

hi, i'm marco.

i'm a systems administrator and software developer. here's some of my experience:

- **Mine.RIP Minecraft Network (2021)**  
Worked as a Community and Staff Manager, and a Systems Administrator.
- **AuxPvP Minecraft Network (2021)**  
Worked as a Systems Administrator and Game Developer
- **Phantom Services (2020-2021)**  
Co-founded the concept for the company. Managed customers' VPS servers, managed Proxmox instances, assisted with support tickets.
- **Delta Security (2021)**  
**Co-founder & Systems Administrator**  
Co-founded as sister company for Phantom Services. Same functions, managing VPS servers, managing the Security for Clients' VPS servers, managed dedicated hypervisor server, and answered support tickets.
- **Scala Studios (2024-current) <https://studio.scala.gg>**  
**Infrastructure Engineer**  
Managing the game servers deployment, managing a dedicated hypervisor server, managing Micro-services for developers, such as JetBrains TeamCity, JetBrains YouTrack, Jenkins, Mailcow, between more. Creating and managing an Intranet for Developers and Management to use with a VPN based in Headscale, a self-hosted Tailscale server. Assisting with support tickets for Scala Projects
- **Academia Digital para Pais (04/23)**  
**Volunteer**  
A program funded by the Portuguese Ministry of Education and E-Redes, meant to provide parents with basic computer knowledge and competencies. The fundamental of the program is that students teach parents, as opposed to parents teaching students.
- **ReservaSalas (2025-2026) <https://github.com/aejics/ReservaSalas>**  
**Lead Developer and Project Manager**  
ReservaSalas is a class project created to be used as an internal school tool for requesting and reserving classrooms, without the need of a complex form. I helped manage the creation of the frontend, while creating the backend from scratch in PHP.

- **Visão Lógica (04/2025-06/2025)**

### **Internship**

As part of my current school education path, I am required to take an internship in a company related to my course (IT Systems). At Visão Lógica, I worked in:

- Primavera WebAPI Extensibility (C# and Python)
- Primavera PEX Advanced Extensibility (C#)
- Middleware Software created for communicating with WebAPIs (Python)
- Concepts for SIP-based Phone Systems a.k.a PBX (Python)
- Concepts for Internal Tools using Primavera Extensibility (PHP)
- Sophos Firewall Configuration
- Synchronization between Primavera ERP and WebAPI based tools using PEX Advanced (C#)

some of these project's managers and supervisors have decided to write some testimonies. here are some of them:

- "+1 - very experienced, knows what hes doing, good system-admin" - zaues - owner of auxpvp network, 2021.
- "vouch for [marco], does his job fast when needed" - dreamzy, owner of mine.rip network, 2021
- "big vouch" - nv6, another game and backend developer, 2022 under BBB

olá, sou o marco.

sou desenvolvedor e administrador de sistemas TI. aqui está alguma da minha experiência:

- **Rede Minecraft Mine.RIP (2021)**  
Trabalhei como Gestor de Staff e de Comunidade, e como Administrador de Sistemas.
- **Rede Minecraft AuxPvP (2021)**  
Trabalhei como Administrador de Sistemas e Desenvolvedor de Jogo.
- **Phantom Services (2020-2021)**  
Co-criei o conceito para a empresa. Geri servidores VPS de clientes, geri instâncias de Proxmox, e ajudei com Tickets de apoio técnico.
- **Delta Security (2021)**  
**Co-fundador & Administrador de Sistemas**  
Co-criei como empresa irmã para o Phantom Services. Exerci as mesmas funções, gerir servidores VPS, gerir a segurança de servidores VPS de clients, gerir o servidor de hipervisor, e responder a Tickets de apoio técnico.
- **Scala Studios (2024-atualmente) <https://studio.scala.gg>**  
**Engenheiro de Infraestrutura**  
A gerir o deployment de servidores de jogo, a gerir o servidor de hipervisor, a gerir Micro-serviços internos para desenvolvedores, como JetBrains TeamCity, JetBrains YouTrack, Jenkins, Mailcow, entre outros. Criar e gerir uma Intranet para os Desenvolvedores e Gestores usarem com uma VPN baseada em Headscale, um servidor Tailscale auto-hosteado. Assistência com Tickets de suporte para projetos Scala.
- **Academia Digital para Pais (04/23)**  
**Formador Voluntário**  
Um programa fundado pelo Ministério da Educação Português e a E-Redes, com o objetivo de fornecer a encarregados de educação alguma literacia informática. O fundamental deste programa é que os alunos é que ensinam os pais, em vez dos pais ensinarem os alunos.
- **ReservaSalas (2025-2026) <https://github.com/aejics/ReservaSalas>**  
**Desenvolvedor Principal e Gestor de Projeto**  
O ReservaSalas é um projeto de turma, criado para ser usada como ferramenta interna da Escola para pedir e reservas salas de aulas, sem a necessidade de criar vários formulários complexos. Ajudei na

gestão de criação do Front-end, enquanto criei o backend do vazio em PHP.

- **Visão Lógica (04/2025-06/2025)**

**Estágio**

Como parte do meu caminho escolar, preciso de estagiar numa empresa relacionada com o meu curso (Informática de Sistemas). Na Visão Lógica, trabalhei em:

- Extensibilidade Primavera WebAPI (C# e Python)
- Extensibilidade Avançada Primavera PEX (C#)
- Middleware Software criado para comunicar com WebAPIs (Python)
- Criação de Conceitos para Sistemas Telefónicos baseados em SIP a.k.a PBX (Python)
- Criação de Conceitos para ferramentas internas com base na Extensibilidade Primavera (PHP)
- Configuração de Firewall Sophos
- Sincronização entre o ERP Primavera e ferramentas com WebAPI através da Extensibilidade PEX Advanced (C#)

alguns dos gestores destes projetos decidiram escrever alguns testemunhos. aqui estão alguns deles:

- “+1 – muito experienciado, sabe o que está a fazer, bom administrador de sistemas” – zaues – dono da rede minecraft auxpvp, 2021. (traduzido de inglês)
- “atesto para o [marco], faz o trabalho dele rápido quando preciso” – dreamzy, dono da rede minecraft mine.rip, 2021. (traduzido de inglês)
- “grande atestado” – nv6, outro desenvolvedor e administrador de sistemas, 2022 no BBB (traduzido de inglês)