

INSTRUCCIONES DE USO.

El usuario administrador es admin@ugr.es y la contraseña es admin.

Con este usuario y el archivo juanmartinquiras1617.sql ejecutándolo en phpmyadmin, empezaría a ser funcional el proyecto web.

MANUAL DE USUARIO.

-En la parte superior derecha se verá un cuadro para poder realizar el login.

En ese cuadro se debe introducir el email del usuario que se quiere registrar y la contraseña.

Si es correcto, no redirigirá a otra página con las opciones del tipo de usuario que sea.

Hay dos tipos, administradores y usuario miembros.

-Los administradores tienen privilegios para ver el log, y crear un backup mientras que los usuarios miembros solo pueden editar, Borrar y crear nuevos proyectos, o agregar nuevos miembros. Nunca con privilegios de administrador.

-Interfaz administrador.

-En la parte lateral izquierda aparecen 5 ítems, inicio, miembros, publicaciones (esta parte está sin implementar), proyectos y documentación.

-INICIO: Muestra una breve explicación de la intención de la aplicación.

-MIEMBROS: Muestra todos los miembros del grupo de investigación ordenados de manera ascendente.

-Al ser la interfaz de administrador aparecen 2 ítems más, el primero para crear un nuevo miembro, y el siguiente para editar/borrar un miembro.

-PROYECTOS: Muestra todos los proyectos del grupo de investigación ordenados por fecha.

-Al ser la interfaz de administrador aparecen 2 ítems más, el primero para crear un nuevo proyecto, y el siguiente para editar/borrar un proyecto.

-DOCUMENTACIÓN: Muestra el archivo que estamos usando en este momento.

-Justo abajo de esto 5 ítems aparecen 3 más.

-VER LOG: Aquí se ven los eventos que surgen en la página.

-BACKUP: Se crea un backup para restaurar la base de datos.

-VERSIÓN: Muestra la versión usando la tecnología ajax.

-INTERFAZ MIEMBRO.

-En la parte lateral izquierda aparecen 5 items, inicio, miembros, publicaciones (esta parte está sin implementar), proyectos y documentación.

-INICIO: Muestra una breve explicación de la intención de la aplicación.

-MIEMBROS: Muestra todos los miembros del grupo de investigación ordenados de manera ascendente.

-Al ser la interfaz de miembro aparecen 2 items más, el primero para crear un nuevo miembro, y el siguiente para editar/borrar un miembro.

-PROYECTOS: Muestra todos los proyectos del grupo de investigación ordenados por fecha.

-Al ser la interfaz de miembro aparecen 2 items más, el primero para crear un nuevo proyecto, y el siguiente para editar/borrar un proyecto.

-DOCUMENTACIÓN: Muestra el archivo que estamos usando en este momento.

-INTERFAZ SIN LOGUEO.

-En la parte lateral izquierda aparecen 5 items, inicio, miembros, publicaciones (esta parte está sin implementar), proyectos y documentación.

-INICIO: Muestra una breve explicación de la intención de la aplicación.

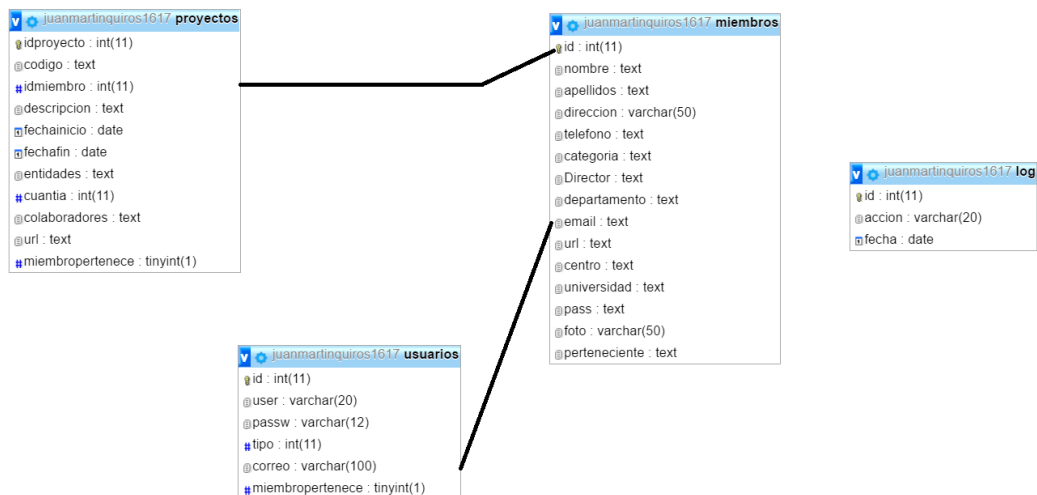
-MIEMBROS: Muestra todos los miembros del grupo de investigación ordenados de manera ascendente.

