# Manual Técnico



## **Funcionalidades**

El programa está diseñado para administrar las cuentas de los clientes del Banco De Gotham.

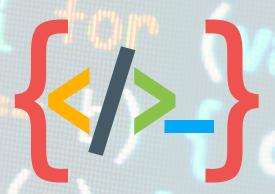
## Organización:



El programa se compone de un solo paquete, que alberga las clases y los jform.

#### Clases:

Tiene un total de 16.



## Pantalla creación de cliente:

```
public void Creacion(long id, String NombreUsuario, String ApellidoUsuario){
         boolean rl= true;
          for (int i = 0; i < ArregloUsu.length; i++) (
              if (ArregloUsu[i] != null) (
                 if(ArregloUsu[i].getId() == id){
                      JOptionPane.showMessageDialog(null, "Cuenta Existe", "Error de login", JOptionPane. ERROR MESSAGE);
                      r1 = false;
                      break;
                  }else(
                     continue;
              lelse(
                 break;
34
35
36
37
38
39
40
          if(r1 == true) {
          for (int i = 0; i < ArregloUsu.length; i++) {
              //System.out.println("For")
              if (ArregloUsu[i] == null) (
41
                 int c = 100+i;
42
43
44
45
                  String tempC = String.valueOf(c);
                  ArregloUsu[i] = new Usuarios(id, NombreUsuario, ApellidoUsuario, tempC);
                  //System.out.println(ArregloUsu
                  System.out.println(ArregloUsu[i].getContraseña());
                  System.out.println(ArregloUsu[i].getId());
                  System.out.println(ArregloUsu[i].getNombreUsuario());
                  JOptionPane.showMessageDialog(null, "Usuario creado con exito, la contraseña es: "+tempC, "Usuario Creado", JOptionPane.INFORMATION MESSAGE);
```

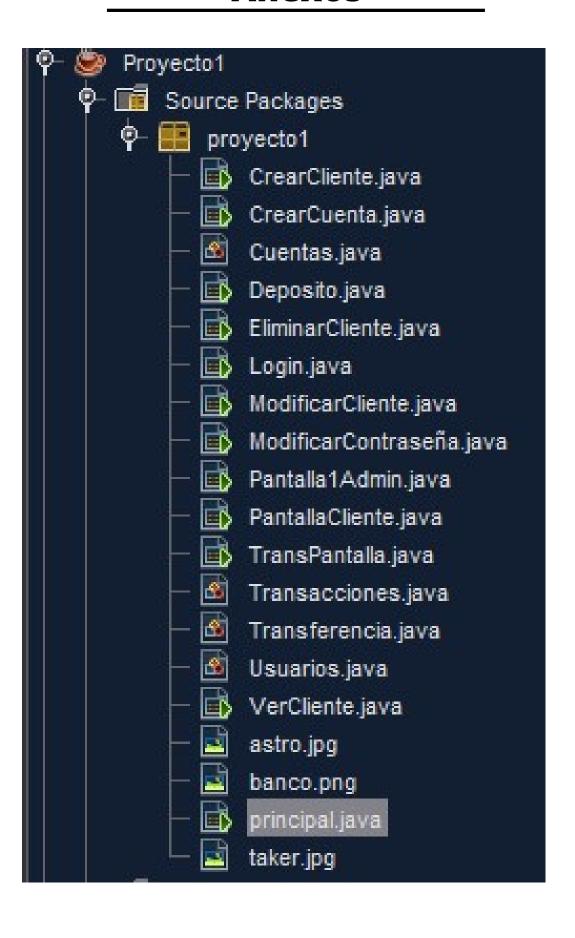
## Pantalla eliminación de cliente:

