## מיני פרוייקט 1 שולחן סנוקר

יצרנו תמונה של שולחן סנוקר עם כדורי סנוקר. בשביל ליצור את הכדור הוספנו מחלקה שיורשת מספיירה מחלקה זו מאפשרת לצבוע את הכדור בנוסף לצבעו גם בצבע לבן.

כל כדור קיבל וקטור 1 או 2 לפי סוג כדור (יש כדור עם 2 עיגולים לבנים ויש עם 4) בכדי לקבע את הכיוון של העיגולים ובנוסף זוית שקובעת את גודל העיגול הלבן.

עבור כל נקודה על הכדור בדקנו אם הווקטור שיוצא ממרכז המעגל לנקודה נמצא במקום שצריך להיות לבן או צבע הכדור.

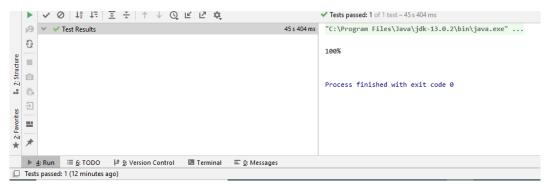
בשביל ליצור את השולחן קיבלנו גדלים נקודת התחלה ווקטורים שיקבעו את הכיוון של השולחן. מנקודת ההתחלה יצרנו מלבנים לפי הווקטורים והגדלים.

בתוך השולחן הגדרנו שדה שמכיל את כל המלבנים ובטסט הוספנו אתם לרשימת הגאומטריות הסצנה.

יצאה לנו התמונה הזאת:



זמן ריצת התמונה ללא שיפור:



: Depth of field בחרנו לשפר את התמונה עם

הוספנו 3 שדות במצלמה

\*המרחק בין משטח המיקוד למצלמה

\*גודל הצמצם (בפיקסלים)

off/on משתנה בוליאני\*

במצלמה הוספנו פונקציה חדשה שמקבלת פיקסל ומחזירה רשימה של קרנים החלטנו לעשות את הקרניים לא באופן רנדומאלי ופיזרנו את הקרניים באופן שווה על פני הצמצם.(9x9) המצלמה יוצרת את הקרניים לפי נקודת המוקוד.

הקרניים. מכל הקרניים שחוזרים מכל הקרניים. colc color ה

אחרי השיפור קיבלנו את התמונה:



## זמן ריצה אחרי שיפור:

