Fase II Desarrollo móvil

Sesión 3: Reto final y Postwork



Equipo 25

Oscar Tomar Guerrero Arce

Jose Armando Cano Meza

Lizbeth Maribel Melendez Delgado

Didier Erosa

25 de junio del 2021

Tabla de contenidos

Definición del problema	3
Diagrama de flujo	3
Entidades requeridas de acuerdo a la POO	4
Clase User	4
Clase Order	5
Clase Devolution	5
Clase Category	5
Clase Product	6
Clase Store	6
Diagrama de clases	

Definición del problema

Se desarrollará una aplicación para sistema Android, llamada MODA Store, la cual servirá para la venta de ropa en la cual los usuarios podrán visualizar y buscar productos que pertenecen a distintas categorías. Seleccionar un producto y agregarlo al carrito de compras para posteriormente realizar un pedido. Además el usuario tendrá la opción de crear un perfil en la aplicación proporcionando un correo y contraseña lo cual le dará acceso a su lista de favoritos y recomendaciones.

Diagrama de flujo

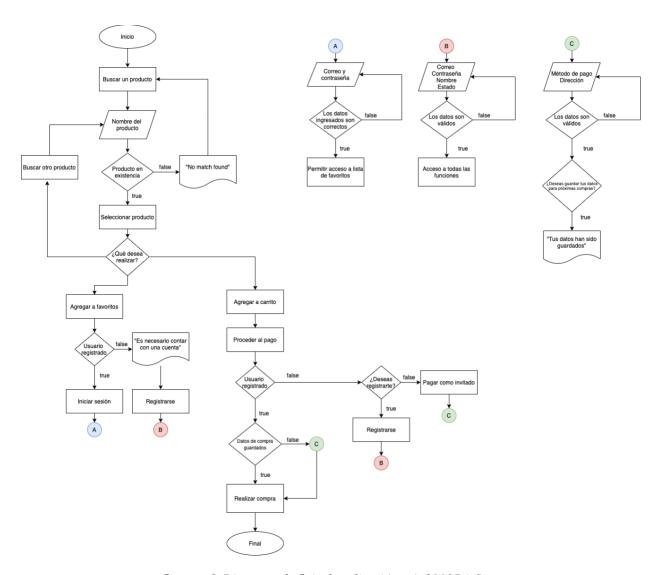


Imagen 1. Diagrama de flujo de aplicación móvil MODA Store

Entidades requeridas de acuerdo a la POO

• Nombre del paquete: Project

Clase User

- Propiedades:
 - o idUser (val int)
 - o address (var String)
 - o shoppingCart (var Lista)
 - o orders (var Lista)
 - o devolutions (var Lista)
 - o name (var String)
 - o email (var String)
 - o password (var String)
- Métodos:
 - o signIn
 - o searchProduct
 - o selectCategory
 - selectProduct
 - o sortBy
 - o addSearchFilter
 - o addToCart
 - o modifyQuantity
 - o removeFromCart
 - o makePurchase
 - o makeRefund
 - o checkOrderStatus
 - o checkDevolutionStatus

Clase RegisteredUser

- Propiedades:
 - o name (var String)
 - o email (var String)
 - o password (var String)
 - o favorites (var Lista)
- Métodos:

- Iniciar sesión
- Cerrar sesión
- o Agregar a lista de favoritos
- o Eliminar de lista de favoritos
- o Configuración
- o Cambiar contraseña
- Cambiar dirección
- o Cambiar información de pago

Clase Order

• Propiedades:

- o idOrder (val int)
- o products (val Lista)
- o total (val Float)
- o address (val String)
- o paymentMethod (val String)
- o orderDate (val String) **
- o deliveryDate (val String) **

Clase Devolution

• Propiedades:

- o idDevolution (val int)
- o idOrder (val int)
- o devolutionDate (val String) **
- o status (var Boolean)

Clase Category

• Propiedades:

- o idCategory (val int)
- o name (var String)
- o products (var Lista)

Clase Product

- Propiedades:
 - o idProduct (val int)
 - o name (var String)
 - o category (var Category)
 - o color (var String)
 - o size (var String)
 - o price (var String)
 - o status (agotado o con existencias) (var String)

Clase Store

- Propiedades:
 - o catalogProduct (var Lista)
 - o catalogCategory (var Lista)
- Métodos:
 - o update
 - o addProduct
 - o removeProduct
 - o addCategory
 - o removeProduct

Diagrama de clases

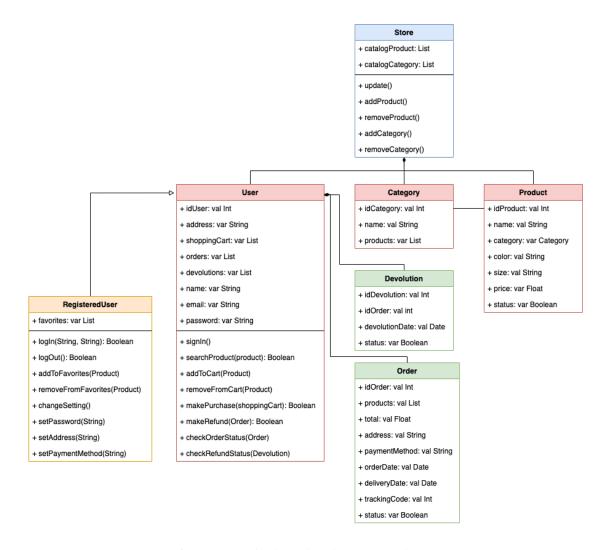


Imagen 2. Diagrama de clases de aplicación móvil MODA Store