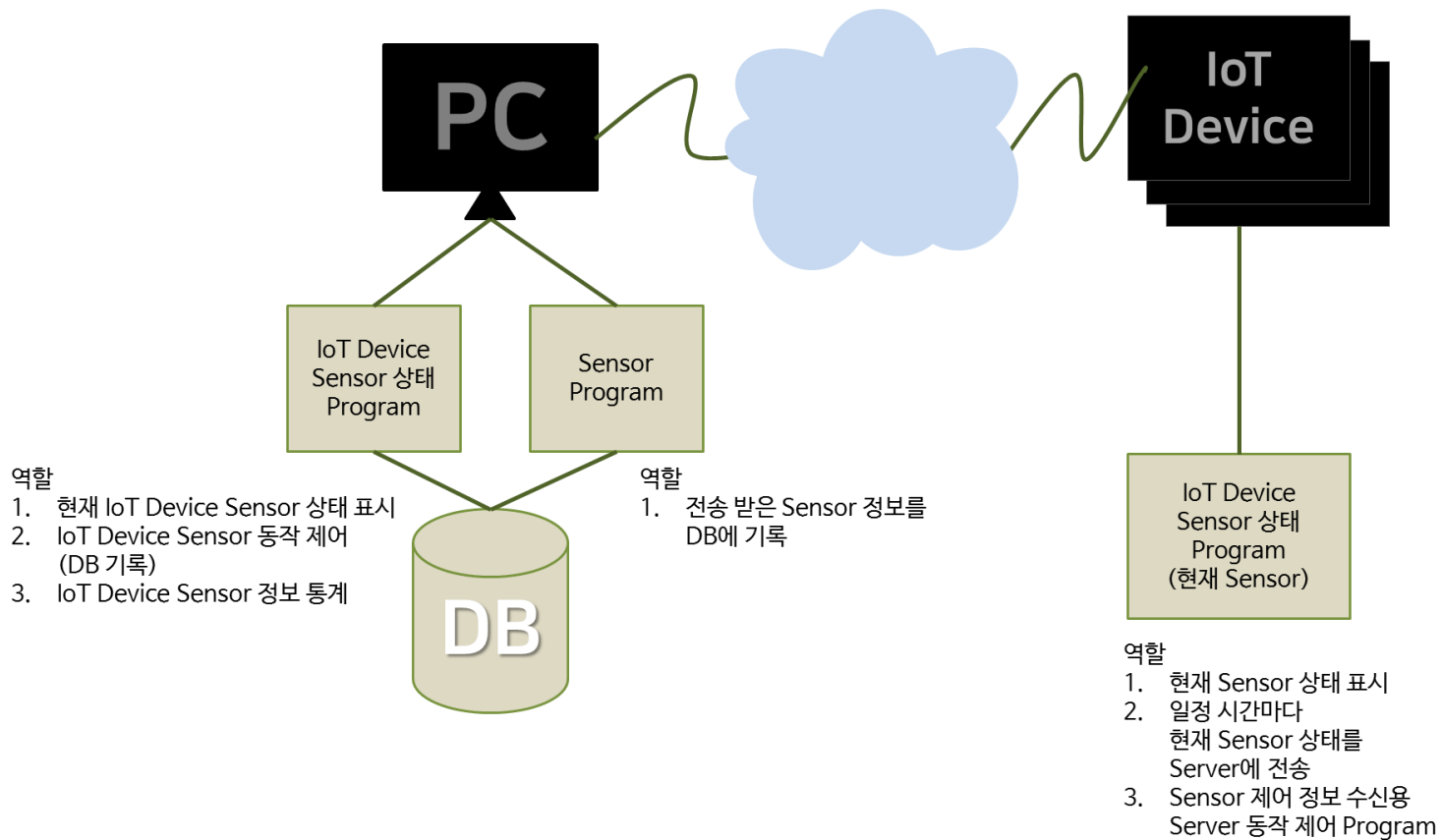


RaspberryPie를 이용한 IoT 환경 구축 Team Project

1조 권한마로 심재형 이윤정 이은수 정광환 조수연

개요

- PC - IoT Device 간 통신, 제어
- Device에서 전달 받은 Sensor Data를 PC Database에서 관리



담당

- 팀장
- 일정 관리
- 업무 분장
- 기기간 통신 설계

권한마로

심재형

- 기기간 통신 설계

- 표준 라이브러리 제공
- Database 설계
- 문서화 작업

이은수

이윤정

- IoT Device GUI 설계

- 문서화 작업
- Server(PC) GUI 설계

조수연

- Device Controller 설계

정광환

IoT Device Sensor

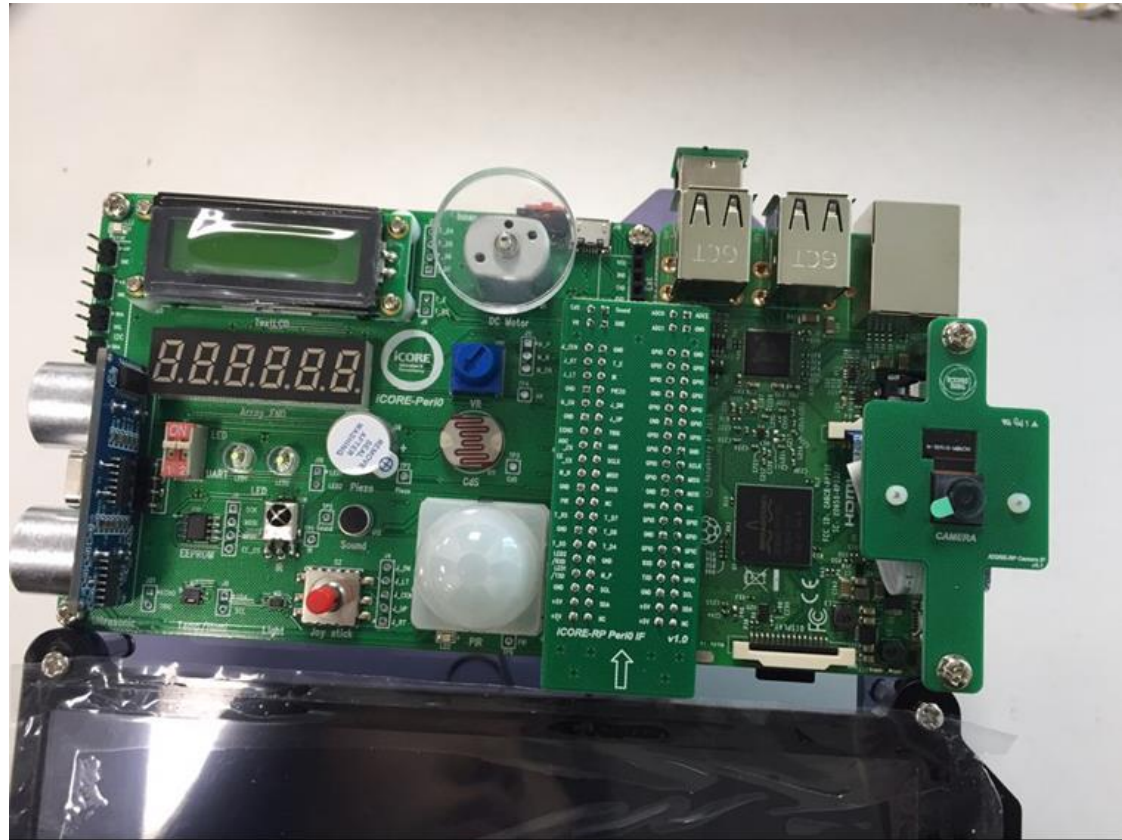
사용 Sensor 총 10개

GPIO - 7개

- LED
- Motor
- Jog Switch
- CLCD
- 초음파 거리센서
- Piezo
- PIR

I2C - 3개

- 조도 감지 센서
- 온습도 센서
- FND



Database schema

테이블 (10)	
▶ CharacterLCD	CREATE TABLE "CharacterLCD" ('eventID' INTEGER, 'time_stamp' TEXT, 'line1' TEXT, 'line2' TEXT, PRIMARY KEY('eventID'))
▶ DCMotor	CREATE TABLE "DCMotor" ('eventID' INTEGER, 'time_stamp' TEXT, 'state' TEXT, 'direction' TEXT, 'speed' INTEGER, PRIMARY KEY('eventID'))
