

Clase 2



Status

Completed



VS Code es un IDE, es decir un conjunto de herramientas para el desarrollo de programas o aplicaciones.

Terminal

Es la interfaz de la línea de comandos.

Nos permite darle **instrucciones** a la computadora a través de comandos.

Los **comandos** son órdenes del usuario a la computadora mediante texto.

Ventajas

1. Alta velocidad: son más rápidos de ejecutar que la interfaz gráfica.
2. Flexibilidad: se pueden combinar para lograr algo complejo con comandos sencillos.
3. No cambian: aunque la interfaz visual se actualice los comandos funcionan siempre de la misma manera.
4. Compatible con cualquier versión de S.O. o programa.
5. Sin distracciones y se puede personalizar.
6. Alta productividad en el trabajo diario.

Abrir la terminal

Presionar las teclas win+R y en la ventana emergente escribir el comando [cmd.exe](#). O en el buscador poner cmd o powershell.

Para usar la terminal en VSC ir a Terminal_New Terminal y en el tipo de terminal colocar Select Default Shell_Git bash.

Qué podemos hacer con la terminal?

Cada vez que ejecutamos una orden se abren 3 interfaces de tipo estándar:

1. ENTRADA: por donde se recibe la orden. El teclado.
2. SALIDA: donde se presentan los resultados. La pantalla o ventana.
3. ERROR: donde se presentan los msj cuando hay errores. La pantalla

Comandos

Son instrucciones codificadas para el S.O.

Pueden tener

- Argumentos: van después del comando separados por un espacio. git add .
- Opciones: van después del comando con 1 espacio y 1 guión. ls -a

Formas de indicar un directorio:

- Ruta absoluta: ruta completa a la que puedo acceder usando pwd. Usa / al comienzo.
- Ruta relativa: ruta en relación a la carpeta en la que estoy parado. No usa / al comienzo.

1. `pwd` print working directory. Muestra la ruta completa de la carpeta en donde estoy.
2. `cd nombreCarpeta` change directory. Ingresa a la carpeta a la que nombro. Debo ir de a un nivel a la vez.

`cd ..` retrocede una carpeta.

3. `ls` list. lista los ficheros y carpetas.

`ls -t` lista los archivos por el orden en el que fueron modificados.

`ls -a` muestra los archivos y carpetas ocultas.

`ls -ah` muestra los archivos ocultos de una forma fácil de interpretar.

4. `mkdir nombreCarpeta` make directory. crea una carpeta.

5. `rmdir nombreCarpeta` remove directory. borra carpeta.
6. `gedit` crear y editar archivos de texto.
7. `rm nombreArchivo.extension` borra archivos definitivamente.
`rm -r nombreCarpeta` permite borrar carpetas y todos los archivos que contenga.
8. `cp archivo ruta` copia archivo o carpeta en el directorio especificado.
`cp -r` copia carpetas
9. `mv archivo rutaAbsolutaCarpetaDestino` move. mueve un archivo a la carpeta especificada.
`mv archivo archivo2` le cambia el nombre al archivo.
10. `dir` muestra los archivos de la carpeta en la que estamos ubicados.
11. `clear` limpia la terminal.
12. `touch archivo.html` crea un archivo o varios con el nombre y la extensión que le indiquemos.
13. `echo $null > archivo.html` **averiguar que hace esto!**
14. `nano archivo.html` abre un editor de texto que permite modificar cualquier archivo con caracteres.



Scripts: son una serie de comandos en forma secuencial uno debajo de otro para automatizar tareas. Se pueden crear dentro de nano.

1. `#!/bin/bash` comienza el script
2. `echo mensaje` el mensaje es lo que se mostrara en la terminal cuando se ejecute un script
3. `.sh` guardar script
4. `./script.sh` ejecutar en terminal
5. `chmod` dar permiso de ejecución
6. `tar -zcvf archivo.tar.gz carpeta2` creará una carpeta comprimida con todo lo que contenga la carpeta 2

