

Oxygen Not Included

Autor: Manollo Castro de Pinho Martinez



Oxygen Not Included é um jogo de gerenciamento de colônia, sendo primordial conseguir a sua sustentabilidade e saber gerenciar todo e qualquer tipo de gás, incluindo o fundamental para nossa vida, o oxigênio.

Tarefa

Heaven é a nova visitante dessa colônia e decidiu verificar se a quantidade de difusores de oxigênio é suficiente para suprir a demanda de todos os setores. Porém, Heaven não quer a toda hora calcular isso e contratou você para desenvolver um programa que dado a área total da colônia, em m^2 (metros quadrados), a quantidade de difusores, informe se é necessário construir mais difusores. Cabe ressaltar que cada difusor alimenta até $9 m^2$.

Entrada

A entrada contém 2 variáveis inteiras 'X' ($10 \leq X \leq 10000$) e 'Y' ($1 \leq Y \leq 1000$), que são, respectivamente, área total da colônia e a quantidade atual de difusores.

Saída

Na saída, caso a quantidade de difusores não seja suficiente para abastecer a colônia, deve-se imprimir "Precisa de mais difusores!", seguido, na próxima linha, da quantidade que falta para abastecer a colônia da maneira ideal. Se a colônia estiver dentro dos conformes, apenas imprima "Lar doce lar."

Entrada	Saída
79 7	Precisa de mais difusores! 2
30 5	Lar doce lar.