

¿ Planificación Temporal ?

- ▶ Identificación de tareas, asignación de tiempos y recursos a dichas tareas y planificación de la secuencia de ejecución de forma que el tiempo de desarrollo del proyecto sea mínimo.
- El objetivo del gestor del proyecto es definir todas las actividades del proyecto, identificar las que son críticas y hacerles seguimiento para detectar de inmediato posibles retrasos.
- La planificación temporal distribuye el esfuerzo estimado a lo largo de la duración prevista del proyecto.
- La planificación evoluciona con el tiempo: durante las primeras etapas se desarrolla una *planificación temporal macroscópica* y a medida que el proyecto va progresando se refina obteniéndose una *planificación temporal detallada*.



Explicación Pert



Marcar el módulo como completada

Técnicas de Planificación Temporal

- ▶ **Gráficos de Barras:** Representación gráfica de las actividades sobre una escala de tiempos. Las actividades se representan en forma de barra sobre dicha escala manteniendo la relación de proporcionalidad entre sus duraciones y su representación gráfica, y su posición respecto del punto origen del proyecto.
 - ◊ No permiten la representación de conexiones cruzadas que muestran directamente la dependencia de tareas.
 - ◊ Tampoco permiten conocer claramente la lógica utilizada en la planificación.
- ▶ **Diagramas y análisis de red:** En ellas se representan las actividades que deben ejecutarse en paralelo y las que deben llevarse a cabo en secuencia debido a una dependencia respecto a la actividad o actividades anteriores.
 - ◊ **ADM – Arrow Diagramming Method.** Método del Diagrama de Flechas
 - ◊ **PDM – Precedence Diagramming Method.** Método del Diagrama de Precedencias

Introducción

P1



Marcar el módulo como completada

Método del Diagrama de Flecha

–{ ADM – Arrow Diagramming Method. }–

- ▶ Las Flechas representan actividades
- ▶ Conectadas en los nodos representan dependencias
- ▶ También referida como actividades-en-flecha (AOA Activity-on-Arrow)
- ▶ Utiliza solamente dependencias de fin-inicio
- ▶ Puede utilizar actividades ficticias (dummy)