-PROYECTOS: Muestra todos los proyectos del grupo de investigación ordenados por fecha.

-DOCUMENTACIÓN: Muestra el archivo que estamos usando en este momento.

DESCRIPCIÓN DE LAS TABLAS.

-DIAGRAMA ENTIDAD-RELACIÓN



-La base de datos consta de 4 tablas.

-Tabla LOG:

-Esta tabla tiene 3 campos, uno de tipo texto que se llama acción, donde se insertan las acciones, tiene un campo que es id que es la clave primaria

y tiene un campo fecha, que se introduce la fecha del momento del evento.

-Tabla MIEMBROS:

-Esta tabla tiene 15 campos:

-id: Clave primaria

-nombre: Nombre del miembro, tipo text.

-apellidos: Apellidos del miembro, tipo text.

- Dirección: Dirección del miembro, tipo text.
- Teléfono: Teléfono del miembro, tipo int.
- Categoría: Categoría del miembro, tipo text.
- Director: Si el miembro es director del departamento al que pertenece, tipo text.
- Departamento: Nombre del departamento al que pertenece, tipo text.
- Email: Dirección de correo electrónico sirve para poder loguearse.
- Foto: Contiene la ruta de la imagen. Tipo text
- Pertenece: Campo que indica si aún pertenece al grupo o no, y así se distingue a la hora de mostrar.

-Tabla PROYECTOS:

- Esta tabla tiene 11 campos:
- Código: Identificador del proyecto, tipo int, clave primaria.
- Colaboradores: Campo de tipo text, que contiene los nombres de los colaboradores.
- Cuantía: Float para poner el dinero invertido en el proyecto.
- Descripción: Descripción del proyecto, tipo text.
- Fecha inicio y fecha fin: Fechas de inicio y fin del proyecto, tipo date.
- idmiembro: Clave foránea de la tabla miembros para saber el id del miembro que la contiene.
- Miembropertenece: Campo para saber si el miembro pertenece y distinguir a la hora de mostrar el valor.

-Tabla USUARIOS (esta tabla es para los administradores):

- Esta tabla tiene 5 valores:
- ID: clave primaria, auto incrementable.
- User: nombre del usuario, tipo text.
- Passw: contraseña del administrador
- Email: Es para el correo a la hora de loguearse.

EXPLICACIÓN TÉCNICA DE LOS ELEMENTOS MÁS RELEVANTES DEL DESARROLLO.

MAQUETACIÓN DE LA PÁGINA.

HEADER:

El header está distribuido en dos DIVS, el primer DIV sólo contiene una imagen, que es el logo del equipo de investigación.

El segundo DIV contiene un formulario para realizar el login en la página. Dentro de este DIV hay una etiqueta H4 para mostrar el un mensaje y tres inputs, dos para rellenar correo y contraseña, y el último de tipo botón para enviar el formulario.

NAV:

El cuerpo contiene un nav que es el que define la estructura de la página, que ésta distribuida en dos columnas.

La primera contiene varios NAV dependiendo si es la interfaz de administrar o usuario corriente, que muestras los items de selección

Estos NAVS coinciden con la parte izquierda de nuestra interfaz.

La parte derecha está contenida en un DIV, y dentro de estos divs, están las tablas que muestran los distintos proyecto y miembros.

DIV:

En el DIV de la parte derecha de nuestra interfaz, está contenido los formularios o tablas que muestran los distintos miembros o proyectos de nuestro grupo de investigación.

FOOTER:

El footer contiene dos etiquetas p que indican el nombre del desarrollador de la aplicación web y el copyright.

FORM:

Los formularios están contenidos en funciones PHP y se envían por el método POST.

Dentro de cada formulario hay una tabla que en ella se muestran los nombres de las columnas de las tablas de la base de datos correspondientes.

Los formularios redirigen a otra página .php en los cuales se hacen las consultas a la base de datos.

USO DE JAVASCRIPT:

El uso de javascript ha sido la función:

- onblur(), que la uso para validar, los email, las fechas, y cuando se pulsan los botones de aceptar y cancelar.

- document.getElementById().value que lo uso para recoger el valor del input que lo tiene contenido.

- window.location: Usada para redirigir a otras páginas cuando se realiza una acción en la base de datos.

- setTimeout(): La uso para mostrar un mensaje y redirigir a otra página en un periodo de 3000 milisegundos.

USO DE LA TECNOLOGÍA AJAX:

El uso de la tecnología ajax en mi caso es muy escueto ya que sólo lo he usado para mostrar un mensaje con la versión de desarrollo de mi aplicaciónmweb. Cogiendo el nombre de un archivo en texto plano y formato .txt.

La función se llama descargararchivo(), para obtener la instancia del objeto XMLHttpRequest uso un if para comprobar si el navegador es obsoleto o no.

Por el método GET uso la función petition_http.open y abro el archivo de lectura y para mostrar el archivo leído uso un alert.