

Téma projektu: textový editor obohatený o grafické prvky (TrollEdit)

Platforma: desktop stand-alone aplikácia (Windows, Linux, MacOS)

Manažment úloh: Redmine

Manažment verzií: Git (tortoiseGit, msysGit)

Komunikácia v tíme: Google groups, Facebook

Zostavovanie softvéru: Cmake

Vývojové prostredie: Qt creator, Qt modul pre Visual Studio

Testovanie: QtUnit

Použité technológie: Qt SDK, Qscintilla, Lua(Lpeg)