



<b>Curso</b> <i>Engenharia de Software</i>	
<b>Disciplina</b> <i>ESW401 - PROGRAMAÇÃO E ALGORITMOS II</i>	<b>Data</b> <i>07/02/2024</i>
<b>Nome</b>	
<b>Professor:</b> <i>Prof. Esp. Júlio César Gomes Rodrigues</i>	

### **Exercícios – Lista 2 VETORES**

1. Crie e solicite o preenchimento de um vetor de 10 posições. Após isso, mostre na tela o vetor em ordem inversa.
2. Crie e solicite o preenchimento de um vetor de 5 posições, calcular a quantidade de notas superiores à 60: Nota  $\geq 60$
3. Crie e solicite o preenchimento de um vetor  $N[6]$ . A seguir, encontre o maior e o menor valor, mostrando:

“O **maior** valor do vetor é \_\_\_\_\_ e está na \_\_\_\_\_ posição.”

“O **menor** valor do vetor é \_\_\_\_\_ e está na \_\_\_\_\_ posição.”