

**TALENTO TECH PROGRAMACION INNOVADOR – AVANZADO**  
**UNIVERSIDAD DE ANTIOQUIA - UNIVERSIDAD DE CALDAS Y UBICUA**



Innovación en acción

**INNOVACIÓN EN ACCIÓN: FORTALECIENDO EL ECOSISTEMA  
EMPREENDEDOR**

**CAMPISTAS:**

**JEFFERSON MARMOLEJO**

**JHON TAMAYO**

**ANDRÉS FELIPE BETANCURT**

**JUAN DIEGO LONDOÑO**

**MAURICIO GALLEGU**

**DOCENTE:**

**COLOMBIA**

**NOVIEMBRE 2024**

<b>OBJETIVO DEL PROYECTO .....</b>	<b>3</b>
¿Qué se espera lograr?.....	3
¿Cuál es el problema o necesidad que el proyecto resolverá? .....	3
<b>ALCANCE DEL PROYECTO.....</b>	<b>3</b>
¿Qué se incluye en el proyecto? .....	3
¿Qué no se incluye en el proyecto?.....	4
<b>METAS Y RESULTADOS .....</b>	<b>4</b>
Metas .....	4
Resultados a corto y mediano plazo .....	4
<b>PLAN DE PROYECTO .....</b>	<b>5</b>
Cronograma .....	5
Recursos .....	6
Riesgos .....	6
Mitigación.....	6
<b>PUBLICO OBJETIVO .....</b>	<b>6</b>
Emprendedores:.....	6
Inversores: .....	6
<b>ANÁLISIS DE NECESIDADES.....</b>	<b>7</b>
<b>REQUISITOS FUNCIONALES .....</b>	<b>7</b>
<b>REQUISITOS NO FUNCIONALES .....</b>	<b>7</b>
<b>MODELO DE DATOS .....</b>	<b>8</b>

## OBJETIVO DEL PROYECTO

### ¿Qué se espera lograr?

Desarrollar una plataforma web para la visualización, gestión y análisis de emprendimientos e innovaciones a nivel global y local, con el propósito de brindar a los usuarios datos para la toma de decisiones estratégicas que fortalezcan sus emprendimientos e innovaciones y así mismo la promoción de ecosistemas emprendedores mediante el acceso a información confiable, actualizada y visualmente interactiva.

### ¿Cuál es el problema o necesidad que el proyecto resolverá?

- Fragmentación de la información: Actualmente, la información sobre emprendimientos se encuentra dispersa en múltiples plataformas y fuentes, dificultando la búsqueda y el análisis de datos.
- Falta de visibilidad: Muchos emprendimientos, especialmente los de etapas iniciales, tienen dificultades para darse a conocer y encontrar inversores.
- Dificultad para tomar decisiones estratégicas: Emprendedores e inversores carecen de herramientas para analizar tendencias del mercado, evaluar el desempeño de los emprendimientos y tomar decisiones informadas.
- Falta de conexión entre actores del ecosistema: Emprendedores, inversores, aceleradoras y otras partes interesadas tienen dificultades para conectarse y colaborar.

## ALCANCE DEL PROYECTO

### ¿Qué se incluye en el proyecto?

- Registro y Perfiles: Permitir a usuarios individuales y organizaciones registrarse y crear perfiles detallados.
- Base de Datos de Emprendimientos: Construir una base de datos robusta que incluya información sobre emprendimientos en diversas etapas, sectores y ubicaciones geográficas.
- Herramientas de Búsqueda: Implementar un sistema de búsqueda avanzado que permita filtrar y ordenar los resultados por diversos criterios (sector, ubicación, etapa, etc.).
- Visualización de Datos: Crear dashboards personalizables que muestren datos de manera gráfica (gráficos de barras, líneas, mapas, etc.).
- Colaboración: Facilitar la interacción entre usuarios a través de foros, chats y redes sociales.

