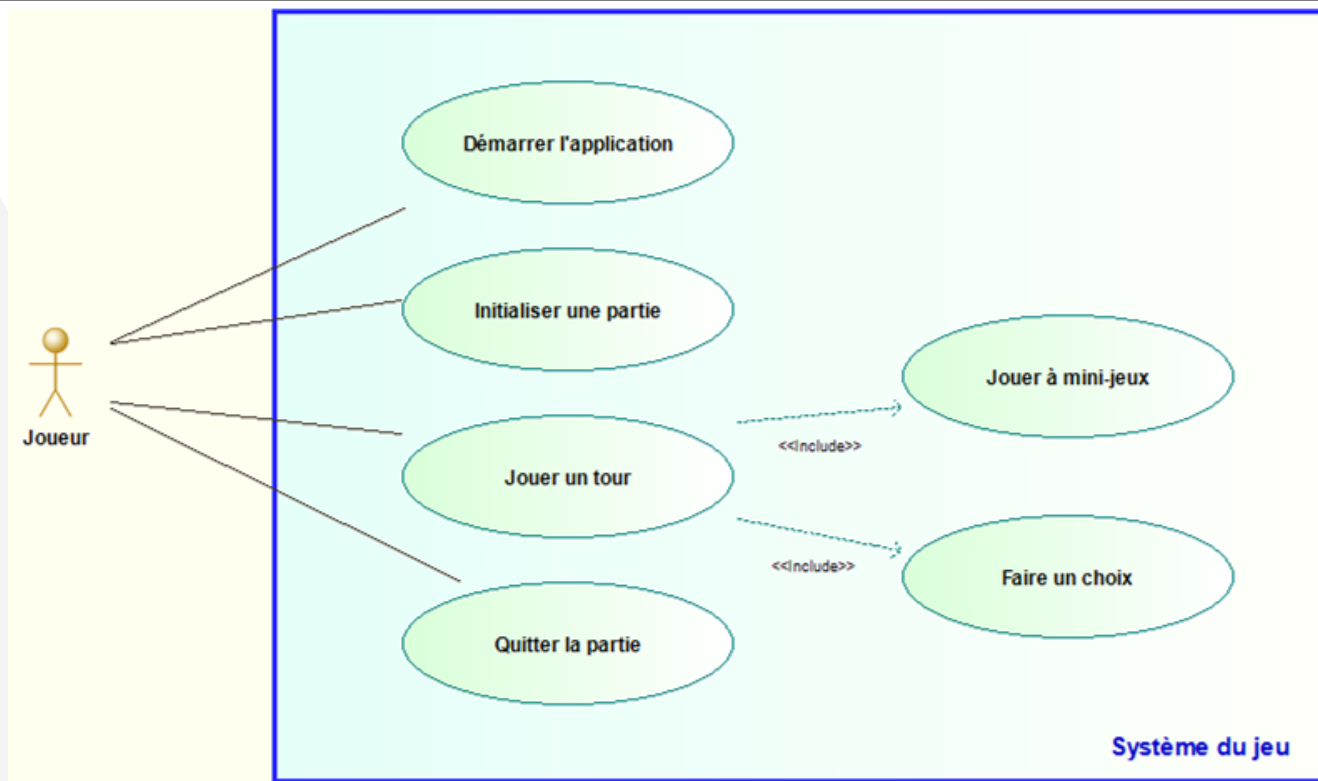


"The Green Tower Grinder"

