



| | |
|--|----------------------------------|
| Curso <i>Engenharia de Software</i> | |
| Disciplina <i>ESW401 - PROGRAMAÇÃO E ALGORITMOS II</i> | Data <i>15/02/2024</i> |
| Nome | |
| Professor: <i>Prof. Esp. Júlio César Gomes Rodrigues</i> | |

Exercícios – Lista 3 VETORES

1. Crie um vetor com 50 posições e preencha com valores aleatórios até 500:
 - a. Mostre os valores desse vetor;
 - b. Os números pares desse vetor;
 - c. Os números divisíveis por 3 desse vetor;
 - d. Os números múltiplos de 7 desse vetor;
2. Crie um vetor de 16 posições com valores aleatórios até 50, após isso, realize a média de todos os valores dos índices pares desse vetor.
3. Crie um vetor com 50 posições com valores aleatórios até 100:
 - a. Exiba a soma dos valores pares desse vetor;
 - b. A quantidade de valores ímpares que compõe esse vetor.
4. Crie um vetor com 100 posições com valores aleatórios até 500, imprima esse vetor, em seguida imprima da posição 50 a 100.
5. Crie um vetor de 10 posições, solicite que o usuário preencha esse vetor, em seguida verifique se consta números repetidos nesse vetor, se constar informe que número é esse.

