

ATIVIDADE DE JAVASCRIPT

Crie soluções em **JavaScript** para os problemas abaixo. Cada entrega deve ser realizada em um arquivo com a extensão .js, nomeado com o número da atividade: **Ex: questão_01.js, questão_02.js, ...**

Obs: Após a conclusão, todos os arquivos devem ser colocados em uma pasta com o seu nome e em seguida compactado.

1. Escreva um programa que verifica se um número é par ou ímpar.
2. Escreva um programa que verifica se um número é positivo, negativo ou zero.
3. Escreva um programa que verifica se um número é divisível por 3.
4. Escreva um programa que verifica se um número é divisível por 5.
5. Escreva um programa que verifica se um número é divisível por 3 e 5.
6. Escreva um programa que verifica se um número é primo.
7. Escreva um programa que verifica se uma string é um palíndromo.
8. Escreva um programa que verifica se uma string contém apenas letras.
9. Escreva um programa que verifica se uma string contém apenas números.
10. Escreva um programa que verifica se uma string contém apenas letras e números.