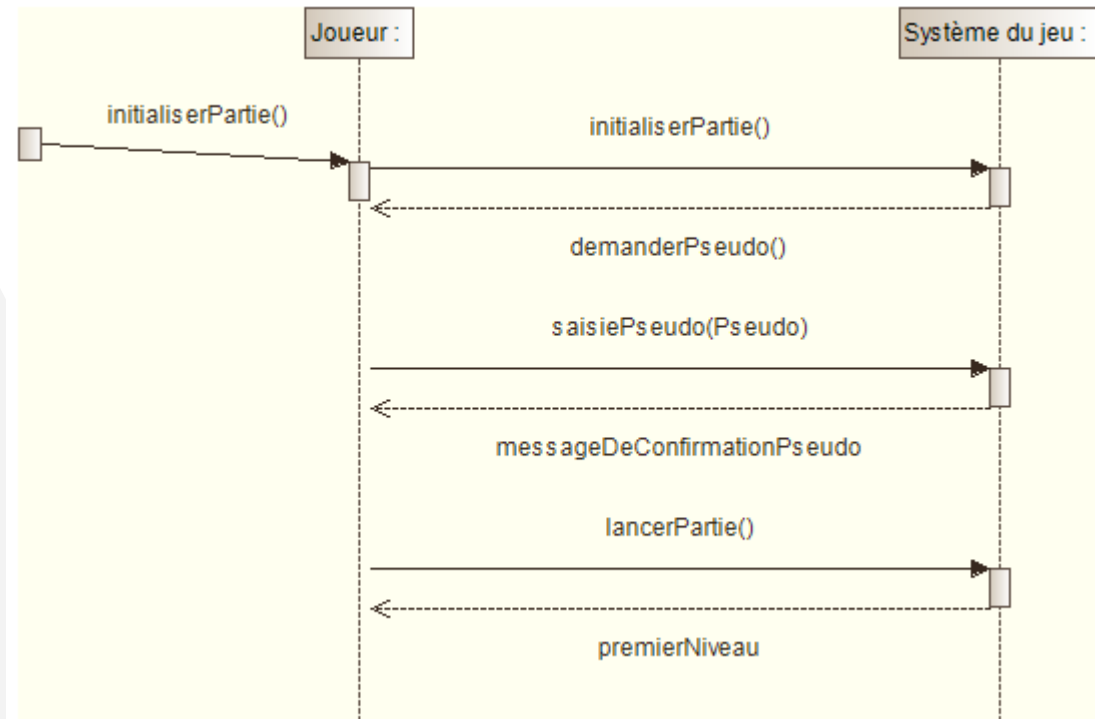
Introduction

- ▶ Le jeu dont vous êtes le Héros
- ▶ Des choix décisifs
- ▶ Des mini-jeux
- ▶ Un seul objectif: arriver en haut

