

# TP SPRING



**ITg**  
IT GROUPE

STÉPHANE RIGAUT  
Montreuil, le 22/10/2019



**BNP PARIBAS**

La banque d'un monde qui change

- Prérequis
- Application fil rouge
  - GITHUB & Vérification du squelette
  - Intégration IDE
  - Lancement de l'application
  - On développe
    - Caractéristiques d'un super-héros
    - Informations supplémentaires
    - API REST
  - Structure du code attendu



- IntelliJ
- JDK 8
- Maven



- Référentiel de super-héros (API REST auto-générées par la librairie spring-boot-starter-data-rest)
  - Créer un super-héros
  - Afficher le détail d'un super-héros
  - Lister l'ensemble des super-héros
  - Supprimer un super-héros



- Récupérer le squelette : `git clone https://github.com/StephHHH/superhero.git`
- Vérifier que le fichier `pom.xml` existe
  - Les dépendances sont correctes
    - Rest Repositories
    - Spring Data JPA
    - H2 Database
    - SpringFox
    - Lombok
  - Le plugin `spring-boot-maven-plugin` est présent. Il permet de créer un livrable exécutable (`jar`, `war` ...). Il se trouve par défaut dans le répertoire du projet dans `/target`



- Extraire dans un répertoire le contenu
- Ouvrir l'IDE
- File -> Open
- Choisir le dossier contenant le squelette



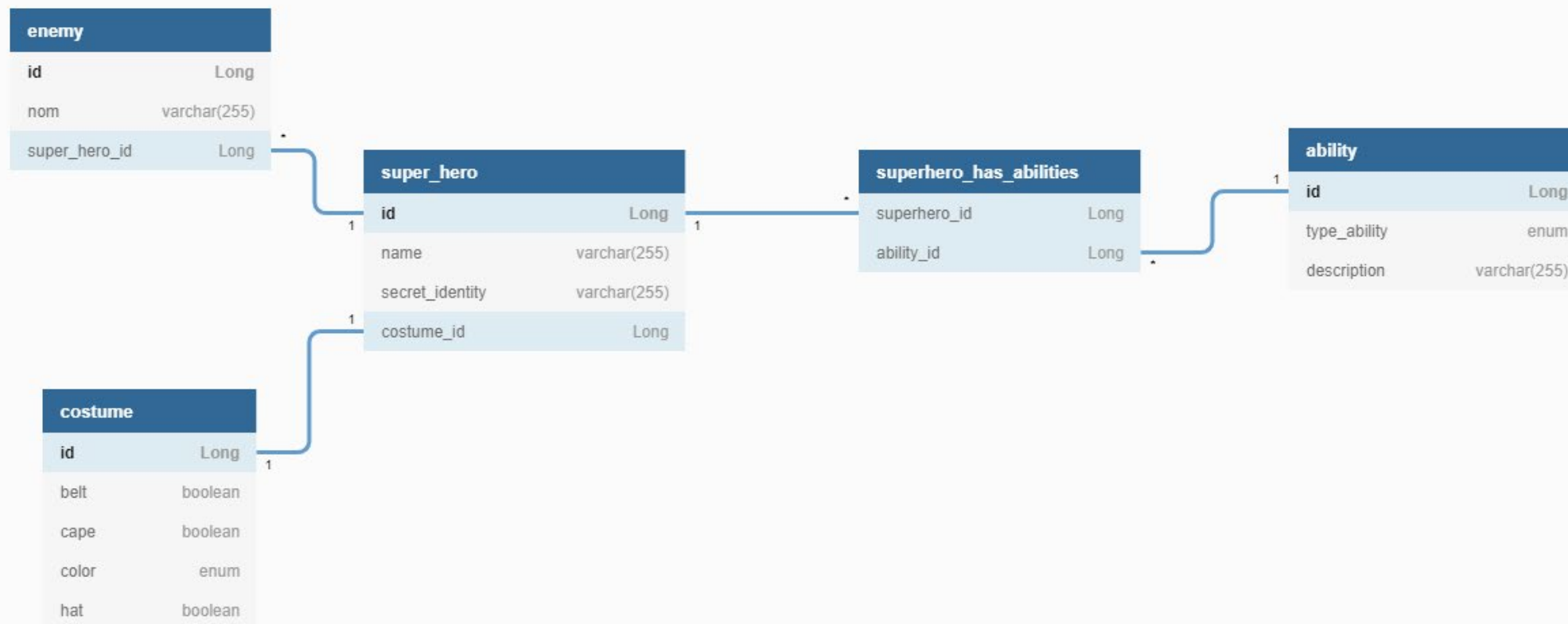
# Lancement de l'application

---

- Lancer l'application
  - Aller dans la classe principale (SuperheroApplication)
  - Clique droit -> debug
- Ouvrir un navigateur et aller sur l'url <http://localhost:8080>
- Vérifier les endpoints (interfaces disponibles)
  - <http://localhost:8080/swagger-ui.html>
  - <http://localhost:8080/h2>



# Caractéristiques d'un super-héros





- Color (BLUE, GREEN, ORANGE, RED) [enum]
- TypeAbility (FLY, RUN\_FAST, USE\_ELEMENT) [enum]
- Bonnes pratiques
  - Penser à découper en plusieurs objets plutôt que de mettre tous les attributs dans une seule classe
  - Encapsulation
    - Les attributs d'une classe ne peuvent pas être directement manipulés de l'extérieur de la classe
      - Utiliser le mot clé `private` pour définir les attributs de la classe
      - Définir des méthodes d'accès à ces attributs (getter) avec le mot clé `public` (ou pour ce TP, utiliser spécialement `lombok` avec `@Getter`)



- Utiliser des Set et non des List (Hibernate gère mieux les cycles récursifs)
  - <https://docs.jboss.org/hibernate/orm/3.2/api/org/hibernate/collection/PersistentBag.html>
- Indiquer les relations avec les propriétés
  - Costume [OneToOne, JoinColumn, CascadeType.ALL]
  - Capacités [ManyToMany, JoinTable, CascadeType.PERSIST, CascadeType.MERGE]
  - Enemies [OneToMany, JoinColum, CascadeType.ALL]
- N'oublier pas de mettre @JsonIdentityInfo(generator = ObjectIdGenerators.UUIDGenerator.class, property="@UUID") sur les classes filles (Set)
  - Cela permet d'éviter les boucles infinies pour la sérialisation vers JSON (Jackson)



- Ajouter deux APIs REST en utilisant SuperHeroRepositoryRest
  - Pour obtenir un super-héros
  - Pour obtenir tous les super-héros



# Structure du code attendu

```
▼ superhero C:\ARC\Architecte\Epita\git\superhero
  > .idea
  > .mvn
  ▼ src
    ▼ main
      ▼ java
        ▼ com.bnpparibas.itg.superhero.superhero
          ▼ mapping
            Ability
            Color
            Costume
            Enemy
            SuperHero
            TypeAbility
          ▼ restjpa
            SuperHeroRepositoryRest
            SuperHeroResource
            SuperheroApplication
            SwaggerConfig
        ▼ resources
          application.properties
      ▼ test
        ▼ java
          ▼ com.bnpparibas.itg.superhero.superhero
            SuperheroApplicationTests
```

