

Práctica 5

Martín Molina Álvarez

Víctor Malvárez Filgueira

Modo de empleo

1. Compilar los .java.
2. Ir al directorio donde están los .class.
3. Abrir el Servidor con los argumentos necesarios:
 - puerto
 - divisiones
 - xCentro
 - yCentro
 - tamaño
 - iteraciones
 - archivo
4. Ejemplo: `java Servidor 3000 16 512 512 1024 512 imagen.pgm`
5. Abrir los clientes: `java Cliente ...` Los argumentos son:
 - hostname: la dirección del servidor
 - puerto
 - nClientes: Opcional.
6. Ejemplo: `java Cliente localhost 3000 16`

Arquitectura

Servidor

Clase principal del servidor que se encarga de abrir las conexiones con los clientes y de gestionar el proceso de organización y control de las colas.

ServidorThread

Clase cuyas instancias son creadas cada vez que se conecta un nuevo cliente. Gestiona y controla una conexión individual con un cliente.

Cliente

Clase cuyas instancias son creadas una vez que se ha abierto el servidor. Hacen las llamadas al algoritmo de Mandelbrot.

Trabajo

Clase que contiene los atributos necesarios para procesar una región de la imagen del Mandelbrot.

Acción

Clase vehicular para comunicarse entre Cliente y Servidor.

Mandelbrot

Clase cuyo método implementa el algoritmo de Mandelbrot.

PGM

Clase que se encarga de la creación de imágenes con el mismo formato que el nombre de la clase y escribe matrices de colores en formato RGB.