

## **Zoznam používaných technológií a nástrojov v tíme**

Platforma: desktop stand-alone aplikácia (Windows, Linux, MacOS)  
Manažment úloh: Redmine  
Manažment verzií: Git (tortoiseGit, msysGit)  
Komunikácia v tíme: Google groups, Facebook

Zostavovanie softvéru: Cmake  
Vývojové prostredie: Qt creator, Qt modul pre Visual Studio  
Testovanie: QtUnit  
Použité technológie: Qt SDK, Qscintilla, Lua(Lpeg)

Názov projektu: textový editor obohatený o grafické prvky (TrollEdit)  
Vedúci projektu: Ing. Peter Drahoš

### **Špecifikácia projektu:**

Cieľom tohto projektu je pokračovať vo vývoji existujúceho multiplatformového editora TrollEdit (tento projekt bol riešený v roku 2009/10 tímom s názvom UFOPAK), ktorý využíva grafické prvky na zvýraznenie programových štruktúr kódu.

**Bc. Lukáš Turský**  
Vedúci tímu