

ALGORITMOS E TÉCNICAS DE PROGRAMAÇÃO I

Curso: BACHARELADO EM SISTEMAS DE INFORMAÇÃO

Ano Letivo: 1° Ano: 2017 Professor (a): Rogério Sousa e Silva

Aluno:

Assinale a alternativa correta:

Questão 1. Há três suspeitos de um crime: o cozinheiro, a governanta e o mordomo. Sabe-se que o crime foi efetivamente cometido por um ou por mais de um deles, já que podem ter agido individualmente ou não. Sabe-se, ainda, que:

- i) se o cozinheiro é inocente, então a governanta é culpada;
- ii) ou o mordomo é culpado ou a governanta é culpada, mas não os dois;
- iii) o mordomo não é inocente.

Assinale a alternativa correta:

- [] a) o cozinheiro e o mordomo são os culpados
- b) somente o cozinheiro é inocente
- [] c) somente a governanta é culpada
 - d) somente o mordomo é culpado

Explicação:

Primeiro. "O crime foi cometido por um ou mais de um deles".

Segundo. Pela afirmação "iii", o mordomo é culpado!

Terceiro. Pela afirmação "ii", a governanta é inocente!

Quarto. Para inocentar o cozinheiro a governanta deveria ser culpada (o que não é verdade), logo o cozinheiro é culpado.

Assim, finalmente temos que o cozinheiro e o mordomo são culpados.

Questão 2. Observe a tabela:

Tarefa	Valor por metro quadrado (m²)
Pintura em forro	R\$ 4,75
Látex sobre reboco com massa corrida	R\$ 5,25
Esmalte sobre ferro	R\$ 9,75

Você pegou a seguinte obra para pintar: 115 m² de pintura em forro 328 m² de pintura com látex 15 m² de pintura esmalte em ferro

Segundo a tabela, quanto você deverá cobrar:

- a) R\$ 2.314,50
 -] b) R\$ 2.404,40
- [] c) R\$ 2.414,50
 -] d) R\$ 2.304,40

Resposta: C

Questão 3. Kerolnida é um bichinho charmoso, arisco e muito raro no reino das Alfargenas. As Kerolnidas se reproduzem diariamente e o seu número dobra todos os dias. Certo dia um Zelf capturou um casal de Kerolnidas e os guardou em um frasco. O Zelf fará uma viagem para o reino dos Karbigules, a viagem durará 50 dias. Em 50 dias o frasco estará cheio. Em que dia o frasco estará meio cheio ?

Resposta:

Dia 1 $(K_1) = 2$



Ministério da Educação Secretaria de Educação Profissional e Tecnológica Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia de Goiás Campus de Inhumas

Coordenação da Área de Informática

ALGORITMOS E TÉCNICAS DE PROGRAMAÇÃO I

Curso: BACHARELADO EM SISTEMAS DE INFORMAÇÃO

Ano Letivo: 1° Ano: 2017 Professor (a): Rogério Sousa e Silva

Aluno:

Dia 2 $(K_2) = 2 \times (K_1) = 4$

Dia $n = 2 \times (K_{n-1})$

Dia $n-1 = K_n/2$

Questão 4. Nas férias, Carmem não foi ao cinema (I). Sabe-se que sempre que Denis viaja, Denis fica feliz (II). Sabe-se, também, que nas férias, ou Dante vai à praia ou vai à piscina (III). Sempre que Dante vai à piscina, Carmem vai ao cinema(IV), e sempre que Dante vai à praia, Denis viaja(V).

Então, nas férias,

-] a) Denis não viajou e Denis ficou feliz. Impossível pela afirmativa II
- Denis não ficou feliz, e Dante não foi à piscina. Impossível pelas afirmativas II, V e IV
-] c) Dante foi à praia e Denis ficou feliz. Correta pelas afirmativas V e II
-] d) Denis viajou e Carmem foi ao cinema. Impossível pela afirmativa I

Sabemos que Carmem não foi ao cinema. Vamos começar com a proposição "Sempre que (ou seja, se) Dante vai à piscina, Carmem vai ao cinema." Essa sentença é equivalente a "Se Carmem não vai ao cinema, então Dante não vai à piscina". Ou seja, Dante não vai à piscina. Tem-se, da segunda informação, que ou Dante vai à praia ou vai à piscina. Como ele não vai à piscina, certamente vai à praia. Da última informação, sempre que Dante vai à praia, Denis viaja. Conclui-se que Denis viaja. Finalmente, da primeira informação, sempre que Denis viaja, Denis fica feliz. Podemos também concluir que Denis fica feliz.

