

<https://www.youtube.com/watch?v=6bXSfjwQVIc>

1. E

Pobieram image, startuje, wystawiam porty i daję hostname

```
docker run -d -p 9200:9200 -p 9300:9300 -it -h elasticsearch --name elasticsearch elasticsearch
```

2. K

pobieram docker kibana, linkuje z ES, wystawiam port

```
docker run -d -p 5601:5601 -h kibana --name kibana --link elasticsearch:elasticsearch kibana
```

3. L

- najpierw przygotować config file, w nim zamiar na service E

```
output {  
  elasticsearch { hosts => ["elasticsearch:9200"] }  
}
```

teraz pobieram obraz L, nazwa, linkuje do E i podaje config file

```
melvin@datainsights:~/video$ docker run -h logstash --name logstash --link elasticsearch:elasticsearch -it --rm -v "$PWD":/config-dir  
logstash -f /config-dir/logstash.conf
```

można w config L, by na port

```
tcp {  
  port => 9500  
}
```

port musi być wystawiony na startcie

```
melvin@datainsights:~$ docker run -d -p 9500:9500 -h logstash2 --name logstash2 --link elasticsearch:elasticsearch --rm -v "$PWD":/co  
nfig-dir logstash -f /config-dir/logstash2.conf
```

teraz łączę się przez telnet

telnet localhost 9500

<https://www.youtube.com/watch?v=BOUgqRpO6bU>

- zakładam apkę na OS, biorę jej ssh i się łączę
- tam ściągamy Elastic
- zmieniam config file
- zmieniam by port i ip były z zewnątrz bramy
- po wystartowaniu mogę się połączyć do elastic adresem z openshift
-
-

JAK CLUSTER W OPENSIFT ?!!!

<https://www.youtube.com/watch?v=-nhTAhmgd64>

- fluentd zamiast L jak chcemy więcej danych o kontenerze, metadane – info o node i jego docker container
- czy mamy **openshift3**
- każdy node to fluentd agent, dane z aplikacji i dane z systemu ślę na ES, też metadane z kubernetes
- czy potrzebne zabezpieczenie na E w klastrze
- zebrać pytania z doków
- jak e klastr na openshift najważniejsze
- zebrać tools na okolo, np. Curator do zarządzania indexami, usuwania, snapsjot, działa jako

pod w projekcie

- Scaling

- One deployment controller per ES instance
- Manual intervention needed
- Automatic cluster formation

- każdy es node ma własny storage, replikacja jest robiona na ES size, TRZEBA WLASNY REPLICATION CONTROLLER

-

- MOGE PRZESLUCHAC QUESSTIONS Z TEGO

-

-

-

-