## Pantalla ver clientes:

# Pantalla deposito:

```
private void IdClienteFocusLost(java.awt.event.FocusEvent evt) (
         long idi = Long.parseLong(IdCliente.getText());
        int posicion1 = -1;
            if (ArregloUsu[i] != null) (
   if (ArregloUsu[i].getId() == idi) {
                                   ext(ArregloUsu[i].getNombreUsuario() + " " + ArregloUsu[i].getApellidoUsuario());
                     //ApellidoCliente.setText(ArregloUsu[i].getApellidoUsuario());
                for (int i = 0; i < ArregloUsu[posicion1].cuentas.length; i++) (
                    System.out.println(ArregloUsu[posicion1].cuentas.length);
                    String Idcuenta = String.valueOf(Integer.toString(ArregloUsu[posicion1].cuentas[i].getId())); //Nuevo String Nombre = ArregloUsu[posicion1].getApellidoUsuario();
                                             //this.jComboBoxl.addItem(Integer.toString(ArregloUsu[posicion].cuentas(i].getId()))
                                            this.jComboBoxl.addItem(aux + ". " + Idcuenta+" - "+ Nombre);
                        continue;
           JOptionPane.showMessageDialog(null, "Ingrese Saldo", "Error", JOptionPane.ERROR MESSAGE);
          for (int i = 0; i < ArregloUsu[i].cuentas.length; i++) (
                 System.out.println(ArregloUsu[i].cuentas[i].getId());
this.1ComboBoxl.addItem(Integer.toString(ArregloUsu[i].cuentas[i].getId()));
```

#### **Anexos**



# MANUAL DE USUARIO

# BANCO DE GOTHAM



## **Funcionalidades**

 El programa está diseñado para administrar las cuentas de los clientes del Banco De Gotham.

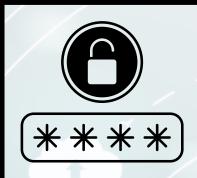
### El administrador podrá hacer:

- Creación, modificación y eliminación de cliente.
- Creación de cuentas para cada cliente con un máximo de 3 cuentas.
- Depósitos a las cuentas de los clientes.
- Ver clientes creados.
- Crear y ver servicios.

## El Cliente podrá hacer:

- Transferir a cuentas
- Pagar servicios
- Ver historial
- Modificar contraseña

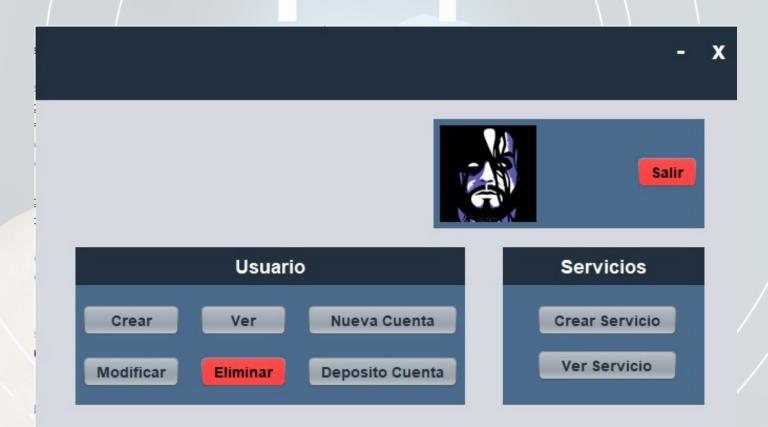
# Administrador



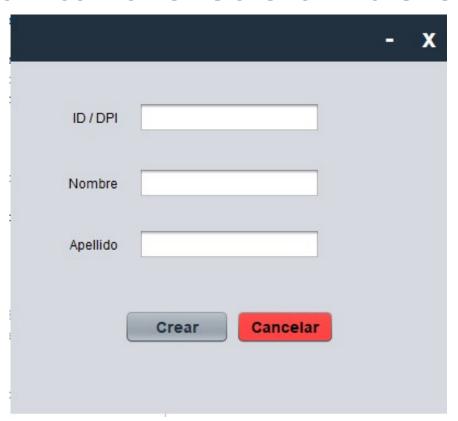
Usuario: 1024

Contraseña: password

# Pantalla inicio:



# Pantalla creación de cliente:



# Pantalla eliminación de cliente:



## Pantalla ver clientes:



# Pantalla deposito:

