

MODALIDADE:	Educação e Formação de Adultos (EFA)	EFA NS (Profissional)	
CURSO:	Programador/a Informático/a		
UFCD:	Programação em C/C++ - avançado	CÓDIGO UFCD:	0810
FORMADOR/A:	Bruno Silva	DATA:	
FORMANDO/A:		CLASSIFICAÇÃO:	

Exercício 1 – Vamos criar uma estrutura de dados e realizar os seguintes passos:

- Crie a estrutura **Filme** com os **seguintes campos**:
 - ID;
 - Nome[50];
 - Tipo_Filme[35]; (Qual o tipo do filme: Ação, Comédia, Documentário, etc...)
 - Duracao;
 - Classificacao; (Nota atribuída ao filme de 1 até 10)
- Crie o **procedimento exercicio1()** e invoque o mesmo no programa principal **main()**;
- No **procedimento exercicio1()** faça as seguintes **tarefas**:
 - a) Crie **uma variável estruturada** com base na estrutura **Filme** e que possa **armazenar 3 registos**;
 - b) De seguida, faça a **inserção da informação** dentro da variável estruturada (do passo anterior), com a **estrutura de repetição FOR** e **deve pedir os dados ao utilizador**.
 - c) **Crie um procedimento (fora do exercício 1)**, com o nome “Mostra_Filme” e que vai receber **um parâmetro de entrada** que será **baseado na estrutura Filme**. Dentro do procedimento, deve mostrar as informações (campos) do registo que estiver a processar;

Exemplo: void Mostra_Filme(struct Filme registo) { ... }

- d) **Complete o exercicio1()** (após o código do passo b)), do qual, deve mostrar a informação de cada registo inserido na estrutura com **uma estrutura de repetição FOR**. Quando estiver a percorrer cada registo, deve **invocar o procedimento do passo c)** e enviar o registo atual que está a percorrer;

Exemplo: Mostra_Filme(registo_filmes[i]);

Exercício 2 – Vamos criar uma estrutura de dados e realizar os seguintes passos:

- Crie a estrutura **Realizador** com os **seguintes campos**:
 - Nome[25];
 - Produtora[50];
 - Idade;
 - Salario;
- Crie o **procedimento exercicio2()** e invoque o mesmo no programa principal **main()**;
- No **procedimento exercicio2()** faça as seguintes **tarefas**:
 - e) Crie uma **variável estruturada** com base na estrutura **Realizador** e que possa **armazenar 4 registos**;
 - f) De seguida, faça a **inserção da informação** dentro da variável estruturada (do passo anterior), com a **estrutura de repetição FOR** e **deve pedir os dados ao utilizador**.
 - g) Crie um **procedimento (fora do exercício 2)**, com o nome “Mostra_Realizador” e que vai receber um **parâmetro de entrada** que será **baseado na estrutura Realizador**. Dentro do procedimento, deve mostrar as informações (campos) do registo que estiver a processar;

Exemplo: `void Mostra_Realizador (struct Realizador registo) { ... }`
 - h) **Complete o exercicio2()** (após o código do passo b), do qual, deve mostrar a informação de cada registo inserido na estrutura com **uma estrutura de repetição FOR**. Quando estiver a percorrer cada registo, deve **invocar o procedimento do passo c)** e enviar o registo atual que está a percorrer;

Exemplo: `Mostra_Realizador(registo_realizadores[i]);`