PRÁCTICA 5 POO ~ AGENDA

Clase Persona

```
//Clase persona
//poseen un nombre, una edad y un NIF
package Practica5.dominio;
public class Persona
  //Atributos de Clase
  //Atributos de instancia
  private String nombre;
  private int edad;
  private String nif;
    //Constructores
    public Persona()
    { this.setNombre(null);
      this.setEdad(0);
      this.setNif(null);
    }
    public Persona(String nif)
    { this.setNombre(null);
      this.setEdad(0);
      this.setNif(nif);
    public Persona(String nombre, int edad, String nif)
    { this.setNombre(nombre);
      this.setEdad(edad);
      this.setNif(nif);
    public void setNombre(String nombre)
      { this.nombre = nombre;
    public String getNombre()
      { return nombre;
    public void setEdad(int edad)
```

Práctica 5 – Herencia

}

```
{ this.edad = edad;
    }
  public int getEdad()
    { return edad;
  public void setNif(String nif)
    { this.nif = nif;
    }
  public String getNif()
    { return nif;
    }
 @Override
 public boolean equals(Object o)
   { Persona persona;
     boolean igual = false;
     if (o instanceof Persona)
         persona = (Persona) o;
         if (persona.getNif().equals(this.getNif()))
         {iqual = true;
          }
      }
     return igual;
   }
@Override
public String toString()
  { StringBuilder sb = new StringBuilder();
    sb.append("NOMBRE: ")
      .append(nombre)
      .append(" EDAD: ")
      .append(edad)
      .append(" NIF: ")
      .append(nif);
     return sb.toString();
 }
```

Clase Agenda

```
//Clase agenda
//Posee una base de datos formada por un vector de personas
package Practica5.negocio;
import Practica5.util.Leer;
import Practica5.dominio.Persona;
public class Agenda
{ private Persona personas[] = new Persona[10];
  //Agrega una nueva persona a la base de datos
  public void crearPersona(Persona persona)
  { for(int i=0;i<personas.length;i++)</pre>
       if (personas[i] ==null)
            personas[i] = persona;
            i=personas.length;
  }
  //Busca una persona según su NIF
  //Devuelve -1 si no se ha encontrado a la persona
  public int buscarPersona(String nif)
  { //Posicion de la persona a buscar en el vector
    int posicion = -1;
    Persona persona = new Persona(nif);
    for(int i=0;i<personas.length;i++)</pre>
    { if(personas[i]!=null)
            if (persona.equals(personas[i]))
              { posicion = i;
              }
         return posicion;
  public void eliminarPersona(int posicion)
  { personas[posicion] = null;
 public void modificarPersona (int posicion, String nombre, int edad,
String nif)
  { personas[posicion].setNombre(nombre);
    personas[posicion].setEdad(edad);
    personas[posicion].setNif(nif);
 public Persona mostrarElemento(int posicion)
  { return personas[posicion];
```