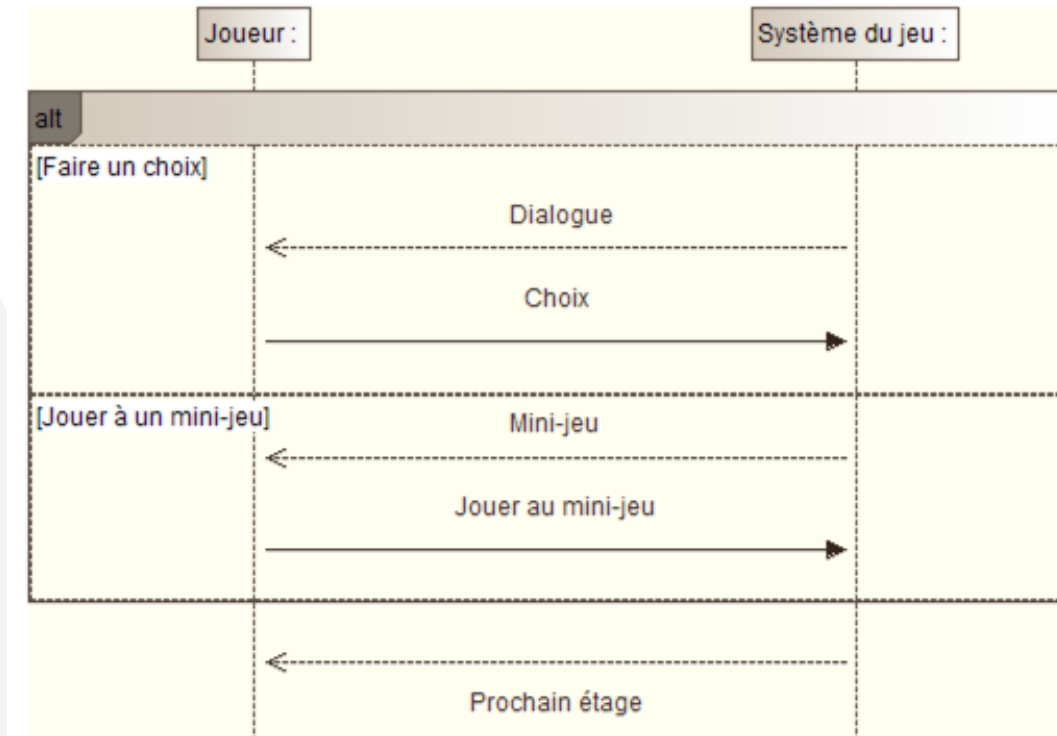
Diagramme de cas d'utilisation



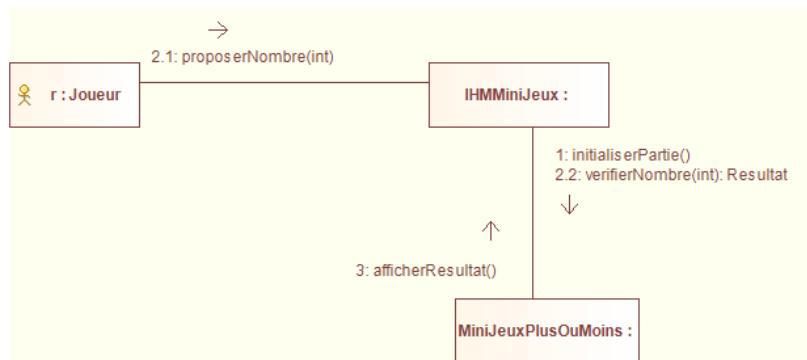
Diagrammes de séquence



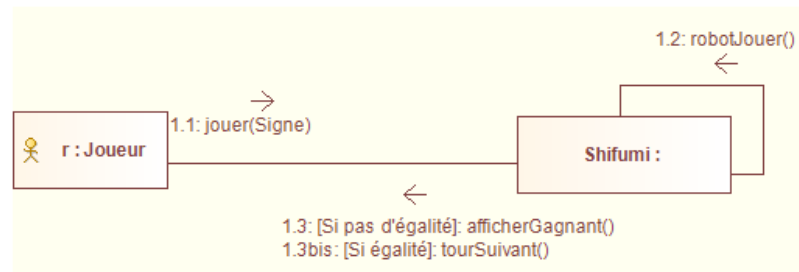
Diagrammes de séquence



Diagrammes de collaboration

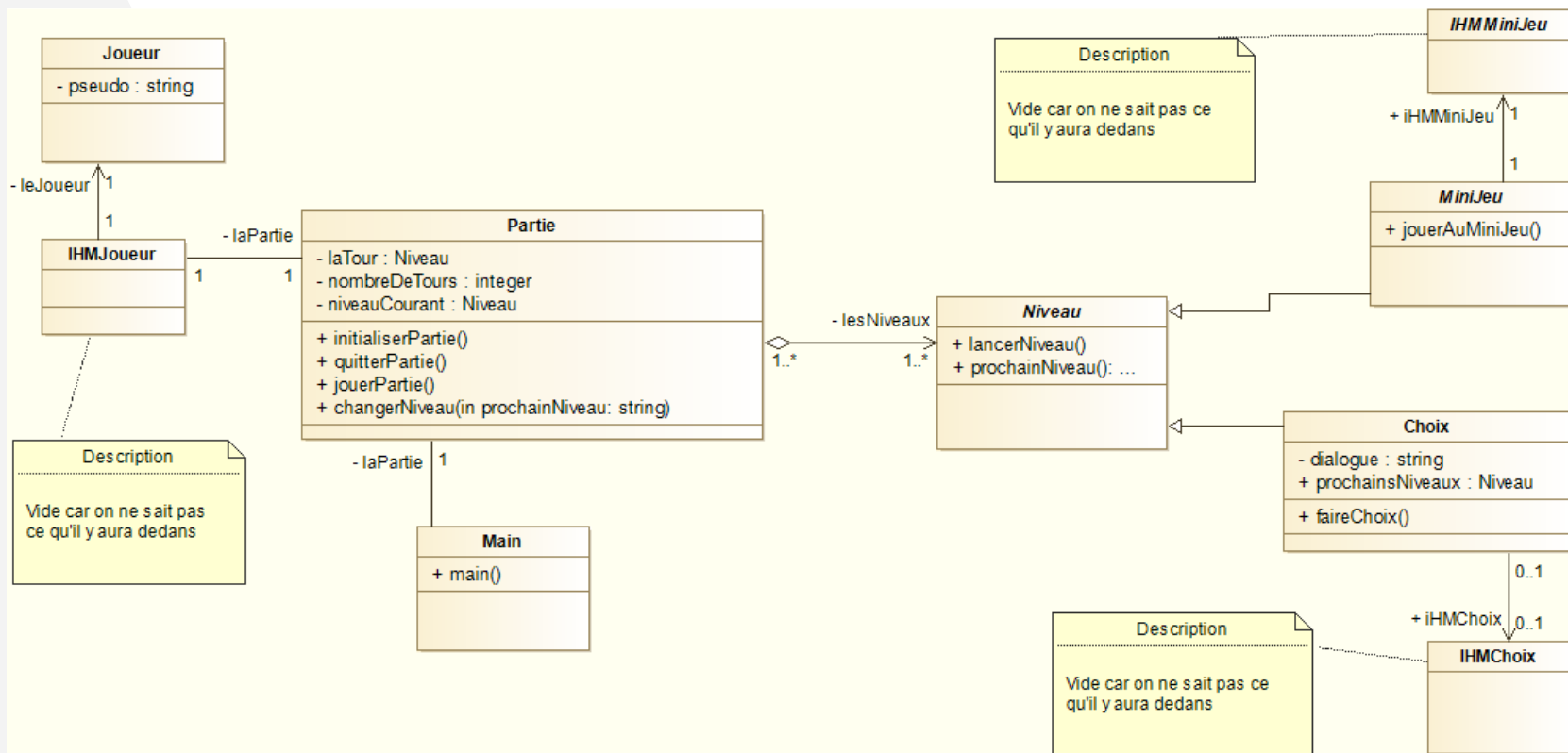


Mini-jeu "Plus ou moins"



Mini-jeu "Shifumi" (Pierre, feuille, ciseaux)

Diagramme de classes



Dessin de l'IHM