▶ FND	CREATE TABLE "FND" ('eventID' INTEGER, 'time_stamp' TEXT, 'number' INTEGER, PRIMARY KEY('eventID'))
▶ JogSwitch	CREATE TABLE "JogSwitch" ('eventID' INTEGER, 'time_stamp' TEXT, 'direction' TEXT, PRIMARY KEY('eventID'))
▶ LED	CREATE TABLE "LED" ('eventID' INTEGER, 'time_stamp' TEXT, 'LED1' TEXT, 'LED2' TEXT, 'LED1Lux' INTEGER, 'LED2Lux' INTEGER, PRIMARY KEY('eventID'))
▶ LightSensor	CREATE TABLE "LightSensor" ('eventID' INTEGER, 'time_stamp' TEXT, 'light_value' INTEGER, PRIMARY KEY('eventID'))
▶ PIR	CREATE TABLE "PIR" ('eventID' INTEGER, 'time_stamp' TEXT, 'state' TEXT, PRIMARY KEY('eventID'))
▶ Piezo	CREATE TABLE "Piezo" ('eventID' INTEGER, 'time_stamp' TEXT, 'state' TEXT, PRIMARY KEY('eventID'))
▶ TempHumid	CREATE TABLE "TempHumid" ('eventID' INTEGER, 'time_stamp' TEXT, 'temperature' REAL, 'humidity' REAL, PRIMARY KEY('eventID'))
▶ Ultrasonic	CREATE TABLE "Ultrasonic" ('eventID' INTEGER, 'time_stamp' TEXT, 'distance' REAL, PRIMARY KEY('eventID'))

