FATTI

**titolo(X) : restituisce il titolo di una serie presente nella KB.**

Esempio:

*?- titolo(X).*

*X = la\_casa\_di\_carta.*

***personaggio(X,Y) : restituisce il personaggio Y presente nella serie X.***

Esempio:

*?- personaggio(X,Y).*

*X = la\_casa\_di\_carta,*

*Y = il\_professore.*

***autore(X,Y) : restituisce l’autore Y della data serie X.***

Esempio:

*?- autore(X,Y).*

*X = game\_of\_thrones,*

*Y = david\_benioff.*

**importanza(X,Y,N) : restituisce, a seconda del ruolo ricoperto nella serie X dal personaggio Y, un valore numerico N compreso tra 0 e 2 (0 personaggio secondari, 1 protagonista, 2 antagonista).**

Esempio:

*?- importanza(X,Y,N).*

*X = la\_casa\_di\_carta,*

*Y = il\_professore,*

*N = 1.*

**amore(X,Y) : restituisce due personaggi X e Y, dei quali X prova un afflato sentimentale nei confronti di Y.**

Esempio:

*?- amore(X,Y).*

*X = walter\_white,*

*Y = skyler\_white.*

**stagioni(X,Y,Z) : restituisce, a seconda della serie X, l’ultima stagione trasmessa Y e l’ultima stagione prevista Z.**

Esempio:

*?- stagioni(X,Y,Z).*

*X = la\_casa\_di\_carta,*

*Y = 2,*

*Z = 3.*

**tempo\_a\_schermo(X,Y,P,U) : restituisce la durata dell’arco narrativo compresa tra due valori P e U nel personaggio Y appartenente alla serie X.**

Esempio:

*?- tempo\_a\_schermo(X,Y,P,U).*

*X = game\_of\_thrones,*

*Y = verme\_grigio,*

*P = 3,*

*U = 7 .*

**morto(X,Y) : restituisce il personaggio Y se esso è deceduto durante l’arco narrativo della serie X.**

Esempio:

*?- morto(X,Y).*

*X = la\_casa\_di\_carta,*

*Y = berlino.*

REGOLE

**protagonista(X,Y): restituisce il protagonista Y della serie X.**

Esempio:

*?- protagonista(X,Y).*

*X = la\_casa\_di\_carta,*

*Y = il\_professore.*

**spinoff(X,Y) : restituisce lo spinoff Y della serie X.**

Esempio:

*?- spinoff(X,Y).*

*lo spinoff di breaking\_bad risulta essere better\_call\_saul*

*X = breaking\_bad,*

*Y = better\_call\_saul.*

**crossover(X,Y) : restituisce il crossover Y della serie X.**

Esempio:

*?- crossover(X,Y).*

*esiste un episodio crossover tra la serie: breaking\_bad e la serie: better\_call\_saul*

*X = breaking\_bad,*

*Y = better\_call\_saul.*

**antagonista(X,Y) : restituisce l’antagonista Y della serie X.**

Esempio:

*?- antagonista(X,Y).*

*antagonista della serie breaking\_bad risulta essere hank*

*X = breaking\_bad,*

*Y = hank.*

**secondario(X,Y) : restituisce il personaggio secondario Y della serie X.**

Esempio:

*?- secondario(X,Y).*

*personaggio secondario della serie breaking\_bad risulta essere flynn\_white*

*X = breaking\_bad,*

*Y = flynn\_white .*

**relazione(X,Y) : restituisce due personaggi X e Y che condividono un reciproco afflato sentimentale.**

Esempio:

*?- relazione(X,Y).*

*nella serie la\_casa\_di\_carta sussiste una relazione tra il\_professore e raquel\_murillo*

*X = il\_professore,*

*Y = raquel\_murillo.*

**friendzone(X,Y) : restituisce due personaggi X e Y dei quali Y ha friendzonato X, dove con friendzone si intende simpaticamente una mancata corrispondenza sentimentale di Y nei confronti di X.**

Esempio:

*?- friendzone(X,Y).*

*nella serie game\_of\_thrones sussiste una friendzone tra daenerys e il friendzonato jora\_mormonth*