Ouestão 5. "A libra esterlina é a moeda oficial do Reino Unido. Desde 15 de fevereiro de 1971, quando foi adotado o sistema decimal, ela é dividida em 100 pences. Antes dessa data, uma libra esterlina valia 20 shilings (que valia por sua vez 12 pence cada um)."

De acordo com o antigo sistema monetário do Reino Unido, 3 libras + 9 shilings + 27 pence só NÃO correspondem a:

-] a) 3 libras + 11 shillings + 3 pence.
-] b) 2 libras + 31 shillings + 3 pence.
- c) 2 libras + 30 shillings + 15 pence.
- 1 d) 1 libra + 47 shillings + 59 pence.

Resposta: D

Um certo número de dados de seis faces formam uma pilha única sobre uma mesa. Questão 6. Sabe-se que:

- i. os pontos de duas faces opostas de um dado sempre totalizam 7;
- ii. a face do dado da pilha que está em contato com a mesa é a do número 6;
- os pontos das faces em contato de dois dados da pilha são sempre iguais.

Sendo verdadeiras as três afirmações acima, na pilha, a face do dado da pilha mais afastada da mesa

necessariamente tem um número de pontos ímpar.



	vampus mnumas	ooolidenayad aa Alda de Informatida		
	AL	GORITMOS	E TÉCNICAS DE PROGRAMAÇÃO I	
Curso:	BACHARELADO EM SISTEMAS DE INFORMAÇÃO			
Ano Leti	vo : 1°	Ano: 2017	Professor (a): Rogério Sousa e Silva	
Aluno:				

- tem 6 pontos, se o número de dados da pilha for par.
- tem 6 pontos, se o número de dados da pilha for ímpar. 1 c)
 - d) tem 1 ponto, se o número de dados da pilha for par.

Resposta: B

A rua principal de uma cidade do interior do Paraná possui cinco pontos comerciais, todos do mesmo lado da rua. A mercearia fica entre a drogaria e a panificadora (i), a drogaria fica entre o bar e a sapataria (ii) e o bar fica entre a panificadora e a mercearia (iii). Dentre as hipóteses a seguir, é verdadeira:

- a) A sapataria está localizada entre a drogaria e o bar. Impossível pela afirmativa II
 -] b) A mercearia está localizada entre o bar e a drogaria. Correta
- Para ir da drogaria até a sapataria, passa-se em frente ao bar, à mercearia e à panificadora. Impossível pelas afirmativas II e III
- Para ir do bar até a sapataria, tem que passar necessariamente em frente à panificadora. . Impossível pelas afirmativas I, II e III

Resposta: B

Uma caixa grande contém quatro caixas menores e cada uma destas caixas contém Questão 8. outras quatro caixas ainda menores.

O número de caixas que há no total é:

-] a) 16
 - 1 b) 20
-] c) 21
- 1d) 22

Resposta: D

Uma caixa grande + 4 caixas menores + 16 caixas ainda menores = 21 caixas

Calcular as dimensões de uma sala retangular, sabendo-se que a sua diferença é de 7 metros e que aumentando de 2 metros cada uma delas a área dobra de valor.

- 1a) 2m e 9 m;
- 1b) 5m e 12m;
-] c) 3,5m e 10,5m;
- ld) 3m e 10m;

Resposta: D

Considerando os lados a e b.

 $(a-b=7\rightarrow a=7+b)$

(a+2).(b+2) = 2ab

Resolvendo a segunda equação:

ab + 2a + 2b + 4 = 2ab

2a + 2b + 4 = ab

Substituindo a primeira na segunda:

2.(7 + b) + 2b + 4 = (7 + b).b

 $14 + 2b + 2b + 4 = 7b + b^2$



ALGORITMOS E TÉCNICAS DE PROGRAMAÇÃO I

Curso: BACHARELADO EM SISTEMAS DE INFORMAÇÃO

Ano Letivo: 1º | Ano: 2017 | Professor (a): Rogério Sousa e Silva

Aluno:

 $b^2 + 3b - 18 = 0$

Resolvendo a equação de 2º grau:

 $\Delta = b^2 - 4ac$

 $\Delta = 3^2 - 4 \cdot -18$

 $\Delta = 81$

Raízes:

$$x = \frac{-b \pm \sqrt{\Delta}}{2a}$$

$$x' = \frac{1}{2}$$

$$r'' - \frac{-3 - 9}{}$$

$$x'' = -6$$

Descartando a raiz x'' negativa, por tratar-se das dimensões da sala.

Logo

b = 3

a = b + 7 = 10

Responda as questões a seguir:

Questão 10. Você está numa cela onde existem duas portas, cada uma vigiada por um guarda. Existe uma porta que dá para a liberdade, e outra para a morte. Você está livre para escolher a porta que quiser e por ela sair. Poderá fazer apenas uma pergunta a um dos dois guardas que vigiam as portas. Um dos guardas sempre fala a verdade, e o outro sempre mente e você não sabe quem é o mentiroso e quem fala a verdade. Que pergunta você faria?