Introd



P2

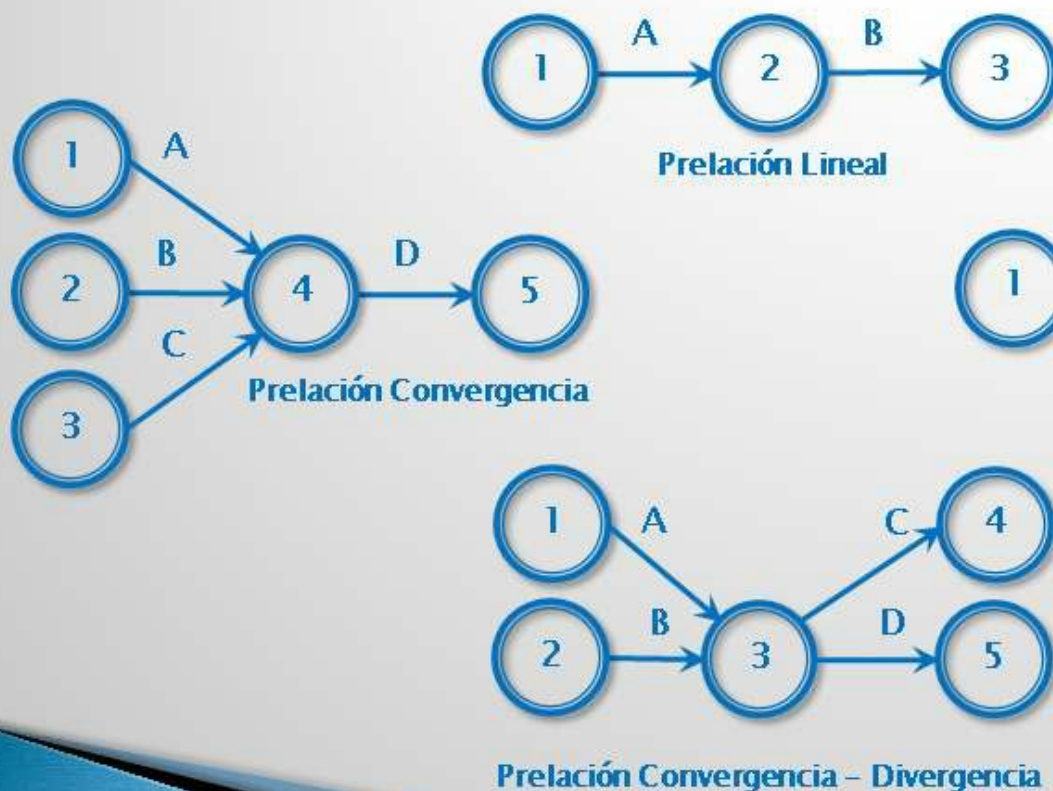


Marcar el módulo como completada

ADM – Arrow Diagramming Method

Método del Diagrama de Flechas

► Tipos de relaciones entre actividades



Introd



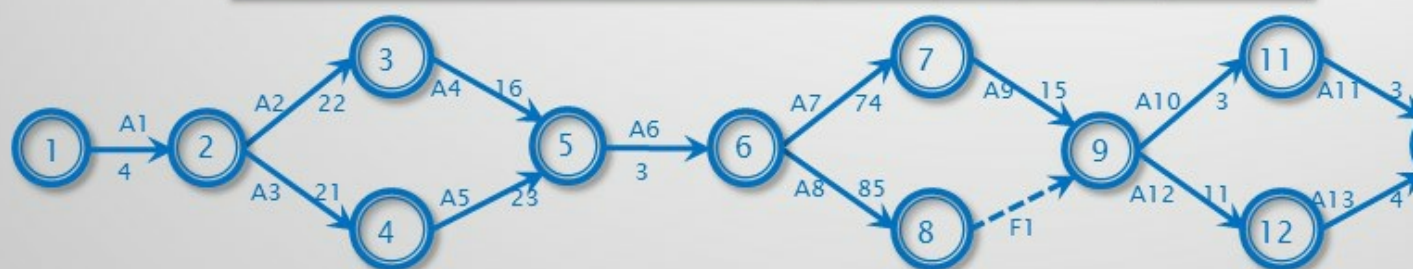
P3



Marcar el módulo como completada

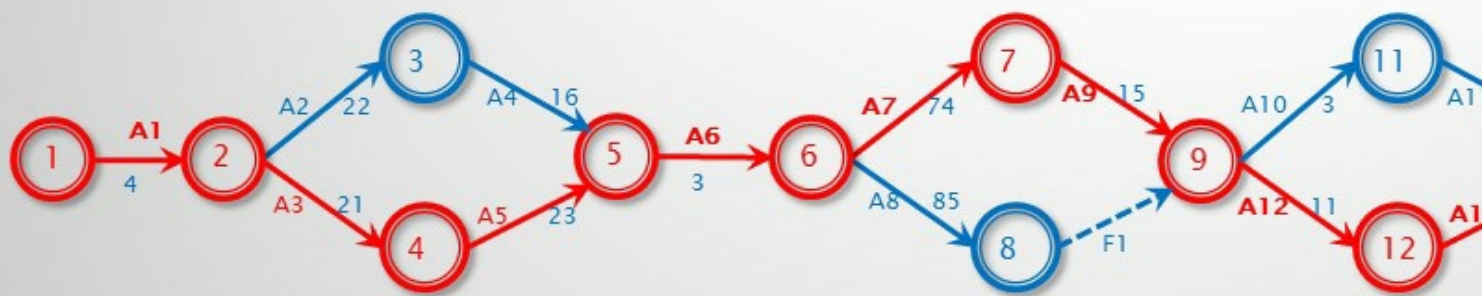
Ejercicio 1 – Alternativa A

Actividad	Código	Ep	Eo	Em	Recurso
Aceptación aplicación por usuario final	A1	8	4	6	Usuario
Análisis Funcional bloque 1	A2	30	22	26	Afuncional
Análisis Funcional bloque 2	A3	23	21	22	Afuncional
Análisis Orgánico bloque 1	A4	24	16	20	Aorgánico
Análisis Orgánico bloque 2	A5	25	23	24	Aorgánico
Aprobación requerimientos funcionales de la aplicación	A6	3	3	3	Usuario
Codificación y pruebas bloque 1	A7	90	74	82	Progra_1
Codificación y pruebas bloque 2	A8	95	85	90	Progra_2
Análisis requerimientos de la aplicación	A9	15	15	15	Us/Afuncional
Manual de Producción	A10	5	3	4	Aorgánico
Manual de Usuario	A11	5	3	4	Aorgánico
Pruebas Globales	A12	17	11	14	Afuncional
Puesta en producción de la aplicación	A13	4	4	4	Afuncional



Red de Distribución utilizando el Método de Diagrama de Flechas y considerando las actividades según su código y Eo

Ejercicio 1 – Alternativa A



Camino Crítico: A1 – A3 – A5 – A6 – A7 – A9 – A12 – A13

Días: 04 – 21 – 23 – 03 – 74 – 15 – 11 – 04

Días Totales: 155



P5



Marcar el módulo como completada

Método del Diagrama de Preceden

–{ PDM – Precedence Diagramming Method

- ▶ Los nodos representan actividades
- ▶ Las flechas conectan actividades y muestran dependencias
- ▶ También referido como actividades-en-nodo (AON Activity-on-Node)
- ▶ Utiliza cuatro tipos de dependencias:
 - Fin-Comienzo, Fin-Fin, Comienzo-Comienzo, Comienzo-Fin



Introd



P6



Marcar el módulo como completada