

# Informatique 3

## Chapitre 5 – Test unitaire (Unit Testing)





1. Algorithmes de tri, complexité algorithmique
2. Récursivité
3. Gestion des fichiers
4. Interface en ligne de commande
5. **Test unitaire (Unit Testing)**
6. Récupération des données d'une page Web
7. Utilisation d'API d'un ou de plusieurs services : Twitter/Youtube/GoogleMaps

# Chapitre 5 : Unit Testing



- Principe
- Fonctionnement
- Exécution d'un fichier test
- Méthodes assert
- Découverte automatique des fichiers test
- Exemples
- Liens utiles

- Le **test unitaire**, ou Unit testing (**U.T.**) ou **test de composants** est une procédure permettant de vérifier le bon fonctionnement d'une partie d'un programme (une fonction par exemple).
- Avec le U.T on peut faire correspondre un état d'entrée donné à un résultat ou à une sortie. Le test permet de vérifier que la relation d'entrée/sortie donnée par la spécification est bien réalisée.

- Supposons qu'on a une fonction qui fait la somme de deux nombres, définie dans le fichier « operation.py »

```
def add(a,b):  
    return a+b
```

- Pour tester cette fonction, on impose que la somme de 6 et 6 doit être égale à 12, alors on fait :

```
import unittest #module du unittesting  
from operations import * #module qui contient le code a tester  
  
#definir une classe qui herite de la classe TestCase du module unittest  
class OperationsTest(unittest.TestCase):  
  
    # methode qui permet de tester la fonction add, commence par test  
    def test_Addition(self):  
        self.assertTrue(add(6,6)==12)
```

- importer le module « unittest »
- importer le module qui contient les fonctions à tester
- définir une classe qui hérite de la classe « TestCase » du module « unittest »
- définir dans cette classe des méthodes dont le nom commence par « test »
- ajouter à ces méthodes, des méthodes « assert » pour prévenir le système d'une erreur dans le code à tester
  - Exemples:  

```
self.assertEqual(add(6,6), 12)
```

```
self.assertTrue(add(6,6)==12)
```

- Pour exécuter le test, on fait :
  - `python -m unittest testop.py`
  - `python -m unittest -v testop.py` (pour plus de détails)

```
C:\Users\706390\Desktop\Python3\LigneCommande\unittesting>python -m unittest testop.py
.  
-----  
Ran 1 test in 0.000s  
  
OK  
  
C:\Users\706390\Desktop\Python3\LigneCommande\unittesting>
```

```
C:\Users\706390\Desktop\Python3\LigneCommande\unittesting>python -m unittest -v testop.py  
test_Addition (testop.OperationsTest) ... ok  
  
-----  
Ran 1 test in 0.000s  
  
OK
```



# Unit Testing – Les méthodes assert



Méthode	Vérifie que
<a href="#"><code>assertEqual(a, b)</code></a>	<code>a == b</code>
<a href="#"><code>assertNotEqual(a, b)</code></a>	<code>a != b</code>
<a href="#"><code>assertTrue(x)</code></a>	<code>bool(x)</code> is True
<a href="#"><code>assertFalse(x)</code></a>	<code>bool(x)</code> is False
<a href="#"><code>assertIs(a, b)</code></a>	<code>a</code> is <code>b</code>
<a href="#"><code>assertIsNot(a, b)</code></a>	<code>a</code> is not <code>b</code>
<a href="#"><code>assertIsNone(x)</code></a>	<code>x</code> is None
<a href="#"><code>assertIsNotNone(x)</code></a>	<code>x</code> is not None
<a href="#"><code>assertIn(a, b)</code></a>	<code>a</code> in <code>b</code>
<a href="#"><code>assertNotIn(a, b)</code></a>	<code>a</code> not in <code>b</code>
<a href="#"><code>assertIsInstance(a, b)</code></a>	<code>isinstance(a, b)</code>
<a href="#"><code>assertNotIsInstance(a, b)</code></a>	<code>not isinstance(a, b)</code>



