

```
//Práctica2 POO
//Mª José Medina Hernández 2º GITT
//Dibuja 3 cuadrados rojos rellenos en una ventana emergente

public class AppCuadrado01
{
    public static void main(String args[])
    { Cuadrado cuadrados[] = new Cuadrado[3];
      Dibujo dibujo1 = new Dibujo();

          for (int i=0; i<3; i++)
              {cuadrados[i] = new Cuadrado();
               }

          //Define el atributo de clase RELLENO como true
          Cuadrado.setRELLENO(true);

          cuadrados[0].setLado(4);
          cuadrados[0].setX(4);
          cuadrados[0].setY(4);

          dibujo1.pintar(cuadrados[0]);

          //Espera 1 segundo
          Util.wait(1);

          cuadrados[1].setLado(9);
          cuadrados[1].setX(9);
          cuadrados[1].setY(9);
          dibujo1.pintar(cuadrados[1]);

          Util.wait(1);

          cuadrados[2].setLado(45);
          cuadrados[2].setX(45);
          cuadrados[2].setY(45);
          dibujo1.pintar(cuadrados[2]);

    }
}
```