- Integraciones: Conectar con otras plataformas y servicios relevantes (API de datos gubernamentales, redes sociales, procesadores de pago).
- Arquitectura: Definir la arquitectura del sistema (frontend, backend, base de datos).
- Tecnologías: Seleccionar las tecnologías adecuadas (lenguajes de programación, frameworks, herramientas de desarrollo).
- Infraestructura: Elegir la infraestructura de hosting (cloud, servidor dedicado).
- Seguridad: Implementar medidas de seguridad para proteger los datos de los usuarios.
- Escalabilidad: Diseñar la plataforma para que pueda crecer y adaptarse a un aumento en el número de usuarios y datos.
- Fases del proyecto: Definir las diferentes fases del proyecto (planificación, diseño, desarrollo, pruebas, lanzamiento).
- Cronograma: Crear un cronograma detallado con fechas de inicio y fin para cada tarea.
- Tipos de contenido: Determinar qué tipo de contenido se incluirá en la plataforma (noticias, análisis, estudios de caso).
- Fuentes de datos: Identificar las fuentes de datos que se utilizarán para alimentar la plataforma.

### ¿Qué no se incluye en el proyecto?

- Expansión: Planificar la expansión geográfica a futuro.
- Análisis de Datos: Ofrecer herramientas de análisis para identificar tendencias, patrones y oportunidades de inversión.

## METAS Y RESULTADOS

### Metas

- Convertirse en la plataforma de referencia para emprendedores, inversores y actores del ecosistema emprendedor a nivel global.
- Fomentar la creación de nuevos emprendimientos y el crecimiento de los existentes.
- Acelerar el flujo de inversión hacia emprendimientos innovadores.
- Fortalecer los ecosistemas emprendedores locales y regionales.
- Generar un impacto positivo en la economía y la sociedad.

### Resultados a corto y mediano plazo

- Gran base de datos de emprendimientos: Con información detallada y actualizada sobre miles de emprendimientos.
- Alta tasa de usuarios activos: Atraer y retener a un gran número de usuarios, tanto emprendedores como inversores.

- Generación de leads cualificados: Conectar a emprendedores con inversores interesados en sus proyectos.
- Facilitar la colaboración: Crear una comunidad activa donde los usuarios puedan interactuar y colaborar.
- Generación de ingresos: A través de diferentes modelos de negocio (suscripciones, publicidad, servicios premium).
- Reconocimiento de la marca: Posicionarse como una marca líder en el sector del emprendimiento.

## PLAN DE PROYECTO

### Cronograma

Fase	Actividades clave	Responsables	Fecha de inicio	Fecha de fin
Investigación	Análisis de mercado, competencia, definición de requisitos	G7		
Diseño	Diseño de la arquitectura, interfaz de usuario, base de datos	G7		
Desarrollo	Desarrollo del frontend y backend, integración de datos	G7		
Pruebas	Pruebas unitarias, de integración, de usuario	G7		
Lanzamiento	Puesta en marcha de la plataforma, marketing inicial	G7		
Mantenimiento	Actualizaciones, soporte técnico, mejoras continuas	G7		Continuo

### Fase 1: Inicio del Proyecto (Investigación)

Tarea	Fecha de Inicio	Fecha de Fin	Dependencias
Estructura Inicial	2024-10-22	2024-10-22	

Análisis de Requisitos	2024-10-24	2024-10-25	Estructura inicial
------------------------	------------	------------	--------------------

## Fase 2: Diseño y Arquitectura

Tarea	Fecha de Inicio	Fecha de Fin	Dependencias
Modelado de Datos	2024-10-25	2024-10-25	Análisis de requisitos
Creación de la BD	2024-10-28	2024-10-28	Modelo de datos
Diagrama de Clases	2025-10-31	2024-11-15	Modelo de datos

## Recursos

- Humanos: Desarrolladores frontend y backend, diseñadores UI/UX, gestor de proyecto, equipo de QA (grupo 7 talento tech).
- Tecnológicos: Servidores, licencias de software, herramientas de desarrollo.
- Financieros: Presupuesto detallado para cubrir todos los gastos del proyecto.

## Riesgos

- Retrasos en el desarrollo.
- Problemas de integración con sistemas externos.
- Cambios en los requisitos del cliente.

