

# Plán

## Princípy plánovania

Po dôkladnej analýze dostupných metodík sme sa rozhodli, že budeme vyvíjať inkrementálnym a iteratívnym spôsobom. Naše rozhodnutie ovplyvnili najmä výhody takéhoto prístupu k vývoju. Plán projektu samozrejme musíme prispôbiť vlastnostiam inkrementálneho a iteratívneho vývoja.

Celý projekt sa rozloží na dobre definované a použiteľné časti (inkrementy), ktoré postupne integrujeme do celku. Získame tak prehľadnejší a ľahšie manažovateľný vývojový proces. Jednotlivé časti budeme iteratívne vyvíjať, čo môže vo veľkej miere zvýšiť kvalitu výsledkov.

## Plán na zimný semester

### 1. Týžden

- Vytvorenie tímu
- Rozdelenie rolí v tíme

### 2. Týžden

- Výber preferovaných tém
- Vypracovanie a odovzdanie ponúk

### 3. Týžden

- Vytvorenie webovej stránky a plagátu tímu
- Analýza a výber nástrojov na manažovanie projektu a zdrojových kódov
- Analýza stavu predošlého projektu (preštudovanie technickej dokumentácie dokumentácie riadenia)
- Prvé neoficiálne stretnutie s vedúcim projektu

### 4. Týžden

- Získavanie požiadaviek vedúceho projektu
- Analýza získaných požiadaviek
- Špecifikácia použitých technológií a nástrojov
- Preštudovanie dokumentácií a zdrojových kódov aplikácie TrollEdit
- Analýza Qt frameworku
- Analýza programovacieho jazyka Lua a možnosti využitia LuaJIT

### 5. Týžden

- Ďalšia diskusia o požiadavkách projektu
- Špecifikácia požiadaviek
- Pokračovanie v analýze a študovaní zdrojových kódov aplikácie
- Pokračovanie v analýze a študovaní Qt frameworku a jazyka Lua
- Vytvorenie predbežnej verzie technickej dokumentácie a dokumentácie riadenia
- Vytvorenie jednoduchej statickej stránky v anglickom jazyku pre potreby prezentovania projektu na GitHub-e

## **6. Týžden – 1. Kontrolný bod**

- Analýza a vyhodnotenie súčasného stavu projektu
- Kontrola stavu webovej stránky a repozitára tímu
- Kontrola stavu úloh, bugov a termínov v Redmine (prípadne GitHub)
- Kontrola špecifikácie požiadaviek
- Určenie priority jednotlivých požiadaviek
- Diskusia o možnostiach implementácie jednotlivých funkcionalít
- Definovanie a rozdeľovanie úloh
- Prvotný návrh implementácie určených funkcionalít

## **7. Týžden**

- Návrh a implementácia 2 módov editora
- Návrh a implementácia základných operácií ako sú UNDO, REDO, COPY, PASTE
- Návrh a implementácia prepojenia Lua s C++
- Návrh a implementácia klávesových skratiek
- Konzultácia s vedúcim projektu o návrhu a prípadná ukážka implementácie

## **8. Týžden**

- Implementácia a testovanie 2 módov editora
- Implementácia a testovanie základných operácií ako sú UNDO, REDO, COPY, PASTE
- Implementácia a testovanie prepojenia Lua s C++
- Implementácia a testovanie klávesových skratiek
- Konzultácia s vedúcim projektu o dosiahnutých výsledkoch
- Odovzdanie dokumentácie analýzy, špecifikácie a návrhu riešenia

## **9. Týžden – 2. Kontrolný bod**

- Analýza a vyhodnotenie súčasného stavu projektu
- Kontrola stavu webovej stránky a repozitára tímu
- Kontrola stavu úloh, bugov a termínov v Redmine (prípadne GitHub)
- Kontrola špecifikácie požiadaviek
- Ukážka implementovaných funkcionalít
- Analýza možných vylepšení implementácie
- Kontrola stavu technickej dokumentácie a dokumentácie riadenia

## **10. Týžden**

- Analýza a návrh implementácie funkcionalít

## **11. Týžden**

- Implementácia a testovanie funkcionalít

## **12. Týžden – 3. Kontrolný bod**

- Odovzdanie produktu spolu s dokumentáciou

## **13. Týžden**

- Prezentácia výsledkov semestra
- Vypracovanie priebežnej správy pre TP Cup