

Ministério da Educação Secretaria de Educação Profissional e Tecnológica Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia de Goiás Campus de Inhumas Coordenação da Área de Informática

ESTRUTURAS DE DADOS

Curso:	BACHARELADO EM SISTEMAS DE INFORMAÇÃO			
Ano Letivo: 3°		Ano : 2017	Professor (a): Rogério Sousa e Silva	Nota:
Aluno:				

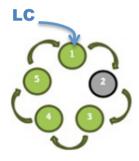
Questão 1. Escreva uma função em linguagem C para realizar o sorteio de um numero. A função receberá uma lista circular simplesmente encadeada que contém um conjunto de valores (já preenchida com valores aleatórios) e um numero inteiro N ($0 \le N \le 10^4$). A lista possui a seguinte estrutura:

```
struct noh{
   int info;
   struct noh *prox;
};
typedef struct noh *LLCSE;
```

O numero a ser sorteado será o valor armazenado no campo info do nó de posição N.

Exemplo:

Entrada: N=17



Saída: 2

Obs: O algoritmo inicia na lista no nó 1 (primeiro da lista) e percorre 17 saltos até encontrar o nó 2. O valor 2 é retornado pela função.

Questão 2. Faça uma função para escrever os valores de uma LLDE. A função receberá uma LLDE e deverá escrever os valores de seus elementos em ordem inversa (i.e. do último para o primeiro)

Questão 3. Defina uma estrutura de dados para um programa de leilão de carros. O programa deverá registrar o Modelo, a Marca, o Ano de fabricação e O preço do lance vencedor em reais. O programa manipulará os dados na forma de uma lista linear simplesmente encadeada.

Questão 4. Escreva uma função para encontrar o carro mais caro vendido no leilão descrito na questão anterior. Considere que a lista de carros já foi preenchida previamente.

Boa Prova.