

# DEEPING DALE: NOITE ETERNA

O VALE PROFUNDO É UMA DAS TERRAS MAIS CALMAS DENTRO DAS TERRAS DO VALES.

AINDA ASSIM, O VALE PROFUNDO É UM DOS MAIS PODEROSOS DOS VALES.

MANDANDO AS ANTIGAS TRADIÇÕES ÉLFICAS, ELFOS E HUMANOS PROSPERAM EM UNIÃO.

ENTRETANTO, OS INIMIGOS DO VALE PROFUNDO SE MULTIPLICAM.

UM EXÉRCITO GIGANTE MARCHA EM DIREÇÃO AO VALE ENQUANTO PLANOS MALÉFICOS SÃO CONDIZIDOS NAS SOMBRAS.



A. ROCHA  
2012

"PEACEFUL KINGDOM" - © ANDREAS ROCHA - WWW.ANDREASROCHA.COM

# PREFÁCIO

**O**lorde de lua alta – Theremen Ulath – foi ameaçado por **Gurllang** um poderoso gigante das nuvens que fez sua morada no topo dos picos rochosos das montanhas da tempestade. O gigante demandou que o "povo pequeno" lhe pagasse grandes quantias de ouro. Do contrário, os gigantes desceriam das

montanhas e atacariam a terra dos vales. Aflito, Themerem pagou a quantia e pensou ter se livrado do problema. Entretanto, após alguns meses uma nova demanda foi feita. Em intervalos de tempo menor e demandando cada vez mais peças de ouro Themerem viu que a ganância do gigante não teria fim e ele recusou pagar novas quantias.

Os gigantes atacaram os vales e a guarda élfica da cidade foi capaz de repelí-los do alto das muralhas que protegem a capital do vale profundo – **Lua Alta**. Enfurecido, Gurllang declarou guerra contra os povos pequenos e agora ele move seu castelo nas nuvens em direção a capital.

Themerem poderia defender a capital com a ajuda da companhia mercenária dos **Wyvern Cinzas**, mas alguns dias antes de saber que os gigantes marchavam em direção a capital, o lorde de lua alta despachou a maior parte da companhia em uma missão de reconhecimento. Os Wyvern cinzas foram encarregados de descobrir uma rota até o refúgio dos gigantes e saber quantos e quem são seus líderes. Há uma semana não há notícias do paradeiro da companhia e Theremen enviou uma carta desesperada pedindo auxílio aos demais vales.

Resta aos heróis dos vales defender a capital do vale profundo contra Gurllang e suas tropas.

Gurllang - Rei Gigante



## CAPÍTULO 1: OS WYVERN CINZAS

A companhia dos Wyvern cinzas chega ao sopé do acampamento gigante eles precisam obter informações sobre o ataque gigante. Quem são os líderes dos gigantes? Quantos são? Que tipo de ritual está sendo executado no covil das criaturas. Estas informações ajudarão lorde Theremen a decidir um curso de ação para lidar com a ameaça.

O acampamento gigante é no sopé de uma colina que contém uma enorme caverna. No topo da colina, ruínas de um templo se erguem e projetam suas sombras sobre o acampamento. Ogros e Ettins - criaturas de duas cabeças - patrulham a região.



Picos Trovejantes

**Jassan**, mestre de bestas e líder da companhia comanda **Lindon** – um Tabaxi ladino – e **Alberich** – um anão caçador – para que eles - no papel de batedores - tracem um perímetro do acampamento e descubra como adentrar o covil. A tarefa é executada de forma excepcional. Lindon descobre que no topo do covil há dois drows guardando as escadarias que vão para os calabouços do templo. Alberich descobre que as cavernas são bem iluminadas e que aranhas gigantes guardam as cavernas. Ambos estão desconsertados pela presença dessas criaturas no acampamento gigante.



Acampamento

Enquanto os batedores obtêm informações, **Shrak** e **Shruk** – dois irmãos meio-orcs – discutem impacientemente. Eles querem apenas invadir o acampamento e descer o "cacete" nos ogros e gigantes. Jassan direciona o problema para **Dipnlik** – um halfling batedor – que está acostumado com as burrices dos irmãos e ignorantemente manda todos "tomarem no cú". Os irmãos se intimidam com a bravura do pequeno.

Os batedores retornam e um plano é tracado.

