Ruby on Rails z czym to się je?

Marek Waligórski

InfoMEET Poznań

31 stycznia 2015



Ruby on Rails = ?



Ruby

Język programowania

Rails

Framework MVC

Narzędzia

I kilka przydatnych bibliotek

Ruby

Ruby



Język programowania

- skryptowy (interpretowany)
- zorientowany obiektowo
- dynamicznie typowany

Übung macht den Meister

Wypróbuj Ruby'ego bez instalacji

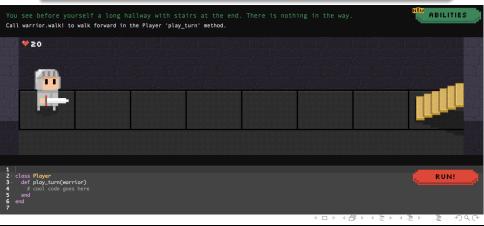




Koduj albo giń!







Dlaczego warto poznać Ruby'ego?

Wszystko jest obiektem

Wszystko jest obiektem

```
5.class
         => Fixnum
5 + 3
5.+(3) # => 8
```

Nic nie jest wieczne

Nic nie jest wieczne



```
5.class # => Fixnum
5 + 3 # => 8
5.+(3) # => 8
```

```
Psikus!

class Fixnum
  def +(x)
    self - x
  end
end

5 + 3  # => 2
```

Język dynamiczny

Bardzo dynamiczny

Nic nie jest wieczne

Stałe

CONSTANT = 5

Nic nie jest wieczne



Stałe

CONSTANT = 5

Psikus!

```
CONSTANT = 5
CONSTANT = 0
# warning: already initialized constant CONSTANT
puts CONSTANT
# => 0
```

With great power comes great responsibility.

Czy Ruby ma jakieś zalety?

Ma.

```
Petla

for (int i=0; i<5; i++) {
    printf("Hello!\n");
}</pre>
```

Pętla

```
for (int i=0; i<5; i++) {
  printf("Hello!\n");
}</pre>
```

Nie twórzmy niepotrzebnych zmiennych



Pętla - zmienna niepotrzebna

```
5.times { puts "Hello!" }
```

Zmienna grzecznie czeka na drugim planie



```
Ruby nie narzuca ograniczeń

5.times { |i| puts i }

0
1
2
3
4
```



Ruby brzmi jak prawdziwy język

```
exit unless "restaurant".include? "aura"
['toast', 'cheese', 'wine'].each { |food| print food.capitalize }
population = 12_000_000_000
(1..10).include? 5
```

Jedna linijka



Podnieś do kwadratu wszystkie liczby w tablicy

```
tablica = []
for i in [1,2,3,4]
  tablica << i ** 2
end
tablica # => [1,4,9,16]
```

Elega.

Podnieś do kwadratu w kie liczby w "cy

```
tablica = []
for i in [1,2,3,4]
  tablica << i ** 2
end
tablica # => [1,4
```



Podnieś do kwadratu wszystkie liczby w tablicy

```
(1..4).map { |i| i ** 2 } # => [1,4,9,16]
```



Sortowanie według ostatniej litery imienia?

```
["Stefan", "Tomek", "Agata", "Maja"].sort_by { | imie | imie [-1] }
# => ["Maja", "Agata", "Tomek", "Stefan"]
```





Losowanie drużyn do turnieju



Losowanie drużyn do turnieju

Duże liczby?



No problem!

```
7 ** 200
```

=> 1046183829131435717501889961181681 365981918855017023365995014008403512576 742426225177438261490936405029306524825 254631417406318034368359118815075426733 9816534637456120001

```
7.class
# => Fixnum
(7 ** 200).class
# => Bignum
```

Meta-programowanie



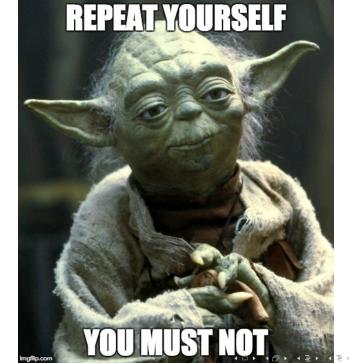
Sztuczne metody

```
class Auto
  def wypisz_predkosc
    puts "predkosc = #{predkosc}"
  end
  def wypisz_moc
    puts "moc = #{moc}"
  end
  private
  def predkosc
   "200 km/h"
  end
  def moc
   120
  end
end
```



Sztuczne n. 'v

```
class Auto
  def wypisz_predk
                           edkosc}"
    puts "predkosc =
  end
  def wypisz_moc
    puts "moc = #{moc}"
  end
  private
  def predko
    "200
  end
```



obiekt.send(nazwa_metody)



Wywołanie wybranej metody

```
class Auto
  def wypisz(co)
    puts "#{co} = #{send(co)}"
  end
  private
  def predkosc
   "200 km/h"
  end
  def moc
    120
  end
end
a = Auto.new
a.wypisz('moc')
\# moc = 120
```

Ruby potrafi wywołać metodę

Ruby potrafi wywołać metodę która

Ruby potrafi wywołać metodę która

NIE ISTNIEJE

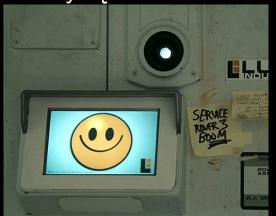


Wywołanie nieistniejącej metody

```
class A
  def hello
    puts "Hello, world!"
  end
end

a = A.new
a.hello
# "Hello, world!"
a.inna_metoda
# NoMethodError: undefined method 'inna_metoda' for a:A
```

