introdução

Este Canvas de Projeto abrange tópicos interessantes aonde a desigualdade digital permanece como um dos principais fatores de exclusão social contemporânea, limitando o acesso à educação, ao trabalho e à cidadania plena. Nesse contexto, torna-se essencial desenvolver soluções tecnológicas que conciliem inclusão, acessibilidade e sustentabilidade, promovendo a redução das desigualdades e ampliando oportunidades de aprendizado.



#### Problema Social

**Desigualdade Digital:** milhões de pessoas não têm acesso a ferramentas digitais de aprendizagem.

**Mais afetados:**

pessoas com deficiência, estudantes de baixa renda, moradores de áreas periféricas e rurais.

**Consequências:**

exclusão educacional, menos oportunidades de trabalho, perpetuação do ciclo de pobreza, isolamento social.

#### Solução de Proposta

Criação de uma **plataforma web e mobile inclusiva**, de baixo consumo energético e com suporte a aparelhos antigos. Recursos de

**acessibilidade digital**

(voz, Libras, legendas, contraste ajustável, leitura simplificada).

**Modo offline**

para regiões de baixa conectividade.

Conteúdo educativo voltado à

**redução das desigualdades e práticas sustentáveis.**

#### Público-Alvo

**Usuários diretos:**

Pessoas com deficiência (visual, auditiva, motora e cognitiva).

Estudantes de comunidades de baixa renda.

Jovens e adultos em regiões com baixa conectividade.

**Divisão digital:**

falta de acesso à tecnologia, ausência de conteúdos adaptados e barreiras de acessibilidade.

#### Benefício Principal

**Inclusão educacional plena**, garantindo acesso a conhecimento de qualidade. Melhor que alternativas existentes porque combina:

**Acessibilidade total**

(seguindo WCAG).

**Baixo consumo de dados**

e compatibilidade com aparelhos antigos.

**Sustentabilidade ambiental**, com uso de servidores verdes e incentivo ao reuso de equipamentos.

#### Inclusão e Acessibilidade

Cumprimento das diretrizes

**WCAG**

(Web Content Accessibility Guidelines).

Recursos multimodais: áudio, vídeo, texto simplificado, Libras.

Funciona em **internet lenta** com

**modo offline** e compatibilidade com aparelhos antigos/reaproveitados.

Interface baseada em **Design Universal** para garantir usabilidade a todos os perfis.

#### Impacto Social Esperado

**Mudanças positivas:**

Redução das barreiras de acesso à educação digital.

Melhoria na empregabilidade futura de jovens em vulnerabilidade.

Maior inclusão de pessoas com deficiência em processos de aprendizagem.

**Medição de sucesso:**

Nº de usuários em situação de vulnerabilidade atendidos.

Percentual de conteúdos acessíveis.

Taxa de engajamento e conclusão de cursos.

Redução do descarte tecnológico (equipamentos reaproveitados).

#### Sustentabilidade de Projeto

**Modelo organizacional:**

negócio social híbrido, com parte gratuita (ONG/open-source) e parte fi nanciada (parcerias, editais, versão premium para instituições).

**Sustentabilidade ambiental:**

uso de **TI verde**, servidores com energia renovável,

incentivo a **recondicionamento de equipamentos.**

**Eficiência energética:**

sistema leve, baixo consumo de dados e otimização para dispositivos antigos.