

Projeto Le Menu

Para a comunidade acadêmica da UNIFESSPA que precisa de acesso prático às informações do restaurante, o Le Menu é uma plataforma web que facilita consulta de cardápio, comunicação e feedback, diferente de processos manuais, nosso sistema centraliza todas as informações em um local acessível 24/7.

Sequenciador

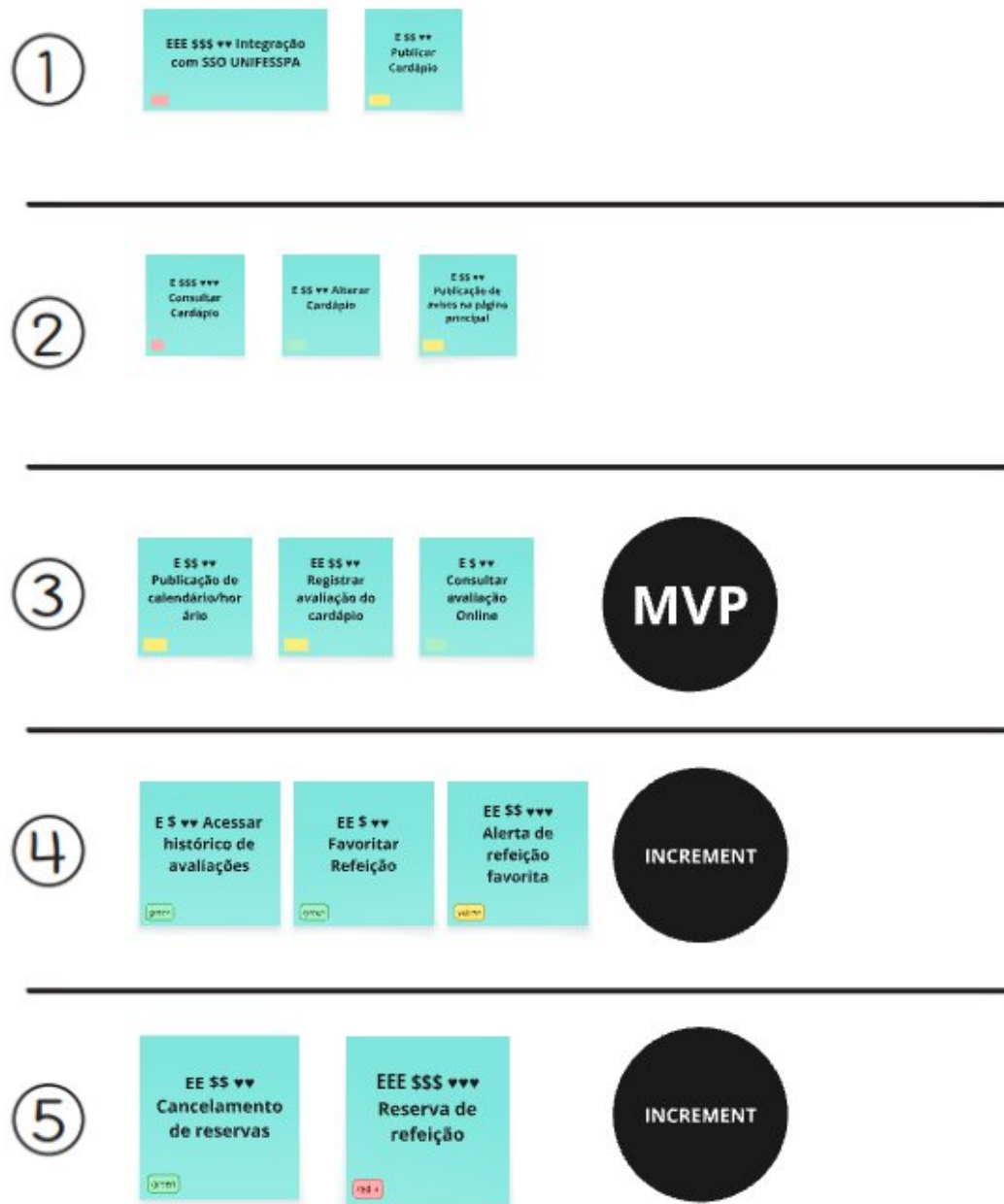


Figura 2: Sequenciador

Product backlog

Projetos

Le Menu

Resumo

Backlog

Quadro

Código

Cronograma

Páginas

Formulários

Segurança

Versões

Implantações

De plantão

Relatórios

Calendário

Share

Q Pesquisar no ba...

