

Potremmo creare un'interfaccia per il gioco proposto in classe dal compagno Di Carluccio dando punti in base alle consonanti o alle vocali. In pratica il gioco si baserebbe sul cercare in una griglia a scacchi il maggior numero di parole di senso compiuto possibili, accettate o non dal Dizionario Italiano preimpostato nel codice.

Si potrebbe magari creare una casella di testo in cui il giocatore cerca di trovare e scrivere parole esistenti nel dizionario, e stesso la casella di testo da errore per qualsiasi parola senza senso, e da un segnale magari verde di "corretto" se la parola esiste, aggiornando i punti del giocatore (posti in alto a sinistra magari).

Il gioco si conclude quando il timer finisce e il giocatore può magari confrontarsi con il punteggio di altri. Sarebbe carino anche poter mettere un cambio di lingua in cui magari il dizionario cambia in quello inglese e di conseguenza anche la griglia, ma forse potrebbe essere qualcosa di complicato da concretizzare nel codice.