- sensor 별 테이블 관리
- 각 테이블 별 Primary key는 고유한 정보인 시간 eventID 사용
- 시간 형식은 '2017-10-11 01:49:22' 의 형식 사용

```
>>> from time import localtime, strftime
>>> strftime("%Y-%m-%d %I:%M:%S", localtime() )
'2017-10-11 01:54:24'
```

- PC - Device간 통신 간격
 - 센서 별 이벤트 발생 시 데이터 전송(이벤트 발생 조건은 후반부 명시)

Device to PC Data type

테이블 (10)	
▶ CharacterLCD	CREATE TABLE "CharacterLCD" ('eventID' INTEGER, 'time_stamp' TEXT, 'line1' TEXT, 'line2' TEXT, PRIMARY KEY('eventID'))
▶ DCMotor	CREATE TABLE "DCMotor" ('eventID' INTEGER, 'time_stamp' TEXT, 'state' TEXT, 'direction' TEXT, 'speed' INTEGER, PRIMARY KEY('eventID'))
▶ FND	CREATE TABLE "FND" ('eventID' INTEGER, 'time_stamp' TEXT, 'number' INTEGER, PRIMARY KEY('eventID'))
▶ JogSwitch	CREATE TABLE "JogSwitch" ('eventID' INTEGER, 'time_stamp' TEXT, 'direction' TEXT, PRIMARY KEY('eventID'))
▶ LED	CREATE TABLE "LED" ('eventID' INTEGER, 'time_stamp' TEXT, 'LED1' TEXT, 'LED2' TEXT, 'LED1Lux' INTEGER, 'LED2Lux' INTEGER, PRIMARY KEY('eventID'))
▶ LightSensor	CREATE TABLE "LightSensor" ('eventID' INTEGER, 'time_stamp' TEXT, 'light_value' INTEGER, PRIMARY KEY('eventID'))
▶ PIR	CREATE TABLE "PIR" ('eventID' INTEGER, 'time_stamp' TEXT, 'state' TEXT, PRIMARY KEY('eventID'))
▶ Piezo	CREATE TABLE "Piezo" ('eventID' INTEGER, 'time_stamp' TEXT, 'state' TEXT, PRIMARY KEY('eventID'))
▶ TempHumid	CREATE TABLE "TempHumid" ('eventID' INTEGER, 'time_stamp' TEXT, 'temperature' REAL, 'humidity' REAL, PRIMARY KEY('eventID'))
▶ Ultrasonic	CREATE TABLE "Ultrasonic" ('eventID' INTEGER, 'time_stamp' TEXT, 'distance' REAL, PRIMARY KEY('eventID'))

TEXT(문자열)

time_stamp
state(on/off)
direction
(cw/ccw, U/D/L/R/C)
CLCD 출력 값

INTEGER(정수형)

eventID
LED1lux,LED2lux
speed
number(FND 출력 값)
light_value

REAL(소수형)

temperature
humidity
distance

Device to PC return information

분류	Sensor	공통 정보	개별정보	
GPIO	LED	현재 시간, 센서명, 상태 (on/off)	LED1 (on/off), LED2 (on/off)	
	Motor		on/off,방향(cw, ccw), 속도 (0~100)	
	Jog Switch		방향(up, down, left, right, center)	
	CLCD		출력한 문자열	
	UltraSonic		거리(cm)	
	Piezo		on/off	
	PIR		감지 여부 (O/X)	
I2C	Light Sensor		사용 가능 여부	조도 값(light_val)
	FND			출력한 숫자 데이터
	Temp/Humid			온도, 습도

Event triggers for each sensors

분 류	Sensor	event trigger
GPIO	LED	각 LED 별 작동 상태 변화(on/off) 및 조도 변화
	Motor	작동 상태(on/off), 방향(cw, ccw), 속도(duty) 변화
	Jog Switch	JogSwitch 작동
	CLCD	문자열 출력
	UltraSonic	10cm 이하로 접근
	Piezo	Piezo 작동
	PIR	적외선 포착
I2C	Light Sensor	너무 어둡거나 너무 밝을 시(기준 dark < 200lux, bright > 1000lux)
	FND	정수 출력
	Temp/Humid	온/습도 값 변화