*X = jora\_mormonth,*

*Y = daenerys.*

**terminata(X,Y) : restituisce la serie X nel caso essa abbia ufficialmente mandato in onda tutte le stagioni programmate, aggiungendo l’informazione Y riguardante il numero di serie .**

Esempio:

*?- terminata(X,Y).*

*la serie breaking\_bad risulta essere terminata con un numero di stagioni pari a 5*

*X = breaking\_bad .*

*Y = 5.*

**in\_corso(X,Y) : restituisce la serie X nel caso il numero di stagioni andate in onda non corrisponda al numero di stagioni ufficialmente programmate Y.**

Esempio:

*?- in\_corso(X,Y).*

*la serie la\_casa\_di\_carta risulta essere in corso. Stagioni uscite 2 di 3*

*X = la\_casa\_di\_carta,*

*Y = 2.*

**presenza(X,Y,Z) : restituisce il personaggio Y appartentente alla serie X nel caso in cui esso sia presente nell’arco narrativo della stagione Z.**

Esempio (con Z=1):

*?- presenza(X,Y,1).*

*il personaggio il\_professore risulta essere presente nella stagione 1 poiche il suo arco narrativo va dalla stagione 1 alla stagione 2*

*X = la\_casa\_di\_carta,*

*Y = il\_professore.*

**rivela\_morti(X,Y,Z) : restituisce il personaggio Z della serie X deceduto nell’arco della stagione Y.**

Esempio:

*?- rivela\_morti(X,Y,Z).*

*nella stagione 2 della serie la\_casa\_di\_carta risulta essere deceduto in atroci circostanze berlino*

*X = la\_casa\_di\_carta,*

*Y = 2,*

*Z = berlino.*

QUERY

**personaggio(la\_casa\_di\_carta,X),protagonista(la\_casa\_di\_carta,X),relazione(X,Y): Restituisce tutti i personaggi principali di una determinata serie che sono coinvolti in una relazione con qualsiasi altro personaggio della stessa serie**

Esempio:

?- personaggio(la\_casa\_di\_carta,X),protagonista(la\_casa\_di\_carta,X),relazione(X,Y)

*X = il\_professore,*

*Y = raquel\_murillo ;*

*X = tokyo,*

*Y = rio ;*

*X = rio,*

*Y = tokyo ;*

*X = denver,*

*Y = stoccolma.*

***crossover(arrow,X),in\_corso(X,4),secondario(X,joe\_west): restituisce se presente una serie crossover di arrow che ha 4 stagioni in corso e che ha come personaggio secondario joe\_west.***

Esempio:

*?- crossover(arrow,X),in\_corso(X,4),secondario(X,joe\_west).*

*X = flash*

***presenza(game\_of\_thrones,X,5),antagonista(game\_of\_thrones,X) : restituisce un personaggio della serie game\_of\_thrones presente nella stagione 5 e di ruolo antagonista.***

Esempio:

*?- presenza(game\_of\_thrones,X,5),antagonista(game\_of\_thrones,X).*

*X = cersei\_lannister.*

***rivela\_morti(how\_i\_met\_your\_mother,9,X),relazione(X,Y) : restituisce un personaggio della serie how\_i\_met\_your\_mother che è morto nella stagione 9 e aveva una relazione con un qualsiasi personaggio Y, che viene restituito.***

Esempio:

*?- rivela\_morti(how\_i\_met\_your\_mother,9,X),relazione(X,Y).*

*X = tracy\_mcconnell,*

*Y = ted\_mosby*

***tempo\_a\_schermo(game\_of\_thrones,X,Y,7),friendzone(X,daenerys) : restituisce il personaggio X e la sua prima apparizione Y della serie game\_of\_thrones che appare per l’ultima volta nella stagione 7 ed è stato friendzonato da Daenerys.***

Esempio:

*?- tempo\_a\_schermo(game\_of\_thrones,X,Y,7),friendzone(X,daenerys).*

*X = jora\_mormonth,*

*Y = 2.*