# Ruby on Rails z czym to się je?

Marek Waligórski

InfoMEET Poznań

31 stycznia 2015



## Ruby

#### Ruby



#### Język programowania

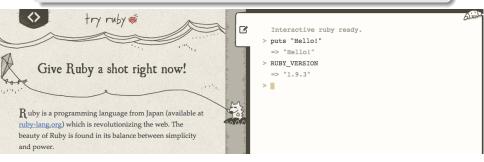
- zorientowany obiektowo (OOP)
- dynamicznie typowany
- skryptowy (interpretowany)

Jak zacząc?
Co fajnego w Rubym
Implementacje
Plusy
Z czym się tego nie je

## Wypróbuj Ruby'ego bez instalacji



## tryruby.org



#### Co f

Co fajnego w Rubym Implementacje Plusy Z czym się tego nie je

#### Koduj albo giń!



## *⊗* www.bloc.io/ruby-warrior

You see before yourself a long hallway with stairs at the end. There is nothing in the way.

Call warrior.walk! to walk forward in the Player 'play\_turn' method.

\*20

1. Calss Player

2. class Player



```
#this is a comment
a = 5
b = a * 5
puts b
puts b + 3
class Test < Test::SomeClass</pre>
@test = 3
    def bar
        if foo
             puts "foo"
         else
             puts "bar"
        end
    end
end
```

lalal

Jak zacząć?
Co fajnego w Rubym
Implementacje
Plusy

## klasy



Jak zacząć?
Co fajnego w Rubym
Implementacje
Plusy
Z czym się tego nie ir

## Everything is an object



Jak zacząć?
Co fajnego w Rubym
Implementacje
Plusy
7 czym się tego nie

## bloki (closures)



Jak zacząć?
Co fajnego w Rubym
Implementacje
Plusy
Z czym sie tego nie

## spaceship operator + sorting



Jak zacząć?
Co fajnego w Rubym
Implementacje
Plusy
Z czym się tego nie

#### singleton classes



Jak zacząć?
Co fajnego w Rubym
Implementacje
Plusy
Z czym się tego nie i

#### **CONSTANTS??**



#### Gems for everything



+ Gemfile - so cool (bundle install)

Jak zacząć?
Co fajnego w Rubym
Implementacje
Plusy
Z czym się tego nie je

## Garbage Collection - Mark & Sweep



Jak zacząć?
Co fajnego w Rubym
Implementacje
Plusy
Z czym się tego pie i

## Wątki zielone



Jak zacząć? Co fajnego w Rubym Implementacje Plusy

- otwartość

Jak zacząć? Co fajnego w Rubym Implementacje Plusy Z czym się tego nie je

#### implementacje



\* MRI - JRuby - różnice

#### Co nam dał?



- Technologie sieciowe where it excels \* lessCSS / SASS \* HAML
- \* CoffeeScript \* Rails!!!

#### Z czym się tego nie je?



\* GameDev \* High-performance tasks (ale można integrować z modułami C++, ale nie ma np. bytecode'u - tylko AST) \* Wątki - sztuczne (JRuby obsługuje kilka)

#### MVC



#### TDD?



## Jak zacząć?



Heroku EngineYard

#### **PRUG**



## Big sites made with RoR



Hulu, YellowPages, GitHub, Twitter (początkowo), Ask.fm

#### Rekrutujemy!



https://netguru.co/career