### Projeto Le Menu

Para a comunidade acadêmica da UNIFESSPA que precisa de acesso prático às informações do restaurante, o Le Menu é uma plataforma web que facilita consulta de cardápio, comunicação e feedback, diferente de processos manuais, nosso sistema centraliza todas as informações em um local acessível 24/7.

# Sequenciador



Figura 1: Sequenciador

## Product backlog

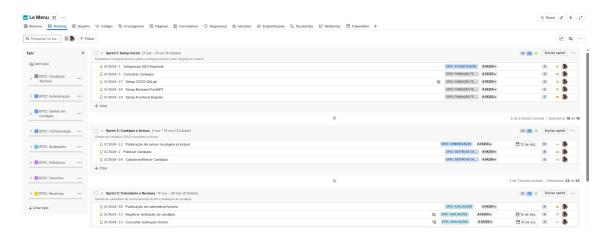


Figura 2: Backlog do MVP



Figura 3: Backlog dos incrementos

#### Detalhamento do Sprint 1

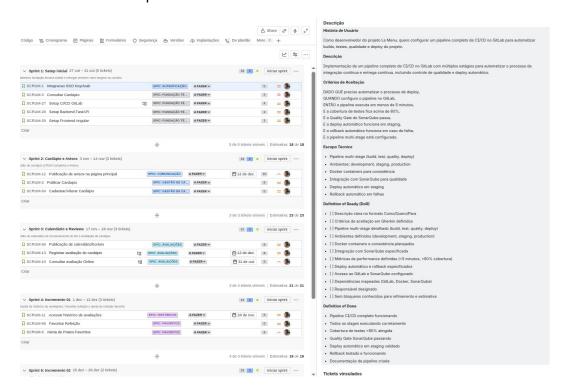


Figura 4: Sprint 1: Integração SSO Keycloak

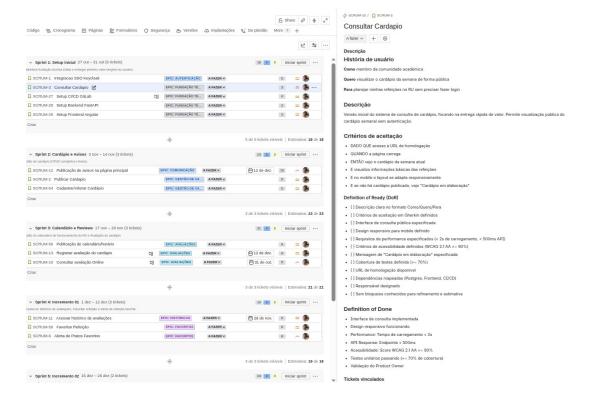


Figura 5: Sprint 1: Consultar Cardápio

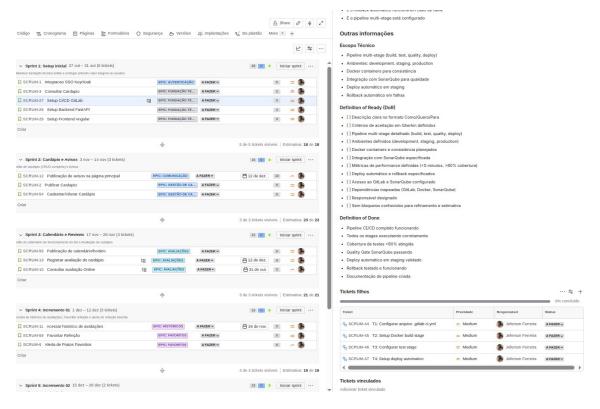


Figura 6: Sprint 1: Setup CI/CD GitLab

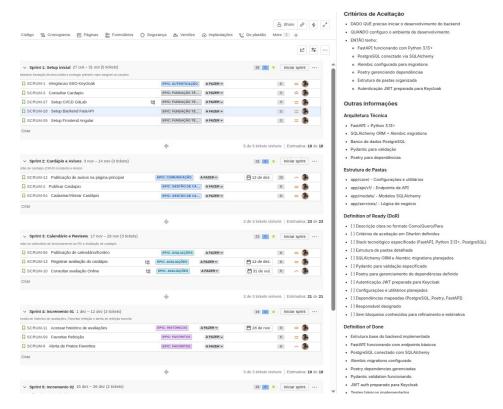


Figura 7: Sprint 1: Setup Backend FastAPI

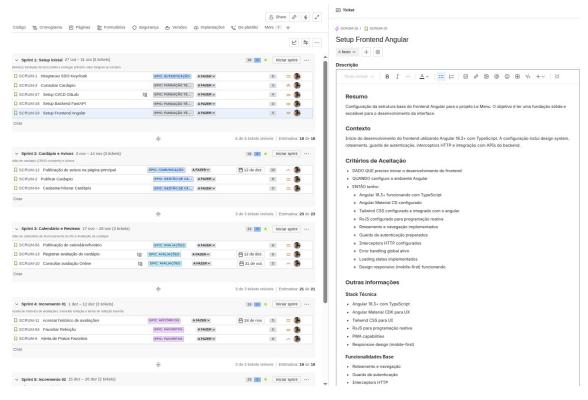


Figura 8: Sprint 1: Setup Frontend Angular

**Observação**: Não adicionamos capturas de telas de todos os sprints devido o tamanho final do documento gerado. Todos os PDF exportados do projeto Le Menu estarão no mesmo repositório deste arquivo.

#### Cronograma

O cronograma do projeto foi estruturado em cinco Sprints. O primeira, com duração de uma semana, é dedicado ao setup inicial e às configurações de CI/CD. Ainda assim, já haverá entrega de valor, disponibilizando a página inicial do sistema com o cardápio da semana de implantação, carregado diretamente no banco de dados.

Os sprints seguintes foram planejados com duração de duas semanas cada. O MVP será entregue no terceiro Sprint, restando mais dois incrementos posteriores. Durante todo o período de implementação e incrementos, serão coletados feedbacks de usuários e stakeholders para orientar o planejamento da segunda fase do projeto, que abrangerá integrações com outros sistemas, além de melhorias de desempenho e usabilidade.

A terceira e última fase terá como foco a integração com o sistema de controle de entrada do restaurante, permitindo o gerenciamento automático de pontos e saldos por meio da leitura do QR Code nas catracas do restaurante.

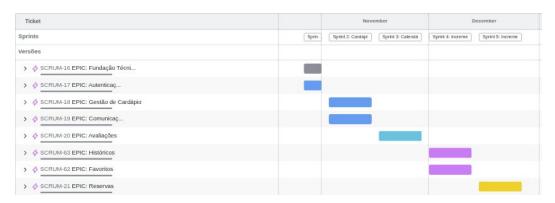


Figura 9: Cronograma do projeto com seis sprints