

Nama : Luana Banjarnahor

NIM : 11321021

Kelas : 32TI21

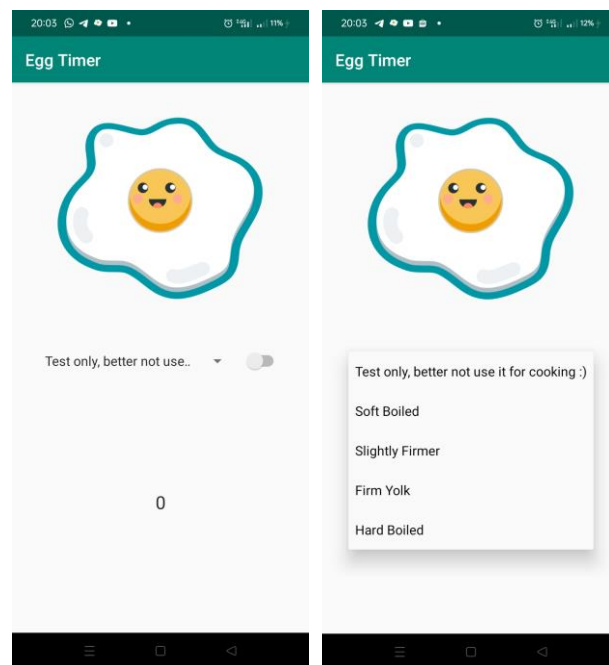
LAPORAN PRAKTIKUM

Penjelasan terkait praktikum NOTIFIKASI:

Notifikasi adalah pesan yang ditampilkan oleh Android di luar UI aplikasi Anda untuk memberikan pengingat, komunikasi dari orang lain, atau informasi tepat waktu lainnya dari aplikasi.

Berikut contoh aplikasi Egg Timer yang mengimplementasikan fitur notifikasi.

1. Tampilan Awal

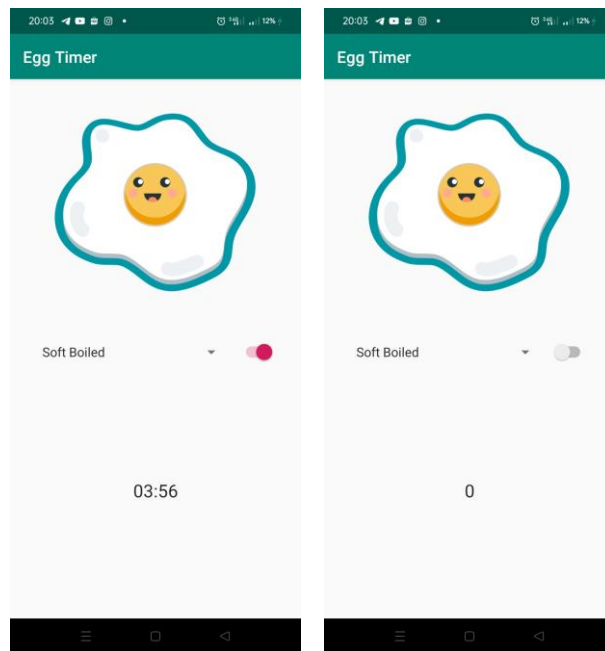


Pada tampilan awal menjalankan program dari file `EggTimerFragment.kt` yang memiliki fun sebagai berikut.

- Fun `onCreateView` berfungsi untuk menampilkan tampilan halaman awal pada aplikasi dengan memanggil file `fragment_egg_timer.xml` .

- Fun `createChannel` berfungsi untuk menampilkan tampilan notifikasi yang dimana tampilan notifikasi tersebut akan berwarna merah jika nilainya benar. Lalu notifikasi tersebut jika memiliki nilai yang benar akan menampilkan deskripsi pada notifikasi yaitu *“Breakfast reminder”*.
- Lalu pada halaman utama terdapat menu dropdown yang berisikan daftar untuk tujuan pengujian dan menyetel alarm hanya selama 10 detik. Pada menu dropdown ini diambil dengan dari `eggTimerViewModel.setTimeSelected(selection)`.

2. Tampilan Timer

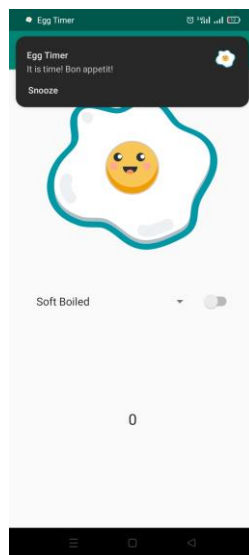


Pada tampilan timer menjalankan program dari file `EggTimerViewModel.kt` yang memiliki fun sebagai berikut.

- Fun `setAlarm` ini berfungsi untuk mengecek nilai dari aksi yang dilakukan pengguna terhadap aplikasi. Jika aksi bernilai benar `timerSelection` akan memulai menjalankan waktu alarmnya. Jika aksi bernilai salah maka notifikasi akan dibatalkan.
- Fun `setTimeSelected` ini berfungsi untuk menampilkan panjang waktu timer-nya.
- Fun `startTimer` ini berfungsi untuk mengecek nilai dari panjang waktu alarmnya. Jika sesuai dengan kriteria yang telah diset, maka timer akan dimulai.
- Fun `createdTimer` ini berfungsi untuk membuat panjang waktu alarm pada aplikasi.

- Fun `cancelNotification` ini berfungsi untuk membatalkan timer yang sedang berjalan.
- Fun `resetTimer` ini berfungsi untuk mereset timer yang telah dibatalkan sebelumnya. Maka saat dijalankan ulang waktunya akan dimulai dari awal.
- Fun `saveTime` ini berfungsi untuk menyimpan setiap panjang waktu pada setiap menu yang berbeda.
- Fun `loadTime` ini berfungsi untuk menjalankan timer yang telah diset.
- Lalu untuk membatalkan timer yang sedang berjalan maka akan menjalankan fun dari file `SnoozeReceiver.kt`. Yang dimana saat kita klik sakelar menjadi tidak berwarna maka telah berhasil untuk membatalkan timer yang telah berjalan sebelumnya.

3. Tampilan Notifikasi



Pada tampilan notifikasi menjalankan program dari file `AlarmReveicer.kt` yang memiliki fun sebagai berikut.

- Fun `onReceive` ini berfungsi untuk untuk mengirimkan notifikasi saat timer yang ditentukan pengguna habis. Lalu saat munculnya notifikasi maka akan disertai deskripsi berupa *“It is time! Bon appetit!”*