PRÁCTICA 5 POO ~ AGENDA

```
6.1
//Clase agenda
//Posee una base de datos formada por un vector de personas
package Practica6.negocio;
import java.util.ArrayList;
import Practica6.util.Leer;
import Practica6.dominio.Persona;
public class Agenda
  {private ArrayList personas = new ArrayList();
  //Agrega una nueva persona a la base de datos
 public void crearPersona(Persona persona)
  { personas.add(persona);
  //Busca una persona según su NIF
  //Devuelve -1 si no se ha encontrado a la persona
 public int buscarPersona(String nif)
  { Persona persona = new Persona(nif);
   int posicion = personas.indexOf(persona);
   return posicion;
 public void eliminarPersona(int posicion)
  { personas.remove(posicion);
 public void modificarPersona (int posicion, String nombre, int edad,
 { Persona persona = (Persona) personas.get(posicion);
   persona.setNombre(nombre);
   persona.setEdad(edad);
   persona.setNif(nif);
 public Persona mostrarElemento(int posicion)
      Persona persona = (Persona) personas.get(posicion);
      return persona;
  }
```