1. Eingabevariablen werden überprüft: also diese zb überhaupt gesetzt sind (deep\_models etc.)
2. Imagevariable wird erzeugt: checke die Länge des deep\_models
3. Checke irgendwelche ortogh\_options (die offenbar gesetzt werden können)
4. Checke auf Multinomiale oder Multinoulli ist
5. Checke ob Daten liste einer Liste sind
6. Checke ob formula richtig eingegeben ist
7. Checke ob additional\_processors angegeben sind
8. Checke ob es irgendwelche weight\_options gibt
9. Checke loss funktion
10. Checke penalty\_options
11. Checke formula\_options
    1. Precalc\_gam: precalculate all gam parts from the list of formulas (in github unter psplinelayer)

Input: list\_of\_formulas, data, penalty\_options

Output: link every unique gam term to formula entries and the respective data transformation function

1. Parsed\_formulas\_contents ?
2. Checke subnetwork\_builder
3. Ab zeile 127 (subnetworks werden prepared): checke ob penalty\_options$gamdata nicht null sind:
   1. makeInputs()?
   2. Additive\_predictiors: irgendwas mit subnetwork\_builder
4. Ab Zeile 148: building model
   1. Model\_builder()
   2. -> füge den vorher gesetzten shit in eine liste zusammen die „ret“ heißt
5. Gib ret zurück