## Mitigación

- Establecer hitos claros, seguimiento regular del progreso.
- Planificar pruebas exhaustivas de integración.
- Proceso ágil de desarrollo, comunicación constante con el cliente.

## PUBLICO OBJETIVO

### Emprendedores:

- Emprendedores en etapa inicial: Aquellos que están desarrollando su idea de negocio y buscan validar su propuesta de valor, encontrar mentores y financiamiento.
- Emprendedores en crecimiento: Empresas emergentes que buscan escalar su negocio, expandirse a nuevos mercados y fortalecer sus operaciones.
- Emprendedores sociales: Aquellos que buscan generar un impacto social positivo a través de sus negocios.

### Inversores:

- Ángeles inversores: Individuos que invierten su propio capital en empresas emergentes.
- Capitalistas de riesgo: Firmas que invierten en empresas de alto crecimiento con potencial de retorno elevado.

- Fondos de inversión: Entidades que gestionan grandes sumas de dinero para invertir en diversas empresas.

### ANÁLISIS DE NECESIDADES

- Interfaz Accesible: La aplicación debe ser accesible para todo tipo de público o al menos la mayoría fomentando la inclusión.
- Seguridad: Se debe garantizar la seguridad e integridad de los datos que el usuario proporcione a la plataforma, teniendo en cuenta la normativa referente a protección de datos personales.
- Menú de navegación intuitivo: Menú intuitivo y fácil de utilizar para que el usuario encuentre la información que busca.
- Base de conocimientos: Debe contar con una base de conocimientos con la información suficiente para ofrecer su emprendimiento dentro de la plataforma y a los inversores la información suficiente para encontrar las ofertas de su interés.
- Soporte y acompañamiento: Se necesita que los emprendedores tengan un lugar donde aprender a ofrecer sus servicios o productos de manera correcta, atractiva y rentable generando un ganar ganar para emprendedor, inversionista y comprador final.
- Espacio virtual donde poder ofrecer sus emprendimientos y darse a conocer con el mundo
- Entrenamiento gratuito, y de calidad en temas como marketing digital y ventas, además de acompañamiento psicológico para enfrentar el desafío que es ser emprendedor

### REQUISITOS FUNCIONALES

Aplicación debe otorgar las herramientas para que los administradores puedan tener la capacidad de crear, actualizar, consultar y eliminar emprendimientos como a otros emprendedores.

Así mismo el administrador debe tener la capacidad de crear, actualizar, consultar y eliminar publicaciones de eventos para dar a conocer los emprendimientos.

