Основы программирования на С++

Константы и переменные. Операции и их виды

преп.: Голенок Е. А.

mail: golenok-ea5@narod.ru

Константы

- * То, что нельзя изменить
- * То, что определяется на этапе компиляции программы
- * Ключевое слово const

- * Пример:
 - * const int number = 5;

Переменные

- * Именованная область памяти
- * Имя идентификатор: name, letter_123...
- * Переменную нельзя назвать ключевым словом:
 - * for, if, function, class
 - * Полный список ключевых слов:
 - * https://msdn.microsoft.com/ru-ru/library/2e6a4at9.aspx

Задача

* Посчитать сумму чисел от 1 до 10

```
□#include "stdafx.h"
       #include <string>
       #include <iostream>
       using namespace std;
 8
     10
11
           const int max = 10;
12
           const int min = 1;
13
14
           int result = 0;
15
16
           for (int i=min; i <= max; i++) {</pre>
17
               result = result + i;
18
19
20
           cout << "Sum = " << result << " = " << result << endl;</pre>
21
22
           return 0;
23
24
```

Задача

- * Посчитать произведение четных чисел
 - * 1-10
 - * 2-785
 - * 5-35

Операции языка С++

- * Унарные
- * Бинарные
- * Тернарные

Унарные операции

- * Инкремент а++ или ++а
- * Декремент а-- или --а
- *!-не
- * Прочие...

Примеры

- * b++
- --a

Бинарные и тернарные операции

- * % остаток от деления
- << сдвиг влево, >> сдвиг вправо
- * >=, <=, == (сравнение)</p>
- * 1 логическое или, && логическое и
- * & поразрядная конъюнкция
- * І поразрядная дизъюнкция

Задачи

- * Посчитайте Pow(2,5), Pow (5,2), Pow (n, m), Pow (1/3, 7)
- * Выведите прототип графика функции y = Pow(x,2), min = (0,0), max = (64, 64)
- * Определить, сколько раз число 11 встречается в числе 111110110111
- * Узнать, делится ли число на 10, 5, 2
- * Если каждую сторону прямоугольника увеличить в n-раз во сколько раз увеличится его площадь?

Задачи

- * Проверить пересекаются ли прямые (для каждой прямой даны 2 точки)
 - * (1,2) (3,8)
 - * (5,5) (3,6)
 - * (4,4) (1,3)
 - * (87,23) (12,1)

Домашнее задание

- * Проверить, пересекаются ли отрезки:
 - * (1,2) (6,9)
 - * (2,6) (12,1)
 - * (4,78) (1,1)
 - * (102, 176) (-2,-2)