

Práctica Scrum

**Pajarraco**

equipo 4



**Certified Tech  
Developer**

The Ultimate Degree

# RECURSOS y ROLES

Equipo	Empresa	Link Board de construcción Mural
4	El Fenix S.R.L	<a href="https://miro.com/app/board/o9J_lJVCGoU=/">https://miro.com/app/board/o9J_lJVCGoU=/</a>

Integrantes	Rol
Camilo Doncel	PRODUCT OWNER
Julia Lopez	SCRUM MASTER
Julieta Carpone, Monica Zapata, Mar Opradolce, Josefina Bravo, Liam Izaguirre, Jesus Eduardo Campo A.	SCRUM TEAM

# 1<sup>º</sup> | SPRINT

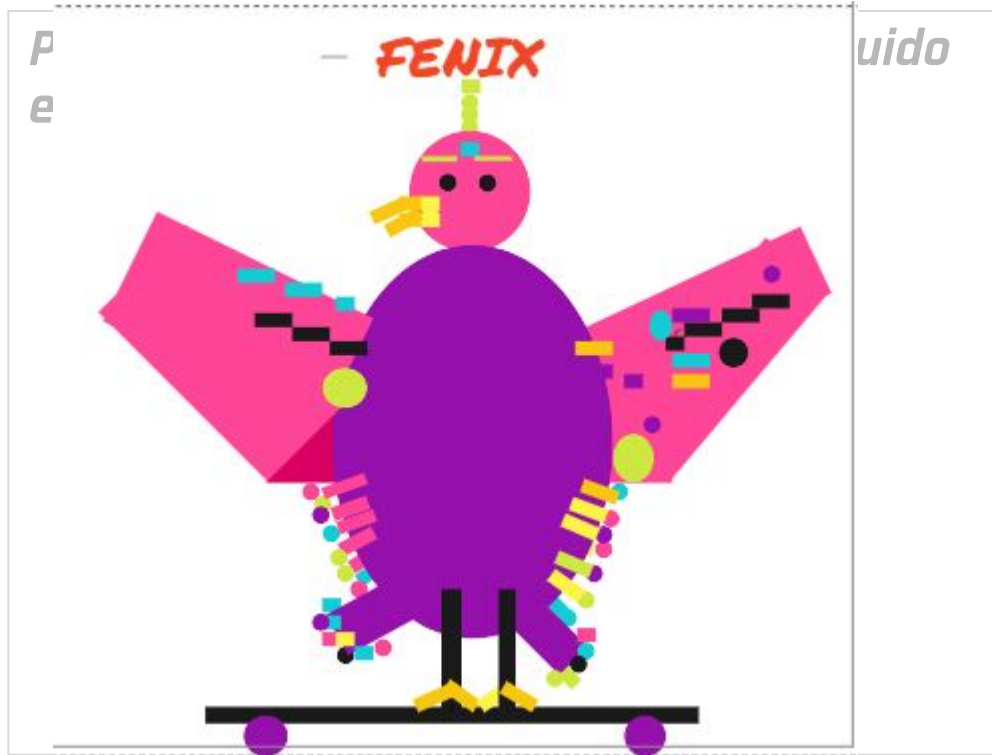
# 1. Planificación sprint 1

<b>Nombre</b> ● 100 Como gerente de marketing quiero que el juguete tenga nombre para poder hacer una campaña a su alrededor.	<b>Dos patas</b> ● 200 Como exhibidor quiero que el juguete tenga dos patas para poder mostrarlo en una vidriera.
<b>Ruedas</b> ● 200 Como niño quiero que el juguete tenga ruedas para poder usarlo con mis autitos.	<b>Alas</b> ● 400 Como niño quiero que el juguete tenga dos alas para tener la ilusión que algún día voy a volar.
<b>Cabeza</b> ● 300 Como gerente de marketing quiero que el juguete tenga cabeza para no asustar a los niños.	<b>Alto</b> ● 300 Como gerente de marketing quiero que el juguete sea alto para que parezca majestuoso.

***Suma de story points:***  
**1500**

***Duración del sprint:***  
**10'**

## 2. Review sprint 1



*Story points conseguidos  
(aprobados por el cliente):*

**1300**

### 3. Retro sprint 1

	Sprint 1
Lo bueno	Los que ya terminaban ayudaban a los que estaban atrasados. Hubo consenso y no decisiones impuestas. Buena onda. Se llegaron a conseguir todos los requisitos en tiempo.
A mejorar	la división de tareas y cantidad de bloques por persona
Acciones	Hablar expresamente de quién se encarga de cada tarea y cuántos bloques usar.