Filtrar

Sem epic

EPIC: Fundação Técnica

EPIC: Autenticação

EPIC: Gestão de Cardápio

EPIC: Comunicação

EPIC: Avaliações

EPIC: Reservas

Criar epic

Sprint 1: Setup inicial

27 out – 31 out (3 tickets)

Objetivo da Sprint Estabelecer fundação técnica sólida e entregar primeiro valor tangível ao usuário: visualização pública do cardápio semanal do RU, criando base para todas as funcionalidades futuras do sistema Le Menu. Valor Entregue Acesso imediato: Consulta do cardápio sem necessidade de login (informação sempre disponível) 24/7 via web e mobile...

SCRUM-3

SCRUM-3: Consultar Cardápio

EPIC: FUNDAÇÃO TE...

A FAZER

31 de out.

3

SCRUM-4

SCRUM-10: Consultar Avaliações

EPIC: FUNDAÇÃO TE...

A FAZER

31 de out.

5

SCRUM-5

SCRUM-9: Reserva de Refeição

EPIC: FUNDAÇÃO TE...

A FAZER

31 de out.

5

Criar

3 de 3 tickets visíveis

Estimativa: 13 de 13

Sprint 2: Core SSO

3 nov – 14 nov (1 ticket)

SSO, publicação e consulta de cardápio

SCRUM-8

SCRUM-8: Alerta de Pratos Favoritos

EPIC: AUTENTICAÇÃO

A FAZER

14 de nov.

8

Criar

1 de 1 ticket visível

Estimativa: 8 de 8

Sprint 3: Features MVP

17 nov – 28 nov (3 tickets)

Consulta completa, edição de cardápio e avisos

SCRUM-9

SCRUM-9: Reserva de Refeição

EPIC: GESTÃO DE CA...

A FAZER

28 de nov.

12

SCRUM-10

SCRUM-10: Consultar Avaliações

EPIC: GESTÃO DE CA...

A FAZER

31 de out.

5

SCRUM-11

SCRUM-11: Histórico de Avaliações

EPIC: GESTÃO DE CA...

A FAZER

28 de nov.

5

Criar

3 de 3 tickets visíveis

Estimativa: 22 de 22

Sprint 4: Avaliações MVP

1 dez – 12 dez (1 ticket)

Sistema de avaliações e consultas

SCRUM-12

SCRUM-5: Publicação de Avisos

EPIC: COMUNICAÇÃO

A FAZER

12 de dez.

5

Criar

1 de 1 ticket visível

Estimativa: 5 de 5

Detalhamento do Sprint 1

Código

Cronograma

Páginas

Formulários

Segurança

Versões

More

Share

#

Sprint 1: Setup inicial

27 out – 31 out (3 tickets)

Objetivo da Sprint Estabelecer fundação técnica sólida e entregar primeiro valor tangível ao usuário: visualização pública do cardápio semanal d...

SCRUM-3

SC...

EPIC: FUNDAÇÃO TE...

A FAZER

31 de out.

3

SCRUM-4

SC...

EPIC: FUNDAÇÃO TE...

A FAZER

31 de out.

5

SCRUM-5

SC...

EPIC: FUNDAÇÃO TE...

A FAZER

31 de out.

5

Criar

3 de 3 tickets visíveis

Estimativa: 13 de 13

Sprint 2: Core SSO

3 nov – 14 nov (1 ticket)

SSO, publicação e consulta de cardápio

SCRUM-8

SCRUM-8: Alerta de Prat...

