

- 1 Escrevam um programa que exiba a mensagem “Olá Mundo!” ao utilizador.
 - 1.2 Acrescentem o código necessário para no caso de o programa ser invocado com um ou dois nomes (Nome) ou (Nome Sobrenome), a mensagem a apresentar seja “Olá Nome” e “Olá Nome Sobrenome”, no caso de não ser invocado com argumentos deverá imprimir a mensagem default.
- 2 Escrevam um programa que declare uma variável inteira e imprima o seu conteúdo para o ecrã.
 - 2.2 Executem o programa algumas vezes. Qual é o significado do valor que está a ser impresso pelo programa?
3. Escrevam um programa que declare uma variável real com precisão simples, atribuam a essa variável o valor do número 3.1415 e imprimam para o ecrã o conteúdo dessa variável.
 - 3.2 Acrescentem o código necessário para pedir o valor do raio ao utilizador (também deve ser real) e imprimam a área da circunferência.

$$\text{Área} = 3.14 * \text{raio}^2$$