

Relatório de Criação da Imagem Docker - Jogo da Cobrinha

Objetivo: Criar um contêiner Docker para rodar um jogo da cobrinha feito com HTML, CSS e JavaScript.

Estrutura de Pastas

1. **/src:** Contém os arquivos do jogo, como **index.html**, **style.css**, e **script.js**.
2. **Dockerfile:** Arquivo de configuração do Docker que define a imagem e como ela será construída.

A estrutura completa de pastas é a seguinte:

bash

Copiar código

/snake_game_site

/src

index.html

style.css

script.js

Dockerfile

Passos para Criar a Imagem Docker

1. **Criar o Dockerfile:**

No diretório do jogo, crie um arquivo chamado **Dockerfile** com o seguinte conteúdo:

FROM nginx:alpine

COPY src /usr/share/nginx/html

Este **Dockerfile** usa a imagem oficial do Nginx e copia os arquivos do jogo para o diretório onde o Nginx serve o conteúdo (diretório **/usr/share/nginx/html**).

2. **Construir a Imagem:**

No terminal, navegue até o diretório do jogo e rode o comando:

docker build -t snake_game_site .

Isso cria uma imagem Docker chamada **snake_game_site** com os arquivos do jogo.

3. **Rodar o Contêiner:**

Após construir a imagem, execute o contêiner com o seguinte comando:

```
docker run -d -p 8080:80 --name snake_game_container snake_game_site
```

Isso fará o servidor Nginx servir o jogo na porta 8080. Basta acessar o jogo no navegador em **http://localhost:8080**.

Como Funciona

- **Nginx:** Serve os arquivos HTML, CSS e JavaScript.
- **Dockerfile:** Define a imagem e copia os arquivos necessários para o contêiner.
- **Comando **docker run**:** Inicia o contêiner e mapeia a porta local 8080 para a porta 80 do contêiner, tornando o jogo acessível no navegador.