EPIC: AUTENTICAÇÃO

A FAZER

14 de nov.

8

Criar

1 de 1 ticket visível

Estimativa: 8 de 8

Sprint 3: Features MVP

17 nov – 28 nov (3 tickets)

Consulta completa, edição de cardápio e avisos

SCRUM-9

SCRUM-9: Reserva de R...

EPIC: AUTENTICAÇÃO

A FAZER

28 de nov.

12

SCRUM-10

SCRUM-10: Consultar A...

EPIC: AUTENTICAÇÃO

A FAZER

31 de out.

5

SCRUM-11

SCRUM-11: Histórico de Avai...

EPIC: AUTENTICAÇÃO

A FAZER

28 de nov.

5

Criar

3 de 3 tickets visíveis

Estimativa: 22 de 22

Sprint 4: Avaliações MVP

1 dez – 12 dez (1 ticket)

Sistema de avaliações e consultas

SCRUM-12

SCRUM-5: Publicação de Avi...

EPIC: AUTENTICAÇÃO

A FAZER

12 de dez.

5

Criar

1 de 1 ticket visível

Estimativa: 5 de 5

Ticket

SCRUM-16 / SCRUM-3

SCRUM-3: Consultar Cardápio

A fazer

Descrição

História de Usuário

Como membro da comunidade acadêmica

Quero visualizar o cardápio da semana de forma pública

Para planejar minhas refeições no RU sem precisar fazer login

Descrição

Versão inicial do sistema de consulta de cardápio, focando na entrega rápida de valor. Permite visualização pública do cardápio semanal sem autenticação.

Critérios de Aceitação

- DADO QUE acesso a URL de homologação
- QUANDO a página carrega
- ENTÃO vejo cardápio da semana atual
- E visualizo informações básicas das refeições
- E no mobile o layout se adapta responsivamente
- E se não há cardápio publicado, vejo "Cardápio em elaboração"

Definition of Done

- Interface de consulta implementada
- Design responsivo funcionando
- Performance: Tempo de carregamento < 2s
- API Response: Endpoints < 500ms
- Acessibilidade: Score WCAG 2.1 AA >= 90%
- Testes unitários passando (>= 70% coverage)
- Validação do Product Owner

Sprint: 1 - Cardápio Básico

Estimativa: 5 Story Points

Epic: SCRUM-18 - Gestão de Cardápio

Tickets vinculados

Informações

Responsável

Jefferson Ferreira

Prioridade

Highest

Pai

SCRUM-16 EPIC: Fundação Técnica

Data limite

31 de out. de 2025

Categorias

area.devops

area.fullstack

epic.fundacao-tecnica

tipo-tecnica

Team

Nenhum

Start date

27 de out. de 2025

Sprint

Sprint 1: Setup inicial

Story point estimate

3

Versões corrigidas

MVP

Desenvolvimento

Criar branch

Criar commit

Relator

Jefferson Ferreira

SCRUM-16

SCRUM-4

SCRUM-10: Consultar Avaliações

A fazer

+

Descrição

História de Usuário

Como membro da comunidade acadêmica

Quero consultar avaliações de pratos

Para tomar decisões informadas sobre o que comer

Descrição

Interface de consulta que permite visualizar avaliações, médias, comentários e estatísticas dos pratos do cardápio.

