

Listado de términos esenciales

Con base en la guía de estudio, aquí está el listado de los **50 términos más importantes** que debe conocer un aspirante al examen de **AWS Certified Al Practitioner (AIF-C01)**. Se incluye el término y su concepto:

1. Inteligencia Artificial (IA)

 Campo de la informática que se centra en crear sistemas capaces de realizar tareas que requieren inteligencia humana, como razonamiento, aprendizaje y percepción.

2. Aprendizaje Automático (ML)

 Subcampo de la IA que utiliza algoritmos para permitir a las máquinas aprender y mejorar automáticamente a partir de datos.

3. Aprendizaje Profundo (Deep Learning)

 Subcampo del ML que utiliza redes neuronales profundas para analizar grandes cantidades de datos no estructurados.

4. Red Neuronal Artificial (ANN)

 Modelo computacional inspirado en la estructura del cerebro humano, compuesto por nodos interconectados.

5. Modelos Fundacionales (Foundation Models)

 Modelos grandes y pre-entrenados que pueden ajustarse para tareas específicas como generación de texto o imágenes.

6. Generative AI (IA Generativa)

 Tecnología que genera contenido, como texto, imágenes o audio, basado en patrones aprendidos de datos existentes.

7. Amazon SageMaker

 Servicio de AWS que facilita la construcción, entrenamiento y despliegue de modelos de ML a escala.

8. Amazon Polly

Servicio de AWS que convierte texto en habla realista.

9. Amazon Rekognition

 Servicio de AWS para análisis de imágenes y videos, como detección facial y clasificación de objetos.



10. Amazon Comprehend

 Servicio que utiliza NLP para analizar texto y extraer información clave, como sentimientos o entidades.

11. Amazon Transcribe

Servicio que convierte audio en texto, útil para subtítulos y transcripciones.

12. Amazon Translate

Servicio de traducción automática basado en ML para múltiples idiomas.

13. Modelos de Lenguaje Grande (LLM)

Modelos avanzados como GPT que comprenden y generan texto humano.

14. Inferencia

 Proceso de usar un modelo entrenado para realizar predicciones con datos nuevos.

15. Entrenamiento de Modelos

o Proceso de enseñar a un modelo de ML utilizando datos etiquetados.

16. Datos Etiquetados

Conjunto de datos donde cada entrada tiene una etiqueta o valor conocido.

17. Datos No Etiquetados

 Datos sin información explícita sobre la salida esperada, utilizados en aprendizaje no supervisado.

18. Aprendizaje Supervisado

o Tipo de ML donde el modelo se entrena con datos etiquetados.

19. Aprendizaje No Supervisado

• Tipo de ML donde el modelo identifica patrones en datos no etiquetados.

20. Aprendizaje por Refuerzo

 Técnica de ML donde un agente aprende a través de recompensas y penalizaciones en un entorno.

21. Funciones de Activación

 Funciones que introducen no linealidad en redes neuronales, como ReLU y Sigmoid.

22. Overfitting (Sobreajuste)

 Problema donde un modelo se adapta demasiado a los datos de entrenamiento, reduciendo su capacidad de generalización.

23. Underfitting (Subajuste)

 Situación en la que un modelo no captura los patrones relevantes de los datos.

24. Pipeline de ML

 Flujo de trabajo que incluye pasos como recolección de datos, entrenamiento y despliegue del modelo.



25. Transformers

 Arquitectura utilizada en modelos avanzados de NLP y visión por computadora.

26. Prompt Engineering

 Proceso de diseñar prompts para obtener resultados óptimos de modelos generativos.

27. Bias (Sesgo)

 Error sistemático en los datos o modelos que puede conducir a predicciones inexactas o injustas.

28. Fairness (Equidad)

 Principio de diseñar sistemas de IA que no discriminen entre diferentes grupos.

29. Amazon Bedrock

• Servicio de AWS para acceder a modelos fundacionales pre-entrenados.

30. ROUGE (Recall-Oriented Understudy for Gisting Evaluation)

o Métrica para evaluar modelos de resumen de texto.

31. BLEU (Bilingual Evaluation Understudy)

o Métrica para evaluar la calidad de traducciones automáticas.

32. Explainable AI (IA Explicable)

 Enfoque para hacer que las decisiones de los modelos sean transparentes y comprensibles.

33. Data Governance (Gobernanza de Datos)

 Estrategias para gestionar la calidad, seguridad y uso responsable de los datos.

34. AWS Identity and Access Management (IAM)

Servicio de AWS para gestionar acceso y permisos a recursos en la nube.

35. AWS Shared Responsibility Model

o Modelo que define responsabilidades compartidas entre AWS y el cliente.

36. Seguridad en Al

 Prácticas para proteger modelos y datos de ataques como la inyección de prompts.

37. Ensembles

• Métodos que combinan múltiples modelos para mejorar el rendimiento.

38. Regresión

Técnica de ML para predecir valores continuos.



39. Clasificación

• Técnica de ML para asignar datos a categorías específicas.

40. Clustering

 Método de agrupación en ML no supervisado para identificar patrones en datos.

41. Amazon Augmented Al (A2I)

o Servicio para integrar revisiones humanas en modelos de ML.

42. Feature Engineering

 Proceso de seleccionar, transformar y crear características relevantes para modelos.

43. Fine-Tuning (Ajuste Fino)

o Técnica para personalizar modelos pre-entrenados con datos específicos.

44. Area Under the Curve (AUC)

• Métrica que mide la capacidad de un modelo para distinguir entre clases.

45. **F1 Score**

 Métrica que combina precisión y recall para evaluar el rendimiento de un modelo.

46. Diffusion Models

 Modelos generativos que crean contenido como imágenes desde ruido aleatorio.

47. Cost-Effectiveness (Eficiencia de Costos)

o Evaluación del valor generado por una solución en relación con su costo.

48. Human-in-the-Loop (Humano en el Ciclo)

 Integración de decisiones humanas en procesos de IA para mejorar resultados.

49. **MLOps**

 Prácticas para gestionar el desarrollo, implementación y mantenimiento de modelos de ML.

50. Sostenibilidad en Al

Consideración del impacto ambiental de los modelos y soluciones de IA.