## CAPÍTULO 2: O COVIL

Os wyverns atacam pelo templo. Shrak e Shruk ficam para trás para criar uma distração enquanto Dipnlik e Lindon emboscam os drows. O grupo derrota os dois guardas drows sem grandes dificuldades e descem escadarias em espiral. Lá eles descobrem as ruínas de uma masmorra que se interliga com o complexo de cavernas.

A companhia se divide. Metade do grupo busca uma segunda saída das cavernas e se há armadilhas ou mais informações nas cavernas. A outra metade segue para a região mais estrutural. Onde há pedra lapidada e sinais de maçonaria.

Jassan começa a realizar alguns preparativos antes de adentrar no calabouço, mas **Barbarin, o louco** - um anão berseker – ignora o líder da companhia e se adianta. Uma criatura metade escorpião metade drow se levanta e ataca o anão. Ele é socorrido pelo cavaleiro **Aghamenon** e sua montaria **Pumba**. É um combate feroz em que a companhia tenta penetrar a rígida carapaça da criatura que reage com suas pinças, força descomunal e veneno mortal.



Guardião

O guardião perece gritando que o ritual está quase finalizado.



## CAPÍTULO 3: RITUAL

Jassan usa seus instintos de caçador e escuta dois drows discutindo sobre um ritual que prenderá Lathander. Um dos drows percebe a aproximação da companhia e alerta um segundo que se apressa para finalizar o ritual.

**Muchbeer** que desta vez estava a frente do grupo é surpreendido por um arcanista drow e é transformado em um porquinho indefeso. Os demais se adiantam para lutar contra o mago, que protege uma clériga drow conduzindo o ritual. O Arcanista dispara um relâmpago pelo estreito corredor e fere vários dos membros da companhia, mas Barbarin e Jassan derrotam o mago e sem seu protetor, logo a clériga cai.

Antes de morrer, a clériga usa suas últimas energias e finaliza o ritual. Um pilar de energia negra emana do círculo mágico que a clériga usou e um homem humano aparece no local do ritual. Ele está enfraquecido pelo ritual e aparentemente está com amnésia.



Ritual

Nesse meio tempo, o grupo que explorava as cavernas descobre uma antiga profecia. Por trás de vários escombros, uma câmara contém vários ladrinhos com uma profecia. Vários trechos da profecia estão ilegíveis, mas devido ao treinamento religioso de alguns dos membros da companhia é possível entender alguns trechos dela.

Ladrilhos

A!@#\$\$%^ SAGA

Lathander deus do sol criou a !@#\$\$%bringer embuindo a arma com parte de sua centelha divina

A arma foi guardada pelo seu clero por @#\$\$%^&

Porém ela foi perdida depois de #\$\$%^&

O santo Tho@#\$\$%^ recuperou a arma e lutou contra ...

É dito que a arma pode restaurar !@#\$\$%^

Em tempos de aflição

Oh Light#\$\$%^r será você capaz de banir a escuridão?

## CAPÍTULO 4: SHANDRAXIL

Quando a companhia se prepara para escoltar o humano e encontrar o destacamento que explorava as cavernas, energia necrótica emana pela caverna como se o próprio plano das sombras se mesclasse ao plano material. Uma voz nefasta ecoa pelos corredores e cavernas enquanto as sombras da caverna criam vida e se aglomeram numa forma reptiliana.

- Tolos, eu engano gigantes e drows sem qualquer distinção. Eles foram apenas peças em meu jogo e agora vocês estão com meu prêmio. É chegada a hora de Shandraxil !!!

Dito isto, as sombras se moldam em um dragão. A companhia se prepara para proteger o humano e lutar contra a criatura.

Barbarin entra em frenesi e parte contra o dragão. Aghmenon coloca o humano em sua garupa e comanda Pumba que galopa em direção a saída. Shandraxil emana um jato pressurizado de chamas negras. O jato queima todo o teto da caverna e desce sobre o destacamento que investigava os ladrilhos. O fogo necrótico queima três dos membros da companhia e das cinzas eles ressurgem como mortos-vivos aparicões.

Estudando o campo de batalha e vendo que o dragão era poderoso demais, Jassan coloca um broche da companhia em sua pantera - **Bagheera** - alisa o seu pescoço e comanda a besta "Fuja. Alerta o povo das terras dos vales sobre a criatura e de que há um homem que apareceu após o ritual. Ele é importante". Bagheera corre com sua agilidade felina e escapa das garras do dragão enquanto a criatura luta contra Barbarin, Aghamenon, Muchbeer e Balin.

