

**Sujet p2 :**

**SOS Animaux**

1. **Contexte du projet :**

Dans le cadre du module **PI** (projet intégré Génie logiciel, web,java, j2me) pour les classes 3èmeA, on se propose de réaliser une application intitulée « **SOS Animaux »** dédiée pour une organisation d’adoption des animaux.

1. **Description du projet:**

Cette application permet d’offrir des fonctionnalités pour sensibiliser et aider l’opinion et le pouvoir publics à protéger les animaux qui souffrent.

SOS Animaux est destinée aux personnes engagées et motivées pour défendre la cause des animaux sans refuge et leur assurer une protection.

1. **Spécifications fonctionnelles :**

L’application doit assurer les fonctionnalités essentielles suivantes :

Le **client** pourra :

* Déclarer un animal comme étant sans refuge / perdu en précisant les détails (image, état et emplacement)
* Consulter la liste des animaux perdus
* Recherche avancée sur les animaux (espèce, type, taille, age, région… )
* S’informer sur les conditions d’adoption
* Adopter un animal
* Consulter / contacter l’annuaire des métiers animaliers (vétérinaire, maitre-chien, …)
* Consulter les services de pension et de toilettage des animaux
* Accéder aux services de l’application via une application mobile

**L’administrateur** pourra :

* Gérer la liste des animaux sans refuge ou adoptés,
* Gérer les offres de pension et de toilettage des animaux
* Gérer la facturation des pensions et des toilettages animaliers
* Avoir des statistiques sur les différentes réclamations des animaux perdus
* Générer une fiche pour chaque animal de la pension

1. **Sites de référence:**

<http://www.30millionsdamis.fr/agir-pour-les-animaux/metiers-animaliers.html>

<http://www.secondechance.org/>