Critérios de Aceitação

- DADO QUE acesso o cardápio
- QUANDO vejo um prato
- ENTÃO vejo a média de avaliações (estrelas)
- E posso clicar para ver detalhes
- E vejo comentários recentes
- E vejo distribuição das notas

Informações Exibidas

- Média geral (1-5 estrelas)
- Número total de avaliações
- Distribuição por categoria
- Comentários mais úteis
- Tendência (melhorando/piorando)

Filtros e Ordenação

- Por período (semana, mês)
- Por categoria de prato
- Por nota (melhores/piiores)
- Comentários mais recentes/úteis

Definição de Done

- Interface de consulta completa

Melhorar ticket

1

Informações

Responsável

Jeferson Ferreira

Prioridade

Highest

Pai

SCRUM-16 EPIC: Fundação Técnica

Data limite

31 de out. de 2025

Categorias

area.backend

epic.fundacao-tecnica

tipo.tecnica

Team

Nenhum

Start date

27 de out. de 2025

Sprint

[Sprint 1: Setup inicial](#)

Story point estimate

5

Versões corrigidas

MVP

Desenvolvimento


[Criar branch](#)

[Criar commit](#)

Relator

Jeferson Ferreira

SCRUM-16

 SCRUM-5

SCRUM-9: Reserva de Refeição

A fazer

Descrição

História de Usuário

Como membro da comunidade acadêmica

Quero reservar refeições com antecedência

Para garantir minha vaga e planejar melhor minha rotina

Descrição

Sistema completo de reservas que permite aos usuários garantir suas refeições com antecedência, incluindo gestão de capacidade e lista de espera.

Critérios de Aceitação

- DADO QUE estou autenticado
- QUANDO vejo o cardápio
- ENTÃO posso clicar em "Reservar" para refeições futuras
- E se há vagas, reserva é confirmada imediatamente
- E se não há vagas, entro na lista de espera
- E recebo confirmação por notificação

Regras de Reserva

- Antecedência: Mínima 12h, Máxima 7 dias
- Limites: 3 reservas ativas por usuário
- Capacidades: Café 100, Almoço 300, Jantar 200
- Lista de Espera: Até 50% da capacidade

Funcionalidades

- Reserva individual ou múltipla
- Visualização de disponibilidade em tempo real
- Lista de espera automática
- Notificações de confirmação e lembrete

Definition of Done

- Sistema de reservas 100% funcional
- Gestão de capacidade implementada

Melhorar ticket

Informações

Responsável

Jeferson Ferreira

Prioridade

Highest

Pal

SCRUM-16 EPIC: Fundação Técnica

Data limite

31 de out. de 2025

Categorias

areas:frontend

epic:fundacao-tecnica

tipo:tecnica

Team

Nenhum

Start date

27 de out. de 2025

Sprint

Sprint 1: Setup inicial

Story point estimate

5

Versões corrigidas

MVP

Desenvolvimento

Criar branch

Criar commit

Relator

Jeferson Ferreira

Detalhamento do Sprint 2

Share

Código

Crônomograma

Páginas

Formulários

Segurança

Versões

Mais

Sprint 1: Setup inicial

27 out – 31 out (3 tickets)

13

0

0

Iniciar sprint

...

Objetivo da Sprint Estabelecer fundação técnica sólida e entregar primeiro valor tangível ao usuário: visualização pública do cardápio semanal d...

SCRUM-3 SC...
EPIC: FUNDAÇÃO TE...
A FAZER
31 de out.
5

SCRUM-4 SC...
EPIC: FUNDAÇÃO TE...
A FAZER
31 de out.
5

SCRUM-5 SC...
EPIC: FUNDAÇÃO TE...
A FAZER
31 de out.
5

+ Criar

3 de 3 tickets visíveis

Estimativa: 13 de 13

Sprint 2: Core SSO

3 nov – 14 nov (1 ticket)

8

0

0

Iniciar sprint

...

SSO, publicação e consulta de cardápio

SCRUM-8 SCRUM-8: Alerta de Prat...
A FAZER
14 de nov.
8

+ Criar

1 de 1 ticket visível

Estimativa: 8 de 8

Sprint 3: Features MVP

17 nov – 28 nov (3 tickets)

22

8

0

Iniciar sprint

...