App

```
//Aplicacion de una agenda en conosla
//muestra el siguiente menú al usuario:
//1.Crear Persona
//2.Buscar Persona
//3.Eliminar persona
//4.Modificar Persona
//5.Mostrar lista
//9.Salir
package Practica5.ui;
import Practica5.util.Leer;
import Practica5.dominio.Persona;
import Practica5.negocio.Agenda;
public class App
 public static void main(String args[])
  { //Opcion del menu a introducir por teclado:
    String opcion;
    // variable que guardará el NIF pedido al usuario para realizar
las funciones de la App
    String nif;
    //Instancia de la agenda
    Agenda agenda1 = new Agenda();
  do{ //Muestra por pantalla el Menú
      opcion = mostrarMenu();
      switch (opcion) {
           case "1":
                    crearPersona(agenda1);
                    break;
           case "2":
                    //Lectura del NIF de la persona a buscar
                    System.out.println("Introduzca el NIF de la
persona que desea buscar: ");
                    System.out.println("NIF: ");
                    nif = Leer.porTeclado();
                    int posicion = buscarPersona(agendal, nif);
                    if (posicion == -1)
                      System.out.println("No existe la persona
buscada.");
                    else
                      System.out.println("La persona se encuentra en
la posicion " + posicion + " de la agenda.");
                    break;
           case "3":
                    //Lectura del NIF de la persona a eliminar
```

```
System.out.println("Introduzca el NIF de la
persona que desea eliminar: ");
                    System.out.println("NIF: ");
                    nif = Leer.porTeclado();
                    eliminarPersona(agenda1, nif);
                    break;
           case "4":
                   //Lectura del NIF de la persona a MODIFICAR
                   System.out.println("Introduzca el NIF de la persona
cuyos datos desea modificar: ");
                   System.out.println("NIF: ");
                   nif = Leer.porTeclado();
                   modificarPersona(agenda1, nif);
                    break;
           case "5":
                    System.out.println("Mostrando la Agenda de
contactos: ");
                    mostrarLista(agenda1);
                    break;
           case "9":
                    break;
           default: System.out.println("Opcion invalida");
                    break; }
    } while (opcion.equals("9") == false);
  // public Persona leerDatosPersona()
 // }
 private static void crearPersona(Agenda agenda1)
     //Lectura de los atributos de persona
      System.out.println("Introduzca los datos sobre la persona a
crear: ");
      System.out.println("Nombre: ");
      String nombre = Leer.porTeclado();
      System.out.println("Edad: ");
      int edad = Integer.parseInt(Leer.porTeclado());
      System.out.println("NIF: ");
      String nif = Leer.porTeclado();
      //Instancia de persona
      Persona persona = new Persona (nombre, edad, nif);
      //Agregar la persona a la agenda
      agenda1.crearPersona(persona);
  }
//Busca una personas
```

```
Práctica 5 - Herencia
```

```
//Devuelve -1 si no existe la persona buscada
private static int buscarPersona(Agenda agenda1, String nif)
     //Guarda la posicion del vector en la que se encuentra la persona
buscada
    int posicion;
     //Buscar la persona en la agenda
     posicion = agendal.buscarPersona(nif);
     return posicion;
 //Elimina una persona
 private static void eliminarPersona(Agenda agendal, String nif)
    //Guarda la posicion del vector en la que se encuentra la
persona buscada
     int posicion;
      //Buscar la persona en la agenda
      posicion = agendal.buscarPersona(nif);
      if (posicion == -1)
       { System.out.println("La persona que desea eliminar no existe
en la agenda");
       }
     else
      //Elimina a la persona que se encuentra en la posicion del
vector escogida
      agendal.eliminarPersona(posicion);
  }
  //Elimina una persona
  private static void modificarPersona(Agenda agenda1, String nif)
     //Guarda la posicion del vector en la que se encuentra la
  {
persona buscada
       int posicion;
       //Buscar la persona en la agenda
       posicion = agendal.buscarPersona(nif);
       if (posicion == -1)
         { System.out.println("La persona que desea modificar no
existe en la agenda");
      else
        { //Lectura de los atributos de persona
           System.out.println("Introduzca los nuevos datos sobre la
persona seleccionada: ");
           System.out.println("Nombre: ");
           String nombre = Leer.porTeclado();
           System.out.println("Edad: ");
           int edad = Integer.parseInt(Leer.porTeclado());
           System.out.println("NIF: ");
                 = Leer.porTeclado();
            //Modifica a la persona que se encuentra en la posicion
del vector escogida
            agendal.modificarPersona(posicion, nombre, edad, nif);
```

Mª José Medina Hernández 2º GITT Práctica 5 – Herencia

```
}
  }
  //Muestra la agenda
  private static void mostrarLista(Agenda agenda1)
  { for (int posicion = 0; posicion < 10; posicion++)</pre>
    { Persona persona = agendal.mostrarElemento(posicion);
      if (persona != null)
        {//System.out.println("NOMBRE: "+ persona.getNombre() + "
EDAD: " + persona.getEdad() + " NIF: " + persona.getNif());
         System.out.println(persona.toString());
    }
  }
  //1. Muestra por pantalla el menú con las opciones de funciones a
elegir por el usuario
  //2. Lee la opción elegida y la devuelve
  private static String mostrarMenu()
  { System.out.println("#########################");
    System.out.println("##### AGENDA
    System.out.println("##########################");
    System.out.println("#### 1. CREAR PERSONA #####");
    System.out.println("##### 2. BUSCAR PERSONA
    System.out.println("##### 3. ELIMINAR PERSONA #####");
    System.out.println("##### 4. MODIFICAR PERSONA #####");
    System.out.println("##### 5. MOSTRAR LISTA #####");
    System.out.println("##########################");
    System.out.println("##### 9. SALIR
                                                   #####");
    System.out.println("########################");
    //Leer la opcion del menu seleccionada
    String opcion = Leer.porTeclado();
    return opcion;
  }
```