

 <b>INSTITUTO FEDERAL GOIÁS Campus Inhumas</b>		<b>Ministério da Educação</b> <b>Secretaria de Educação Profissional e Tecnológica</b> <b>Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia de Goiás</b> <b>Campus de Inhumas</b> <b>Coordenação da Área de Informática</b>	
<b>ESTRUTURAS DE DADOS</b>			
<b>Curso:</b>	BACHARELADO EM SISTEMAS DE INFORMAÇÃO		
<b>Ano Letivo: 2º</b>	<b>Período: 3º</b>	<b>Ano: 2019</b>	<b>Professor (a):</b> Rogério Sousa e Silva
<b>Aluno:</b>			

### PILHAS – VETORES

I – As operações a seguir deverão ser implementadas como funções/procedimentos em linguagem C utilizando uma estrutura sequencial baseada em vetores (conforme definições a seguir):

```
#define TAMANHO 20
struct st {
    int info[TAMANHO];
    int topo;
};
typedef struct st PILHA;
```

01. Inserir um elemento na pilha.
02. Remover um elemento da pilha
03. Retornar o elemento do topo da pilha
04. Iniciar uma pilha.
05. Verificar se a pilha está cheia
06. Verificar se a pilha está vazia

II – Construa um programa para teste das funções desenvolvidas.