PC to Device send information

분류	Sensor	공통정보	개별정보
GPIO	LED	현재 시간, 센서명	LED 1 on/off, 밝기(duty) Control
			LED 2 on/off, 밝기(duty) Control
	Motor		on/off, 방향(cw, ccw), 속도(duty) Control
	CLCD		textbox에 입력한 text 전송
	Piezo		on/off Control
I2C	FND		textbox에 입력한 text 전송

Client display

Label

LED LED1 : <u>on/off, 밝기 /</u> LED2 : <u>on/ off, 밝기</u>	Piezo <u>On/ off</u>
Motor <u>on/off, 방향, 스피드(듀티비 0~100)</u>	PIR <u>감지여부</u>
JogSwitch <u>방향</u>	Light Sensor <u>밝기 값</u>
CLCD <u>입력한 텍스트</u>	FND <u>입력한 숫자 값</u>
UltraSonic <u>거리값</u>	Temp/Humid <u>온/습도 값</u>

Server display

	Label	Button	textbox
LED	LED1: on/off ,밝기	on/off ▲ ▼	
	LED2: on/off ,밝기	on/off ▲ ▼	
Piezo		On/ off	
Motor	on/off, 방향, 스피드(듀티비 0~100)	Up Down on/off cw/ccw	
PIR	PIR : 감지여부		
Jog Switch	Jog : 방향		
Light Sensor	Light Sensor : 밝기 값		
CLCD	입력한 텍스트 : 'hello'	텍스트를 입력하세요 OK	
FND	입력한 숫자 : '0000'	숫자를 입력하세요 OK	
UltraSonic	UltraSonic : 거리 값		
Temp/Humid	Temp/Humid : 온/습도 값		

Library

공통 라이브러리는 10개의 센서를 GPIO와 I2C로 나누어
각 센서 별 공통 기능을 묶어 Base class를 만든 후 상속해 설계하였다.

〈GPIO Base Class〉

```
class GPIO_Base:
    def __init__( self, pin ):
        GPIO.setmode( GPIO.BCM )
        GPIO.setwarnings( False )
        self.pin = pin
        self.pwm_start = 0

    def set_output( self, pin ):
        GPIO.setup( pin, GPIO.OUT )

    def set_input( self, pin ):
        GPIO.setup( pin, GPIO.IN )

    def set_PWM( self, pin, pwm_start):
        self.pwm_start = pwm_start
        self.PWM = GPIO.PWM( pin, self.pwm_start )
        return self.PWM
```

〈I2C Base Class〉

```
class I2C_Base:
    DELAY = 0.26

    def __init__( self, addr ):
        self.addr = addr
        self.bus = smbus.SMBus( 1 )
        self.data = [ 0, 0 ]
        self.val = 0

    def readData( self ):
        for i in range(2):
            self.data[i] = self.bus.read_byte( self.addr )
        self.val = ( self.data[0] << 8 ) | self.data[1]
        return self.val

    def writeData( self, contents ):
        self.bus.write_byte( self.addr, contents )
        time.sleep( self.DELAY )
```

Library

1.LED

```
led1_on()           - LED1 on
led1_off()          - LED1 off
led2_on()           - LED2 on
led2_off()          - LED2 off
leds_on()           - LED1, LED2 on
leds_off()          - LED1, LED2 off
led1_adjust('up'/'down') - change LED1 PWM
led2_adjust('up'/'down') - change LED2 PWM
```

2.DCMotor

```
cw()                - set clockwise
ccw()               - set counterclockwise
stop()              - stop motor
speed_up()          - speed up
speed_down()        - speed down
DCmotor_jog()       - up( speed up ), down( speed down )
                    left( clockwise ), right( counterclockwise )
                    center( stop )
```

3.JogSwitch

```
check_jog() - return directions( 'up', 'down', 'left', 'right', 'center' )
```

4.CLCD

```
lcd_string( message ) - present message to CharacterLCD
```

5.Ultrasonic

```
check_distance() - check distance and return state
                  (sense <= 10cm --> 'too_close')
                  (sense > 10cm --> 'safe')
```

6.Piezo

```
play_sound( scale, time ) - play scale for time
-scale 'DO', 'RE', 'MI', 'FA', 'SOL', 'LA', 'SI', 'DO2'
lalala() - play song
```

7.PIR

```
check_move() - check movement and return count
```

8.LightSensor

```
check_light() - check light and return illumination
```

9.FND

```
printFND( place, number ) - print number at specific place
FNDprint( number ) - print number
```

10.TempHumid

```
check_temp() - check temperature and return temperature
check_humid() - check humidity and return humidity
```