

MODALIDADE:	Educação e Formação de Adultos (EFA)	EFA NS (Profissional)
CURSO:	Programador/a Informático/a	
UFCD:	Programação em C/C++ - avançado	CÓDIGO UFCD: 0810
FORMADOR/A:	Bruno Silva	DATA:

OBJETIVOS

- Saber como trabalhar com estruturas em C

Exercícios Adicionais

Exercício 1 – Vamos criar uma estrutura com nome **Animal** e realizar os seguintes passos:

- Crie a estrutura **Animal** com os seguintes campos: ID, Nome[25], Idade e Peso;
- Crie o procedimento **exercicio1()** e invoque o mesmo no programa principal **main()**;
- No procedimento **exercicio1()** faça as seguintes tarefas:
 - a) Crie uma **variável estruturada** com base na estrutura **Animal** e que possa **armazenar 3 registos**;
 - b) De seguida, faça a **inserção da informação** dentro da variável estruturada (do passo anterior), com a **estrutura de repetição FOR** e **deve pedir os dados ao utilizador**.
 - c) **Crie um procedimento (fora do exercício 1)**, com o nome “Mostra_Animal” e que vai receber um **parâmetro de entrada** que será **baseado na estrutura Animal**. Dentro do procedimento, deve mostrar as informações (campos) do registo que estiver a processar;

Exemplo: void Mostra_Animal(struct Animal registo) { ... }

- d) **Complete o exercicio1()** (após o código do passo b), do qual, deve exibir a informação de cada registo inserido na estrutura com **uma estrutura de repetição FOR**. Quando estiver a percorrer cada registo, deve **invocar o procedimento do passo c)** e enviar o registo atual que está a percorrer;

Exemplo: Mostra_Animal(registo_animal[i]);

Exercício 2 – Vamos criar uma estrutura com nome **Veterinario** e realizar os seguintes passos:

- Crie a estrutura **Veterinario** com os **seguintes campos**: ID, Nome[25], Idade, Cidade[25];
- Crie o **procedimento exercicio2()** e invoque o mesmo no programa principal **main()**;
- No **procedimento exercicio2()** faça as seguintes **tarefas**:
 - a) Crie **uma variável estruturada** com base na estrutura **Veterinario** e que possa **armazenar 3 registos**;
 - b) De seguida, faça a **inserção da informação** dentro da variável estruturada (do passo anterior), com a **estrutura de repetição FOR** e **deve pedir os dados ao utilizador**.
 - c) **Crie um procedimento (fora do exercício 2)**, com o nome “Mostra_Veterinario” e que vai receber **um parâmetro de entrada** que será **baseado na estrutura Veterinario**. Dentro do procedimento, deve mostrar as informações (campos) do registo que estiver a processar;

Exemplo: `void Mostra_Veterinario(struct Veterinario registo) { ... }`

- d) **Complete o exercicio2()** (após o código do passo b)), do qual, deve exibir a informação de cada registo inserido na estrutura com **uma estrutura de repetição FOR**. Quando estiver a percorrer cada registo, deve **invocar o procedimento do passo c)** e enviar o registo atual que está a percorrer;

Exemplo: `Mostra_Veterinario(registo_veterinario[i]);`