Comerla completa, edição de cardápio e avião

SCRUM-9 SCRUM-9: Reserva de R...
A FAZER
28 de nov.
12

SCRUM-10 SCRUM-10: Consultar A...
A FAZER
31 de out.
5

SCRUM-11 SCRUM-11: Histórico de Avalia...
A FAZER
28 de nov.
5

+ Criar

3 de 3 tickets visíveis

Estimativa: 22 de 22

Sprint 4: Avaliações MVP

1 dez – 12 dez (1 ticket)

5

0

0

Iniciar sprint

...

Sistema de avaliações e consultas

SCRUM-12 SCRUM-5: Publicação de Avi...
A FAZER
12 de dez.
5

+ Criar

1 de 1 ticket visível

Estimativa: 5 de 5

SCRUM-17

SCRUM-8

SCRUM-8: Alerta de Pratos Favoritos

A fazer

Descrição

História de Usuario

Como membro da comunidade academica

Quero receber alertas quando meus pratos favoritos estiverem disponiveis

Para nao perder a oportunidade de consumi-los

Descrição

Sistema de notificacoes personalizadas que permite aos usuarios marcar pratos como favoritos e receber alertas quando estes estiverem no cardapio.

Critérios de Aceitacao

DADO QUE estou autenticado

QUANDO vejo um prato no cardapio

ENTAO posso marca-lo como favorito

E quando este prato estiver disponivel novamente

ENTAO recebo notificacao 24h antes

E posso fazer reserva diretamente do alerta

Sistema de Notificacoes

Tempo: 24h antes da disponibilidade

Canais: Push notification + email opcional

Conteúdo: Nome do prato, dia/horario, link direto

Personalizacao: Configurar tipos preferidos

Definition of Done

Sistema de favoritos implementado

Notificacoes push funcionando

Configuracoes personalizaveis ativas

Monitoramento de cardapio automatico

Testes de entrega aprovados

Sprint: 5 - Incrementos

Melhorar ticket

Informações

Responsável

Jeferson Ferreira

Prioridade

Highest

Pal

SCRUM-17 EPIC: Autenticacao

Data limite

14 de nov. de 2025

Categorias

area.backend

area.frontend

epic.autenticacao

tipo.story

Team

Nenhum

Start date

03 de nov. de 2025

Sprint

Sprint 2: Core SSO

Story point estimate

8

Verões corrigidas

MVP

Desenvolvimento

Criar branch

Criar commit

Relator

Detalhamento do Sprint 3

[illegible]

4

Melhorar ticket

Informações

Responsável



Jefferson Ferreira

Prioridade

High

Pai

SCRUM-18 EPIC: Gestão de Cardpio

Data limite

31 de out. de 2025

Categorias

area:frontend

epic:cardpio

tipo:story

Team

Nenhum

Start date

27 de out. de 2025

Sprint

Sprint 3: Features MVP

Story point estimate

5

Versões corrigidas

MVP

Desenvolvimento

Criar branch

Criar commit

Relator



Jefferson Ferreira

Melhorar ticket

Informações

Responsável

Jefferson Ferreira

Prioridade

Medium

Pai

SCRUM-18 EPIC: Gestão de Cardápio

Data limite

28 de nov. de 2025

Categorias

area.backend

epic.cardapio

tipo.story

Team

Nenhum

Start date

17 de nov. de 2025

Sprint

[Sprint 3: Features MVP](#)