- Tester la méthode `upper()`. Les 2 tests passent avec succès

```
import unittest

# python -m unittest test0.py

# methode recommandee pour maintenant:
# python -m unittest -v test0.py

class TestStringMethods(unittest.TestCase):

    def test_upper(self):
        self.assertEqual('toto'.upper(), 'TOTO')

    def test_isupper(self):
        self.assertTrue('TOTO'.isupper())
        self.assertFalse('Toto'.isupper())
```

- Le premier test conduit à un échec

```
import unittest
# result: 2 tests: 1 failure
class TestWrongStringMethods(unittest.TestCase):
    #les fonctions doivent commencer par test
    def test_wrong_upper(self):
        # string.upper ne retourne pas un entier!
        self.assertEqual('toto'.upper(), 3)
    def test_isupper(self):
        self.assertTrue('TOTO'.isupper())
        self.assertFalse('Toto'.isupper())
```

```
C:\Python34\unittesting>python -m unittest test1.py
.F
=====
FAIL: test_wrong_upper (test1.TestWrongStringMethods)
-----
Traceback (most recent call last):
  File "C:\Python34\unittesting\test1.py", line 11, in test_wrong_upper
    self.assertEqual('toto'.upper(), 3)
AssertionError: 'TOTO' != 3
-----

Ran 2 tests in 0.000s

FAILED (failures=1)
```



```
import unittest

class TestListMethods(unittest.TestCase):
    def test_noItems(self):
        liste = []
        self.assertEqual(len(liste), 0)
    def test_append(self):
        liste = []
        liste.append('a')
        self.assertEqual(len(liste), 1)
        self.assertEqual(liste[0], 'a')
        ###
        self.assertIn('a', liste)
        self.assertNotIn('b', liste)
        ###
    def test_IndexOutOfBounds(self):
        liste = []
        with self.assertRaises(IndexError):
            liste[1]
```

Permet de vérifier la production de l'erreur « IndexError » au cas où on référence un élément qui n'existe pas

# Unit Testing – plus de tests



```
import unittest

def f():
    # fonction qui ne retourne rien
    pass

def g():
    return 1

class TestMethods(unittest.TestCase):
    def test_is_instance(self):
        notes = {'x':10, 'y':20}
        self.assertIsInstance(notes, dict)
        self.assertNotIsInstance(notes, list)
    def test_none(self):
        a = f()
        b = g()
        self.assertIsNone(a)
        self.assertIsNotNone(b)
```

Notes est une instance de la classe « dict »

La fonction f ne retourne rien

# Unit Testing – plus de tests



```
import unittest
```

```
class TestIdentity(unittest.TestCase):
```

```
    def test_is(self):
        notes = {'x':10, 'y':20}
        notes2 = notes
        notes3 = dict(notes2)

        self.assertIs(notes, notes2)
```

```
    def test_is_not(self):
        notes = {'x':10, 'y':20}
        notes2 = notes
        notes3 = dict(notes2)

        self.assertIsNot(notes, notes3)
```

```
>>> id(notes)
58667176
>>> id(notes2)
58667176
>>> id(notes3)
63564496
```

id : adresse de  
l'objet en mémoire

# Unit Testing – découverte automatique

- La commande : `python -m unittest discover -v` permet de découvrir et d'exécuter tous les fichiers dont le nom commence par « test »

```
C:\Python34\unittesting>python -m unittest discover -v
test_isupper (test0.TestStringMethods) ... ok
test_upper (test0.TestStringMethods) ... ok
test_isupper (test1.TestWrongStringMethods) ... ok
test_wrong_upper (test1.TestWrongStringMethods) ... FAIL
test_IndexOutOfBounds (test2.TestListMethods) ... ok
test_append (test2.TestListMethods) ... ok
test_noItems (test2.TestListMethods) ... ok
test_is_instance (test4.TestMethods) ... ok
test_none (test4.TestMethods) ... ok
test_is (test5.TestIdentity) ... ok
test_is_not (test5.TestIdentity) ... ok
test_Addition (testop.OperationsTest) ... ok
test_Multiplication (testop.OperationsTest) ... ok
```



- <https://docs.python.org/3.4/library/unittest.html>
- [https://fr.wikipedia.org/wiki/Test\\_unitaire](https://fr.wikipedia.org/wiki/Test_unitaire)
- [https://en.wikipedia.org/wiki/Unit\\_testing](https://en.wikipedia.org/wiki/Unit_testing)