

DP II - 2022-2023

***ALL WE KNOW ABOUT TESTING A WIS  
BEFORE THIS SUBJECT***



<https://github.com/pedlopruz/C1.04.12>

Miembros:

- Carolina Carrasco Díaz
- Pedro López Ruz
- Ángel Lorenzo Casas
- Manuel Navarro Sicre
- Manuel Ortíz Blanco

Tutor: RAFAEL CORCHUELO GIL

GRUPO - C1.04.12

## 1 ÍNDICE

---

|                     |   |
|---------------------|---|
| Resumen Ejecutivo   | 2 |
| Tabla de Versionado | 2 |
| Introducción        | 2 |
| Testing a wis       | 2 |
| Conclusión          | 3 |
| Bibliografía        | 3 |

## 2 RESUMEN EJECUTIVO

---

Para la realización de este documento el equipo se ha reunido para planificar y detallar el concepto del testeo y la importancia del mismo pues será uno de los puntos claves a la hora de trabajar en la ejecución del proyecto en grupo.

## 3 TABLA DE VERSIONADO

---

| Versión | Fecha      | Descripción   |
|---------|------------|---|
| 1.0     | 13/02/2022 | Primera versión del documento   |
| 1.1     | 13/02/2022 | Revisión final del documento de forma general y añadidas partes faltantes: conclusión y bibliografía. |

## 4 INTRODUCCIÓN

---

A continuación en el siguiente informe haremos un breve resumen esta vez acerca del concepto de pruebas: testing de un WIS.

## 5 TESTING A WIS

---

Cabe mencionar inicialmente el concepto de pruebas (testing). Por lo que podemos decir que las pruebas son un proceso mediante el cual podemos verificar que un sistema de información cumple correctamente con los requisitos establecidos y funciona de manera satisfactoria.

Gracias a los test se pueden evitar problemas como bugs, problemas de rendimiento o de seguridad que implicaría un gran aumento de costes si tuvieran que ser resueltos

posteriormente, por lo tanto el “testeo” (testing) sirve como una herramienta de prevención que nos ayuda a ahorrar en futuros costes e imprevistos.

Existen numerosas formas de testear un sistema de información desde:

Test unitarios, que comprueban que un componente aislado funciona correctamente.

Test funcionales que permiten testear que una funcionalidad completa se realiza correctamente.

Test de estrés que permiten comprobar la carga de flujo de interacciones que soporta el sistema.

Tests de uso, que prueban cómo sería el uso de un usuario estándar puede usar el sistema.

Tests de integración que prueban si funciona bien la integración de unos componentes software con otros, entre otros muchos tipos.

En definitiva, conocemos algunos tipos de tests pero existen muchos y muy variados.

Aunque la finalidad de todos es la misma; intentar que cuando se dé por finalizado un sistema de información cuente con los menos bugs y mayor rendimiento posible para evitar posteriormente elevar los costes de solucionar errores durante el mantenimiento.

## 6 CONCLUSIÓN

---

El equipo se ha asegurado de que todos los miembros comprenden el concepto del testeo así como su vital importancia en cuanto al proyecto que llevaremos a cabo, siendo de *buenas prácticas* ya que evita la aparición de bugs, así como un mayor rendimiento del mismo cara al avance y futuro del proyecto, evitando en gran medida el coste futuro en cuanto al mantenimiento de no haber sido *testeado* anteriormente.

## 7 BIBLIOGRAFÍA

---

Intencionalmente en blanco.