Story point estimate

5

Versões corrigidas

MVP

Desenvolvimento

Criar branch

Fazer commit

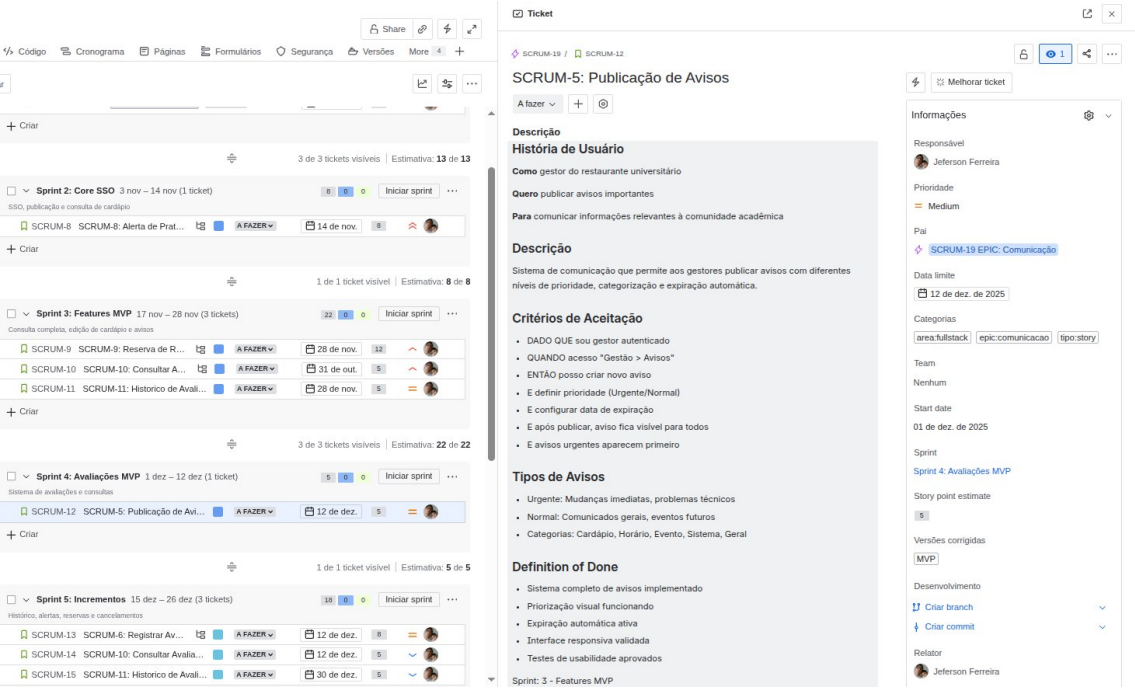
Relator

Jefferson Ferreira

Automação

Escrições de neans

Detalhamento do Sprint 4 (Conclusão do MVP)



Os detalhamentos de incrementos não foram adicionados para simplificar este documento.

Cronograma

O cronograma do projeto foi estruturado em seis Sprints. O primeira, com duração de uma semana, é dedicado ao setup inicial e às configurações de CI/CD. Ainda assim, já haverá entrega de valor, disponibilizando a página inicial do sistema com o cardápio da semana de implantação, carregado diretamente no banco de dados.

Os sprints seguintes foram planejados com duração de duas semanas cada, considerando também os feriados de final de ano. O MVP será entregue no quarto Sprint, restando mais dois incrementos posteriores. Durante todo o período de implementação e incrementos, serão coletados feedbacks de usuários e stakeholders para orientar o planejamento da segunda fase do projeto, que abrangerá integrações com outros sistemas, além de melhorias de desempenho e usabilidade.

A terceira e última fase terá como foco a integração com o sistema de controle de entrada do restaurante, permitindo o gerenciamento automático de pontos e saldos por meio da leitura do QR Code nas catracas do restaurante.

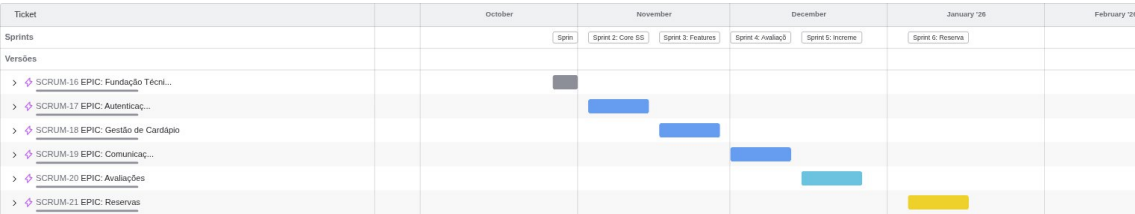


Figura 3: Cronograma do projeto com seis sprints