# Les vues de base d'Android

Formateur: Mohammed LAMNAOUR



## **Sommaire**

- CheckBox
- RadioButton
- ImageView





Développement Mobile

• En informatique, une case à cocher (abrégé couramment en case ; check box en anglais) est un composant des interfaces graphiques permettant à l'utilisateur d'indiquer des choix. L'utilisateur peut cocher/décocher une case en cliquant dessus.

La syntaxe de déclaration d'un CheckBox dans le fichier XML est :

```
<CheckBox
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:id="@+id/chk1"
    android:text="Simple CheckBox"
    />
```



• La nouvelle propriété de ce composant est **android:checked** qui permet de déterminer l'état de la case au chargement de l'activité

 En Java, Pour tester si une CheckBox est coche, Nous utilisons la propriété isChecked :

```
CheckBox chk;
@Override
protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
    super.onCreate(savedInstanceState);
    setContentView(R.layout.activity_main);

    chk = (CheckBox)findViewById(R.id.chk1);
    boolean b=chk.isChecked();
}
```

• En java, Pour gérer l'événement **Checked**, Nous utilisons le code suivant :

```
chk = (CheckBox) findViewById(R.id.chk1);
chk.setOnCheckedChangeListener(new CompoundButton.OnCheckedChangeListener() {
    @Override
    public void onCheckedChanged(CompoundButton compoundButton, boolean b) {
    Toast.makeText(getApplicationContext(),"Coche "+b,Toast.LENGTH_LONG).show();
    }
});
```





# RadioButton

Développement Mobile

#### RadioButton

• Les radioButtons permettent a l'utilisateur de faire un seul choix. Exemple de déclaration dans le fichier XML

```
< Radio Group
                                                                                                          7:00
    android:layout width=« match parent"
    android:layout height="wrap content"
                                                                           My Application
    android:orientation="vertical«
                                                                           Homme
    android:id="@+id/rg1" >
    <RadioButton android:id="@+id/radio1"
        android:layout width="wrap content"
        android:layout height="wrap content"
        android:checked="true"
        android:text="Homme" />
    < Radio Button
        android:id="@+id/radio2"
        android:layout width="wrap content"
        android:layout height="wrap content"
        android:text="Femme"
```

</RadioGroup>

### RadioButton – En Java

Pour faire l'association entre java et l'objet :

RadioGroup grp = (RadioGroup) findViewById(R.id.rg1);

Pour cocher ou décocher le radioButton :

```
grp.check(R.id.radio1);
```

Pour désélectionner tous les sélections :

```
grp.clearCheck();
```

Pour tester si un radioButton est coché ou non :

```
if(grp.getCheckedRadioButtonId() == R.id.rd1)
   Toast.makeText(this,"radio 1 coché",Toast.LENGTH_LONG).show();
if(grp.getCheckedRadioButtonId() == R.id.rd2)
   Toast.makeText(this,"radio 2 coché",Toast.LENGTH_LONG).show();
```

#### RadioButton - Java

Pour Créer un événement si le radioButton est coché :





# **ImageView**

Développement Mobile

# **ImageView**

Cette vue permet d'afficher des images.

#### <lmageView

android:layout\_width="368dp" android:layout\_height="495dp" android:src="@drawable/i1" android:id="@+id/img"/>





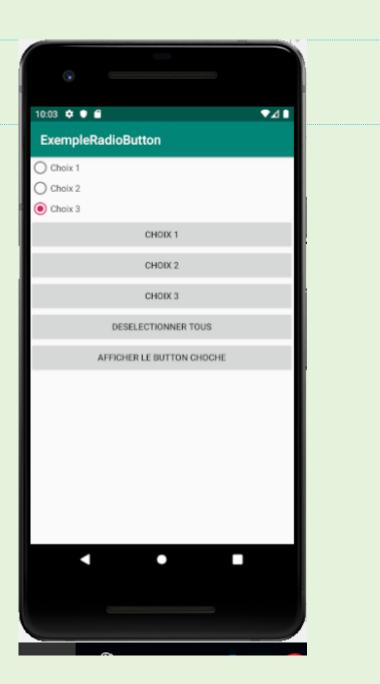
# ImageView - Java

• Pour modifier l'image à l'aide du code :

```
ImageView img = (ImageView) findViewById(R.id.img); img.setImageResource(R.drawable.i3);
```

