

1 Czym jest Surveys?

Surveys jest systemem umożliwiającym usprawnienie prowadzenia spotkań. Dzięki niemu możemy sprawdzić w jakim stopniu słuchacze są zaangażowani w prowadzony meeting. Surveys pozwala także poznać opinie uczestników w wybranych kwestiach przez możliwość zadawania pytań w formie ankiet.

2 Elementy systemu oraz wymagania

System składa się ze strony internetowej (loony-waters-2513.herokuapp.com/qrpolls/) oraz aplikacji na system Android. Aby móc w pełni wykorzystać możliwości Surveys, każdy ze słuchaczy powinien posiadać smartfon z systemem Android z dostępem do internetu. Dla prawidłowej pracy aplikacji konieczna jest także instalacja programu Barcode Scanner (adres projektu: <http://github.com/zxing/zxing>). Dodatkowo prelegent/prowadzący/organizator spotkania powinien posiadać dowolne urządzenie z dostępem do internetu oraz relatywnie dużym ekranem umożliwiającym wyświetlenie kodu QR.

3 Strona internetowa Surveys-zakładanie spotkania

Wejść na stronę <http://loony-waters-2513.herokuapp.com/qrpolls/> oraz wypełnij formularz opisujący spotkanie. Po zatwierdzeniu zostaniesz przeniesiony na stronę spotkania. W górnej części strony pojawia się kod QR, który możesz udostępnić uczestnikom spotkania.

3.1 Tworzenie pytań

Aby stworzyć nowe pytanie korzystając z przycisku 'Stwórz pytanie'. Uzupełnij treść pytania, a następnie dodaj odpowiedzi używając przycisku 'Dodaj odpowiedź'. Po dodaniu wszystkich odpowiedzi ustaw maksymalną dopuszczalną liczbę odpowiedzi za pomocą listy rozwijanej oraz zatwierdź utworzenie pytania poprzez ponowne użycie przycisku tworzącego pytanie. Możliwe jest także anulowanie tworzonego pytania używając przycisku "X".

3.2 Wyniki

Wyniki przeprowadzanych ankiet oraz rating spotkania możesz obserwować na bieżąco na stronie spotkania. Dane są aktualizowane na diagramach oraz pasku ratingu automatycznie, bez konieczności odświeżania strony.

4 Aplikacja Android

4.1 Instalacja

Aby zainstalować aplikację potrzebna jest dowolna przeglądarka plików, którą można pobrać z Google Play. Następnie przygotuj plik z rozszerzeniem apk zawierający aplikację Surveys oraz:

1. Podłącz telefon do komputera,
2. Znajdź folder apk w pamięci telefonu lub utwórz go, jeśli w pamięci nie znajduje się folder o takiej nazwie,

3. Do wspomnianego folderu skopiuj plik z aplikacją,
4. Odłącz telefon,
5. Otwórz przeglądarkę plików w swoim smartfonie,
6. Odnajdź i otwórz folder apk,
7. Wybierz skopiowany plik z rozszerzeniem apk,
8. Postępuj zgodnie z instrukcjami na ekranie i zainstaluj aplikację.

4.2 Użytkowanie

4.2.1 Nowe spotkanie

Włącz aplikację oraz kliknij przycisk w głównym ekranie. Następnie zeskanuj kod podany przez prelegenta i zostaniesz przeniesiony do widoku spotkania. W nagłówku wymienione są szczegóły spotkania oraz wyświetlony jest pasek z gwiazdkami umożliwiający głosowanie na jakość odbywanego spotkania. W ramach prowadzonego spotkania mogą pojawić się dodatkowe pytania, które pojawiają się pod paskiem umożliwiającym ocenę spotkania po odświeżeniu widoku (opcja odświeżenia widoku spotkania dostępna jest w menu). Kliknięcie ikonki 'v' otwiera listę odpowiedzi na dane pytanie. Pytania mogą być jednokrotnego lub wielokrotnego wyboru, co jest zawsze określone przy zadaniu pytania. Zaznacz wymaganą liczbę odpowiedzi oraz kliknij 'Zagłosuj'.

4.2.2 Poprzednie spotkania

W każdej chwili możesz przeglądać spotkania, które odbyły się wcześniej. Aby to zrobić wysuń menu za pomocą przycisku pod ekranem telefonu oraz wybierz "Historia". Z listy wybierz interesujące Cię spotkanie.