

## 2 – Template

Template é a forma que será descrito o seu programa e a declaração de todas as bibliotecas utilizada em uma determinada função ou em alguma função específica criada por você.

Exemplo:

main.c

```
#include <iostream>
#include "template.h"
int main(){

soma();

}
```

template.h

```
#ifndef TEMPLATE_H
#define TEMPLATE_H

//Seu template aqui com todas as declarações de funções e variaveis.

end
```

template.cc

```
#include<iostream>
#include"template.h"

//funções aqui
```

### 3 – Polimorfismo

Polimorfismo em orientação a objetos e quando você utiliza funções dentro de outras funções aproveitando seu código.

Exemplo:

main.cc

```
#include <iostream>
```

```
int main(){  
    int variavel_a  
  
    Outra_função(&variavel_a);  
  
}
```

```
int Sua_função(int a){  
  
    int variavel_a,variavel_b;  
  
    //codigo da função  
  
    return alguma_variavel;  
}  
  
int Outra_função(int b){  
  
    //variaveis e código  
  
    Sua_função(&variavel);  
  
}
```