Resposta:

Pergunte a qualquer um dos guardas: "Segundo o outro guarda, Qual a porta que dá acesso à liberdade?", e saia pela outra porta.

Porque, se você perguntar para o mentiroso, este indicaria a porta que leva a morte, já que ele mentiria sobre a resposta do que fala a verdade.

Se você perguntar para o que fala a verdade, este, sabendo que o outro sempre mente, também indicaria a porta que leva a morte.

Questão 11. Você é prisioneiro de uma tribo indígena que conhece todos os segredos do Universo e, portanto sabe de tudo. Você está para receber sua sentença de morte. O cacique o desafia: "Faça uma afirmação qualquer". Se o que você falar for mentira você morrerá na fogueira, se falar uma verdade você será afogado. Se não pudermos definir sua afirmação como verdade ou mentira, nós te libertaremos. O que você diria?

Resposta:

É só afirmar que você morrerá na fogueira. Porque se você realmente morrer na fogueira, isto é uma verdade, então você deveria morrer afogado, mas se você for afogado a afirmação seria uma mentira, e você teria que morrer na fogueira. Mesmo que eles pudessem prever o futuro, cairiam neste impasse.



ALGORITMOS E TÉCNICAS DE PROGRAMAÇÃO I

Curso: BACHARELADO EM SISTEMAS DE INFORMAÇÃO

Ano Letivo: 1º Ano: 2017 Professor (a): Rogério Sousa e Silva

Aluno:

Questão 12. Um grande empresário que precisava ir para São Paulo chegou a seu guarda noturno e ordenou que ele o acordasse às 6 horas da manhã em ponto. Exatamente às 6 horas da manhã o guarda acordou o empresário e disse:

- Patrão, estou com um mau pressentimento: sonhei esta noite que o senhor teria um acidente com o avião e me permita sugerir que não viaje.

O empresário não deu ouvidos ao guarda. Sem incidentes, chegou a São Paulo e por telefone mandou demitir o guarda. Por quê?

Resposta:

Guardas noturnos não devem dormir em serviço!

Questão 13. Um pastor diz para outro: "Dê um de seus carneiros que ficamos com igual número de carneiros." O outro responde:

"Nada disso, dê-me um de seus carneiros que ficarei com o dobro dos seus".

Quantos carneiros têm cada um?

Resposta:

5(cinco) e 7(sete)

Questão 14. Uma lesma deve subir um poste de 10 metros de altura. De dia sobe 2m e à noite desce 1m. Em quantos dias atingirá o topo do poste?

Resposta:

9(nove) dias. No nono dia a lesma sobe 2(dois) metros, atinge o topo e evidentemente não desce 1 metro

Questão 15. Três gatos comem três ratos em três minutos. Cem gatos comem cem ratos em quantos minutos?

Resposta:

3(três) minutos

Ouestão 16. O pai do padre é filho do meu pai. O que eu sou do Padre?

Resposta:

Tio.

Questão 17. Qual é o dobro da metade de dois?

Resposta:

Dois.

Questão 18. Um avião lotado de passageiros parte do Rio de Janeiro em direção a Buenos Aires. Por uma fatalidade cai na fronteira Brasil-Argentina. Onde serão enterrados os sobreviventes?

Resposta:

Os sobreviventes ainda estão vivos!

INSTITUTO FEDERAL GOIÁS Campus Inhumas

Ministério da Educação Secretaria de Educação Profissional e Tecnológica Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia de Goiás Campus de Inhumas

Coordenação da Área de Informática

ALGORITMOS E TÉCNICAS DE PROGRAMAÇÃO I

Curso: BACHARELADO EM SISTEMAS DE INFORMAÇÃO

Ano Letivo: 1° Ano: 2017 Professor (a): Rogério Sousa e Silva

Aluno:

Questão 19. Um senhor de 80 kg e suas 2 filhas cada uma com 40 kg precisam atravessar uma ilha com um barco. Só que há um problema, o barco só suporta 80 kg. Como farão para atravessar? Resposta:

As duas filhas atravessam juntas, uma das filhas volta com o barco, o pai atravessa só, a outra filha volta, e finalmente as duas filhas atravessam juntas.

Questão 20. Um pescador esta do lado de um rio, ele tem um barco e precisa levar um saco de milho, uma galinha e uma raposa para o outro lado, o barco só aguenta ele e mais alguma coisa (milho ou a galinha ou a raposa). Ele não pode deixar a galinha com o milho, porque a galinha comeria o milho, e nem pode deixar a galinha com a raposa, se não a raposa comeria a galinha... O que ele deve fazer?