# 2<sup>º</sup> | SPRINT

# 1. Planificación sprint 2

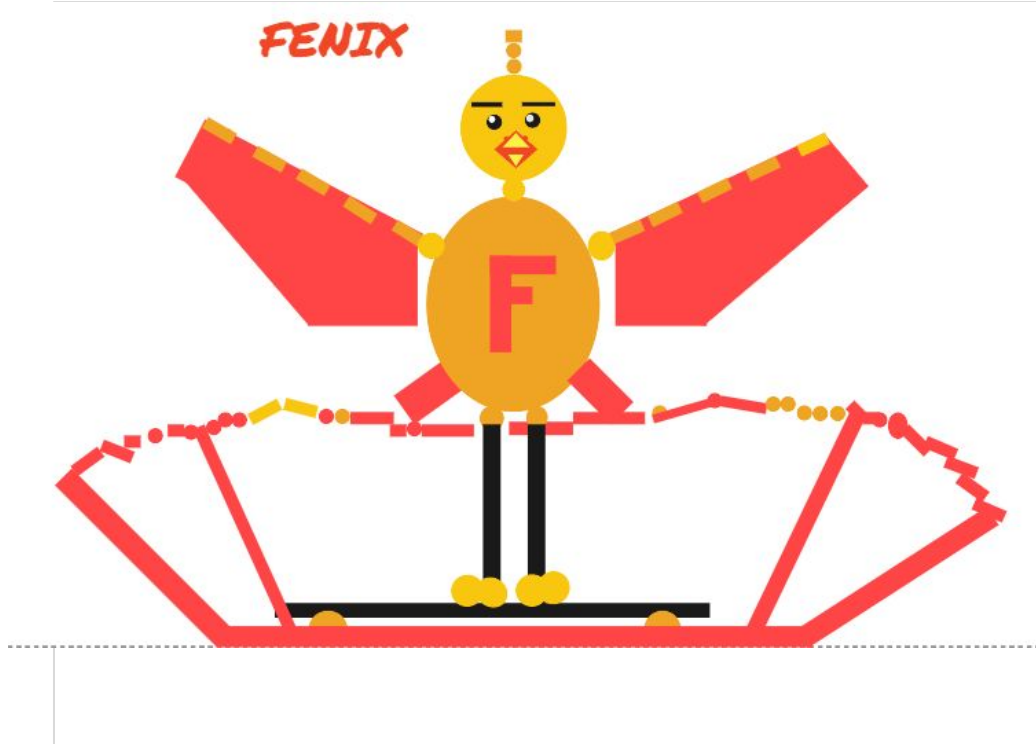
<b>Letra</b> 100 Como gerente de marketing quiero que la primera letra del nombre aparezca en el cuerpo del juguete para imponer rápidamente la marca.	<b>Flexible</b> 800 Como juguetero quiero que el juguete se doble de forma tal que ocupe menos lugar para su guardado.
<b>Colores</b> 700 Como gerente de materiales quiero que el juguete solamente use 3 colores para bajar su costo.	<b>Pico</b> 200 Como niño quiero que el juguete tenga pico para que se sienta más real.
<b>Simetría</b> 500 Como gerente de materiales quiero que el juguete sea simétrico para producir las partes en cantidad y con más facilidad.	<b>Cerca</b> 400 Como gerente de marketing quiero una cerca que contenga al juguete para iniciar una línea de accesorios que escale el negocio.

***Suma de story points:  
2700***

***Duración del sprint:  
8'***



## 2. Review sprint 2



***Story points conseguidos  
(aprobados por el cliente):  
2000***

### 3. Retro sprint 2

	Sprint 2
<b>Lo bueno</b>	Buena organización y distribución de tareas
<b>A mejorar</b>	la comunicación durante el sprint
<b>Acciones</b>	prestar atención a las consultas del resto del equipo cuando surge una duda para resolver su duda, ponerse de acuerdo y seguir

# 3<sup>o</sup> | SPRINT

# 1. Planificación sprint 3

<b>Color patas</b>	<b>200</b>
Como juguetero quiero que el juguete tenga patas negras, para que no se note la roña que hay en mi negocio.	

<b>Cola</b>	<b>100</b>
Como niño quiero que el juguete tenga cola para que me recuerde a mi perro.	

<b>Soporte</b>	<b>300</b>
Como gerente de materiales quiero que el juguete soporte mucho peso para sentirme orgulloso de mi trabajo.	

<b>Ruedas</b>	<b>700</b>
Como gerente de marketing quiero que el juguete tenga ruedas para poder apuntar también al mercado de los niños tuerca.	

<b>Bicéfalo</b>	<b>300</b>
Como gerente de marketing quiero que el juguete tenga una segunda cabeza para apuntar al mercado de los niños esotéricos.	

<b>Ojos</b>	<b>200</b>
Como niño quiero que el juguete tenga dos ojos grandes para que me tranquilice en momentos de angustia.	

*Suma*

***Suma de story points:***  
**1800**

***Duración del sprint:***  
**5'**

## 2 Review sprint 3

*Pegar aquí un screenshot de lo construido en el sprint 1*

***Story points conseguidos  
(aprobados por el cliente):***

## Retro sprint 3

	Sprint 3
Lo bueno	
A mejorar	
Acciones	

DigitalHouse>  
Coding School