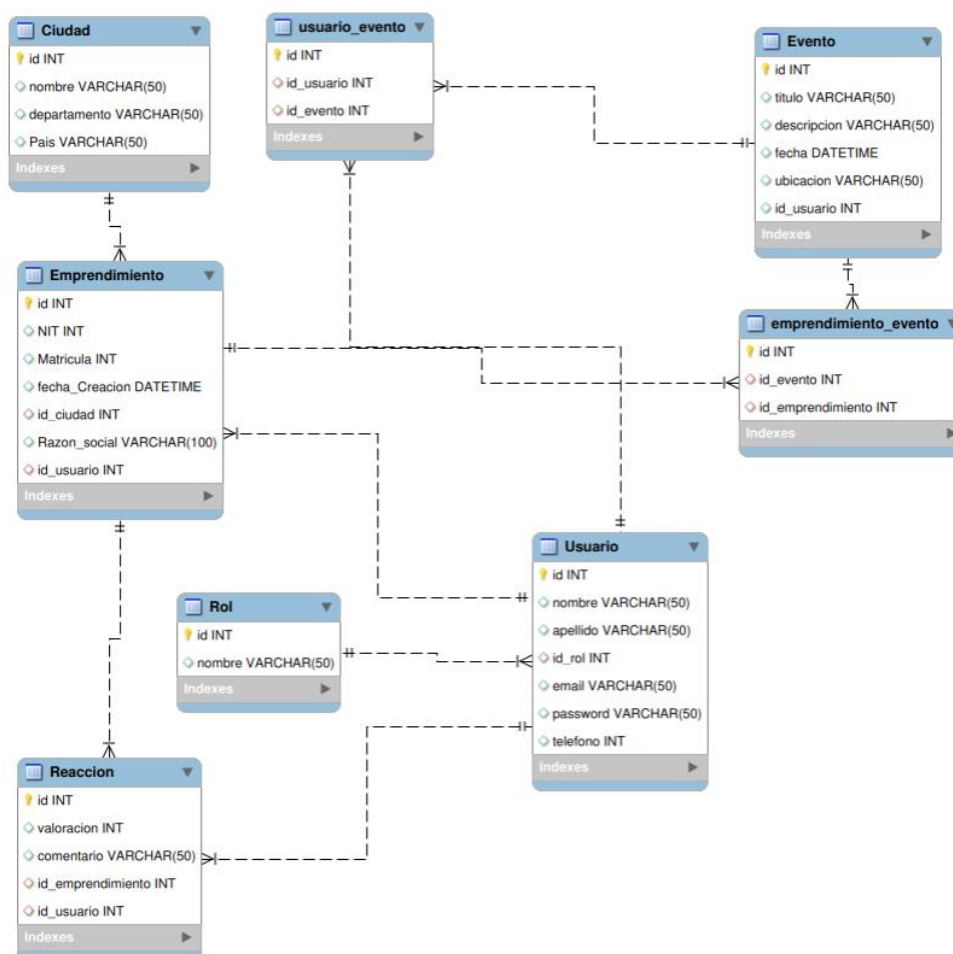
Finalmente, el software deberá tener una vista de consulta con reportes sobre los emprendimientos además permitir a otros usuarios reaccionar a los emprendimientos con un sistema de estrellas de 1 a 5.

### REQUISITOS NO FUNCIONALES

- La interfaz de la aplicación debe ser accesible y usable para evitar discriminación y permitir la inclusión en el mundo digital.
- Se debe garantizar la seguridad de la plataforma para evitar posibles suplantaciones de identidad y custodiar la reputación de la empresa.



- ## MODELO DE DATOS



## DIAGRAMA DE CLASES

## 1. Emprendimiento

a. Atributos:

- i. Id: Int
- ii. nombre: String
- iii. descripción: String
- iv. fechaInicio: Date



- v. estado: String (activo, inactivo)
- b. Métodos:
  - i. registrarEmprendimiento():
  - ii. actualizarEmprendimiento():
  - iii. eliminarEmprendimiento():
- 2. Emprendedor
  - a. Atributos:
    - i. id: Int
    - ii. nombre : String
    - iii. apellido: String
    - iv. correo: String
    - v. telefono: String
    - vi. rol: Int
  - b. Métodos:
    - i. listarEmprendimiento()
    - ii. registrarEmprendedor()
- 3. Evento
  - a. Atributos:
    - i. id: Int
    - ii. título: String
    - iii. descripción: String
    - iv. fecha: Date
    - v. ubicación: Sting
    - vi. estado: String (activo, inactivo)
  - b. Métodos:
    - i. registrarEvento()
    - ii. consultarEvento()
    - iii. eliminarEvento()
- 4. Usuario (admin)
  - a. Atributos:
    - i. id : Int
    - ii. nombre: String
    - iii. apellido: String
    - iv. email: String
    - v. teléfono: Int
    - vi. rol:int
    - vii. username: String
    - viii. password: String
  - b. Métodos:
    - i. crearUsuario(): void
    - ii. eliminarUsuario(): void
    - iii. crearEmprendimiento(): void
    - iv. asignarEmprendimiento(): void

- v. crearEvento()
- vi. loguear()

## 5. Rol

- a. Atributos:
  - i. Id: Int
  - ii. nombre: String
- b. Métodos:
  - i. listarRol()
  - ii. crearRol()

## 6. Reacción

- a. Atributos:
  - i. Id: Int
  - ii. Valoración: Int
  - iii. Comentario: String
- b. Métodos:
  - i. ValorarEmprendimiento():Int