Resposta:

Ele deve levar a galinha, voltar, levar a raposa e voltar com a galinha, levar o milho, e por último levar a galinha novamente.

Questão 21. Qual é a metade de dois mais dois?

Resposta:

Três.

Qual é o intruso entre as figuras?

Ouestão 22.



Resposta: D, externo círculo interno quadrado.

Questão 23.



Resposta:C, com 3 traços

Questão 24.



Resposta: B, sentido anti-horário



Ministério da Educação Secretaria de Educação Profissional e Tecnológica Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia de Goiás Campus de Inhumas

Coordenação da Área de Informática

ALGORITMOS E TÉCNICAS DE PROGRAMAÇÃO I

Curso: BACHARELADO EM SISTEMAS DE INFORMAÇÃO

Ano Letivo: 1º Ano: 2017 Professor (a): Rogério Sousa e Silva

Aluno:

Questão 25.



Resposta: A, pernas para o lado das mãos

Questão 26.



Resposta: A, relação entre pontos e lados

Questão 27.



Resposta: C, relação entre lados do externo com lado do interno

Questão 28.



Resposta: B, número de hastes na parte dianteira e traseira.

Questão 29.



Resposta: B, lado escuro a esquerda com a seta apontando pra cima.

Qual é o intruso entre as palavras?

Questão 30. [] platina [] ouro [] marfim [] prata

Resposta: C, os outros são metais preciosos.

Questão 31. [] alumínio [] ferro [] cobre [] carbono

Resposta: D, os outros são metais

Ministério da Educação Secretaria de Educação Profissional e Tecnológica

		INSTITUTO FEDERAL GOIÁS Campus Inhumas		to Federal de E)	iducação Profission ducação, Ciência e Campus de Inhuma ação da Área de Inf	e Tecnologia de Goia s	ás
		ALGORITMOS E TÉCNICAS DE PROGRAMAÇÃO I					
Curso: BACHARELADO EM SISTEMAS DE INFORMAÇÃO							
	Ano Letiv	o: 1°	Ano : 2017	Professor (a):	Rogério Sousa e	Silva	
	Aluno:						
Re	sposta: B	[] riacho [ß, única com á	gua parada.	•			
		[] água [l, os outros ar i] lago		
Qu Re :	estão 34. sposta: B	[] rato [B, os outros sã [] cabana] papel [o seres vivo] homem [os.	_		
Re	sposta: C	, os outros sã	o tipos de c	onstrução.			
Qu	estão 36. [] a)	ra completa Perambular, _ Saltitar [), sequencia d	, ,] b) Rast	fazer cooper, tejar [correr.] c) Engatinha velocidade (do n	ar [] d) An nais lento ao ma i	ndar is rápido).
Re:	[] a) sposta: A tágio ent	l. o ciclo de vi re ovo e pupa] b) casu da é dado d . Ova é o te	lo [le acordo co ermo para ov	m o estágio, do os de peixe ou :	[] d) giri inicial ao adulto. sapo. Casulo é a e vida de um sap	. Larva é o cobertura
Re:	l Ja) sposta: B uado ent	, aqui os plan	b) Urano etas estão o	o dispostos co	nforme a distând	[] d) Mer cia do Sol. Urano ais próximos ao S	fica
	p <mark>iter.</mark> Iais símt	oolos comple	tam a segi	uência?			
Qu	estão 39. [] a)	+++****+++	-+***+++ [] b) *	?? * *	[]c) +*	[]d)	++
NE:	sposta. C	Sequencia d	e + cresce e	e de · decres	sce.		
_	[] a)	@@ %%%% %@). Sequencia d	[]b) % ^o	%	[]c) @@ esce, as linhas	[] d) @	₫%
Re	[] a)), o padrão pa	[]b)++	- X) é (1, 1,	[] c) XX 1), (2, 1, 1), (2,	[] d) -X , 2, 1), (2, 2, 2).	Logo, a
		r óximo núme 500 475 425					



ALGORITMOS E TÉCNICAS DE PROGRAMAÇÃO I				
Curso:	BACHARELADO EM SISTEMAS DE INFORMAÇÃO			
Ano Letivo: 1° Ano: 2017		Ano: 2017	Professor (a): Rogério Sousa e Silva	
Aluno:				

Questão 43.

Questão 44. 200, 196, 180, 116,

Questão 45. 987, 878, _____, 660, 551, 442

Questão 46. 213, 426, _____, 852, 1065, 1278

Qual é o próximo número da sequência?

Questão 47. A, D, G, J, M, P, S, ____

Questão 48. X, W, C, D, V, U, E, F, ____ Questão 49. B, C, D, F, G, H, J, ____

Questão 50. A, E, ____, M, Q, U, Y