## Shandraxil

O dragão rugiu e amedrontou quase toda a companhia. DipnLik se esconde numa bifurcação de uma caverna esperando uma saída. Jassan recua para os calabouços. Barbarin não se intimida e continua lutando. Balin salta no dragão, mas uma caudada o abate. Pumba é derrubado por uma garrada e Aghamenon cai em seguida. O dragão brinca com a companhia, mas em um último suspiro alguns dos membros conseguem escapar! Muchbeer e Alberich escapam pelas cavernas. Jassan encontra uma pilha de escombros que dá abertura para as montanhas e, por fim, DipnLik usa sua destreza e foge pelo caminho que Bagheera usou anteriormente.

Quatro membros da companhia escaparam da criatura. Cinco morreram em meio às chamas ou garras do dragão. Apenas Barbarin continuava a lutar. Shandraxil abre suas asas que brilham em chamas necróticas. O dragão diz que Barbarin lutou ferozmente e que ele será recompensado sendo um dos comandantes das legiões de Shandraxil.

Conseguirão os membros da companhia dos Wyvern cinzas alertar a cidade de Lua Alta e os heróis do vale sobre o ritual, o refém misterioso e a besta reptiliana?



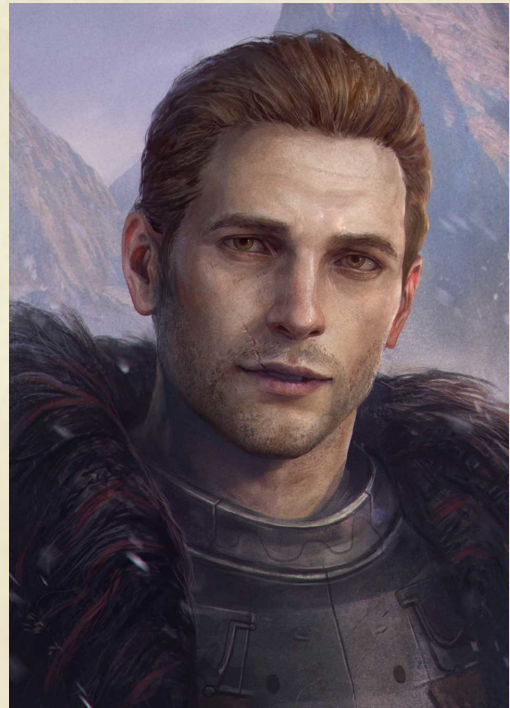
# REGIÕES E NPCs

## LUA ALTA

**Theremen Ulath** - Meio-elfo lorde de Lua Alta

## VALE DA CICATRIZ

Garren Garreth - Líder do conclave Thay



Theremen Ulath



Garren Garreth - Líder do Enclave Thay

# COMPANHIA DOS WYVERN CINZAS

A companhia dos Wyverns cinzas opera por toda a região dos vales. A maioria de seus membros são combatentes experientes, mas alguns poucos druidas, bardos e feiticeiros se afiliam a companhia e preenche as lacunas mágicas/arcanas do grupo mercenário.

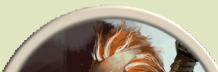
## MEMBROS CONHECIDOS

- Khemed Jassan** - Humano ranger mestre das bestas
  - Bagheera - pantera negra
- Shrak** - Meio-orc bárbaro frenezy berseker
- Shruk** - Meio-orc guerreiro campeão
- Alberich Ironfist** - Anão ranger caçador
- Solona Muchbeer** - Humano clérigo da cura
- DipnLik** - Halfling ranger caçador
- Barbarin - o louco** - Anão bárbaro frenezy berseker
  - Barbarin o negro - Sombra maior

## MORTOS EM COMBATE

- **Balim Ironfist** - Anão paladino de Moradin
- **Errich Leagallow** - Halfling druída do gelo
- **Zenthiel Cleef** - Humano paladino
- **Aghamenon Stonerage** - Anão guerreiro cavaleiro
  - Pumba - javali gigante
- **Lindon Le Petit Gato** - Tabaxi ladino

## WYVERN CINZAS

Jassan	Muchbeer	Zenthiel	Aghamenon	Alberich
				
Balim	Barbarin	Leagallow	DipnLik	Shrak
Shruk	Lindon			