

# Projet agile N4

---

Thomas Clavier

<https://github.com/tclavier/intro-projet-agile-iut>



Si vous n'apprenez rien ou que vous ne contribuez pas, suivez vos pieds !

# C'est quoi ?

Être agile et pas faire de l'Agile.

C'est avant tout un état d'esprit partagé par l'ensemble des participants à un projet.

”Les firmes qui survivent dans le long terme ne sont pas celles qui sont les plus fortes ou les plus intelligentes, mais celles qui s’adaptent le mieux aux changements d’environnement”

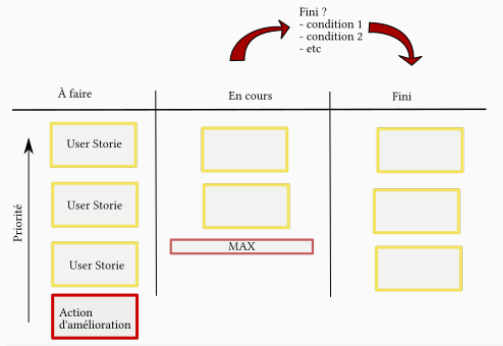
Hiroshi Okuda, Toyota

Individuals and interactions over processes and tools  
Working software over comprehensive documentation  
Customer collaboration over contract negotiation  
Responding to change over following a plan

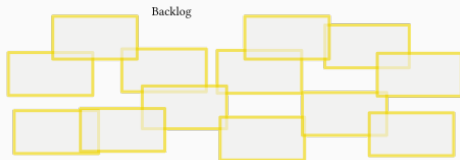
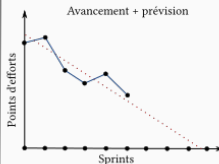
Des cycles courts, un produit en production à chaque fin de cycle et des producteurs de valeurs qui s'améliorent continuellement.

- Donner les moyens aux acteurs d'être autonomes
- Faire rayonner l'information
  - Vision du projet, Proposition de valeur unique
  - Date de livraison, avancement, etc.
  - Planning des congés
  - Actions d'améliorations
  - Backlog
  - Problèmes
  - Etc.

# Exemple de radiateur



Bienvenue à la maison  
Louez des logements uniques auprès  
d'hôtes locaux dans plus de 190 pays.



## Personas

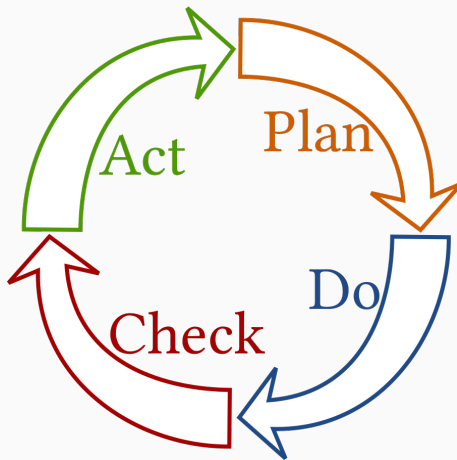


Amandine,  
génération Y utilise  
uniquement son  
smartphone, est tout  
le temps connectée



Bob, 60 ans, fait  
tout depuis le site  
web avant de  
partir





- **Plan** : Identifier une action d'amélioration et un élément observable qui pourra permettre de déterminer si l'action à porté ses fruits ou pas.
- **Do** : Faire l'action sur un temps donné, une itération par exemple.
- **Check** : Prendre le temps de mesurer si l'action a apporté le changement souhaité
- **Act** : Décider, l'action est peut-être à répéter, une autre action peut en découler, etc.

# Planning de la semaine

	<b>20/10</b>	<b>21/10</b>	<b>24/10</b>	<b>25/10</b>
08h00 - 10h00	Sprint 0	Sprint	Sprint	Sprint
10h00 - 12h00	Sprint	Sprint	Sprint	Sprint
13h30 - 15h30	Sprint	Sprint	Sprint	Salon
15h30 - 17h30	Sprint	Sprint	Sprint	Rétrospective

# Détail du Sprint 0

- Partager la vision du produit
- Découper et estimer le backlog
- Construire la proposition de valeur unique :
  - Cible
  - Problème
  - Solution
- Initier la pile technique et montrer que l'on est capable de livrer de la valeur.

- 1,5h de production
- 30 minutes pour améliorer la capacité de production
  - Démo
  - Rétrospective
  - Action d'amélioration
  - Pause

Vous devez convaincre que le travail réalisé durant la semaine était extraordinaire.

- Montrez nous le résultat
- Expliquez ce que vous avez appris

Support : une déco du stand avec des posters.

- Un serveur REST en java qui gère l'ensemble de la logique métier
- Une application cliente en Javascript : Single Page Application
- Une application cliente Android
- Java + maven + git
- Déployé en production à chaque fin de sprint
- En option, des clients HTML, swing ou autre.

- Un projet git serveur java + js
- Un projet git android
- La proposition de valeur unique
- La déco du stand



À chaque fin de sprint, dans le répertoire `doc/` du projet serveur vous ajouterez un sous répertoire `sprint-X` avec le bon numéro de sprint et à l'intérieur vous mettrez :

- une photo du radiateur d'information,
- un fichier Markdown avec :
  - Ce que vous avez appris durant le sprint (cf. C et A du PDCA)
  - Ce que vous allez faire durant le prochain sprint, pourquoi et comment vous allez le mesurer (cf. P du PDCA)