## Exercice 1

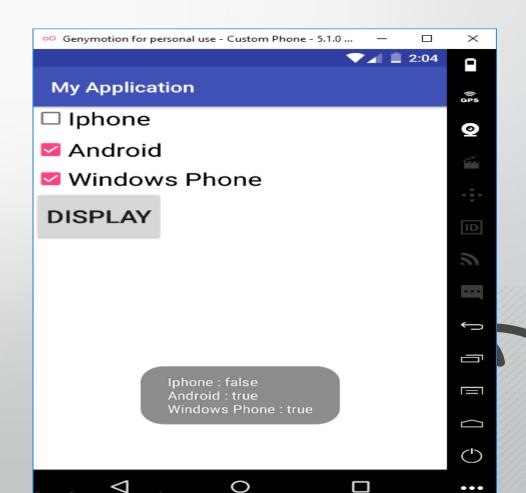
• Réaliser l'interface suivante :



## Exercices d'application

#### **Exercice 2:**

- 1. Creer un nouveau projet sous Android
- 2. Ecrire le code du button Display qui permet d'afficher un message Toast qui contient d'état de chaque case a coche.



# Exercices d'application

#### **Exercice 3:**

- 1. Creer un nouveau projet sous Android
- 2. Creer IHM suivant:
- 3. Ajouter des images dans le dossier Drawable
- 4. Ajouter l'événement OnCheckBoxChanged pour changer l'image à chaque clique.



## Exercice d'application

#### Exercice 4:

- 1. Créer un nouveau projet Android
- 2. Créer l'interface suivant :
- 3. Ecrire le code des boutons qui va permettre de modifier la taille, la couleur et le style du TextView



# Exercices d'application

#### **Exercice 5:**

L'Objectif de cet exercice est de calculer IMC (INDICE DE MASSE CORPORELLE)

- 1. Crèer un nouveau projet sous Android
- 2. Crèer l'interface IHM suivant :
- 3. Par défaut la case Mètre et Afficher l'interprètation sont cochés

|                    | Poids:           |
|--------------------|------------------|
| Donner votre poids |                  |
|                    | Taille :         |
| Donner vo          | tre taille       |
| Metre (            | Centimetre       |
| Afficher           | l'interpretation |
| CALCULER           | IMC              |
|                    |                  |

Si vous voulez afficher l'interpretation de votre IMC Cocher la

case Afficher l'interpretation

# Suite Exercice 5: Exercices d'application

- 4. Ecrire le code du Button Calculer IMC en se basant sur la formule suivante : La formule pour calculer l'IMC est poids(en kilogrammes)/taille(en mètres).
- 5.Les éléments dans le RadioGroup permettent à l'utilisateur de préciser en quelle unité il a indiqué sa taille. Pour obtenir la taille en mètres depuis la taille en centimètres il suffit de diviser par 100.
- 6. Dès qu'on change les valeurs dans les champs Poids et Taille, on remet le texte du résultat par défaut puisque la valeur calculée n'est plus valable pour les nouvelles valeurs.
- 7. Afficher un message d'erreur si l'utilisateur essaie de faire le calcul avez une taille égale à zéro grâce à un Toast

# Exercices d'application

#### Suite l'exercice 5 :

- 8. Afficher l'interpretation du IMC si la case est coché en se basant sur les éléments suivants :
  - IMC < 18,5 kg/m<sup>2</sup> : insuffisance pondérale
  - 18,5 < IMC < 24,9 : poids normal</p>
  - 25 < IMC < 29,9 : surpoids</p>
  - IMC > 30 : obésité