Obiekty są samoświadome





Pomocny program

```
class A
  def hello
    puts "Hello, world!"
  end

private

def method_missing(name, *args)
    puts "Czy miales na mysli: #{self.methods.join(', ')}"
  end
end
```



Pomocny program

```
class A
  def hello
   puts "Hello, world!"
  end
  private
  def method_missing(name, *args)
    puts "Czy miales na mysli: #{self.methods.join(', ')}"
  end
end
a = A new
a.inna_metoda
# Czv miales na mvsli: hello. nil?. ===. =~. !~. eql?. hash. <=>. class.
     singleton_class, clone, dup, taint, tainted?, untaint, untrust, untrusted?,
      trust, freeze, frozen?, to_s, inspect, methods, singleton_methods,
     protected_methods, private_methods, public_methods, instance_variables,
     instance_variable_get, instance_variable_set, instance_variable_defined?,
     remove_instance_variable, instance_of?, kind_of?, is_a?, tap, send,
     public_send, respond_to?, extend, display, method, public_method,
     singleton_method, define_singleton_method, object_id, to_enum, enum_for,
     ==, equal?, !, !=, instance_eval, instance_exec, __send__, __id__
```



Trochę bardziej pomocny program

```
class A
  def hello
    puts "Hello, world!"
  end

private

def method_missing(name, *args)
  metody = self.methods - Object.methods
  puts "Czy miales na mysli: #{metody.join(', ')}"
  end
end

a = A.new
a.inna_metoda
# Czy miales na mysli: hello
```

To nie wszystko!

Biblioteki





95,447 gemów (29/01/2015)

Biblioteki



```
Gemfile
source 'https://rubygems.org'
gem 'rails', '3.2.21'
gem 'capistrano', '>= 2.15', require: false
   'netguru', :git => 'git://github.com/netguru/netguru.git'
gem 'rollbar', '1.4.0'
gem 'rails-backbone'
gem 'bson_ext'
gem 'carrierwave', '~> 0.9.0'
gem 'carrierwave-mongoid', require: 'carrierwave/mongoid'
gem 'colorize', require: false
gem 'dalli'
gem 'daemons'
gem 'decent_exposure'
gem 'draper'
. . .
```



Gry komputerowe



- Gry komputerowe
 - Czyszczenie pamięci (mark & sweep)



- Gry komputerowe
 - Czyszczenie pamięci (mark & sweep)
- Zadania wymagające wysokiej wydajności



- Gry komputerowe
 - Czyszczenie pamięci (mark & sweep)
- Zadania wymagające wysokiej wydajności
 - kodu w Ruby'ego nie da się kompilować (w większości wersji)



- Gry komputerowe
 - Czyszczenie pamięci (mark & sweep)
- Zadania wymagające wysokiej wydajności
 - kodu w Ruby'ego nie da się kompilować (w większości wersji)
 - o można integrować z modułami C++



- Gry komputerowe
 - Czyszczenie pamięci (mark & sweep)
- Zadania wymagające wysokiej wydajności
 - kodu w Ruby'ego nie da się kompilować (w większości wersji)
 - można integrować z modułami C++
- Wielowątkowość



- Gry komputerowe
 - Czyszczenie pamięci (mark & sweep)
- Zadania wymagające wysokiej wydajności
 - kodu w Ruby'ego nie da się kompilować (w większości wersji)
 - można integrować z modułami C++
- Wielowątkowość
 - Zielone wątki, GIL



- Gry komputerowe
 - Czyszczenie pamięci (mark & sweep)
- Zadania wymagające wysokiej wydajności
 - kodu w Ruby'ego nie da się kompilować (w większości wersji)
 - można integrować z modułami C++
- Wielowątkowość
 - Zielone watki, GIL
- Grafika, wykresy, analiza danych



- Gry komputerowe
 - Czyszczenie pamięci (mark & sweep)
- Zadania wymagające wysokiej wydajności
 - kodu w Ruby'ego nie da się kompilować (w większości wersji)
 - można integrować z modułami C++
- Wielowatkowość
 - Zielone wątki, GIL
- Grafika, wykresy, analiza danych
 - Brak dobrych bibliotek

Oryginalna przyczyna popularności Ruby'ego?

Technologie sieciowe

Rails

Zasady



CoC, DRY, MVC

CoC



MVC



TDD?



Big sites made with RoR



Hulu, YellowPages, GitHub, Twitter (początkowo), Ask.fm

Co jeszcze dał nam Ruby?



- LessCSS / SASS
- HAML
- CoffeeScript
- Homebrew

Co dalej?

Nauka





↑ GO RAILS One Month Screencasts → Setup Rails Deploy Rails Guides → Forum Sign Up Login

Continue your Ruby on Rails education.

Video lessons so you can keep learning how to be a better developer.

Screencasts for Ruby on Rails Developers

Our screencasts are here to fill in the gaps, explain the confusing pieces, and give you an understanding you can't find elsewhere. There is a lot of "magic" that happens in Ruby on Rails and it's hard to wrap your head around so many different gems and concepts. You'll get to see my actual development environment, how It think about and design code, and learn how to become a confident developer.

Latest Screencasts



Fragment Caching And oEmbed



Become a world-class Ruby on Rails developer

Monthly tips for developers looking to become the best.





Nauka



railscasts.com





Search Episodes

Browse Episodes

RailsCasts Pro **Notifications** About

Feedback

Please read for an updated status on RailsCasts:

Learn more or hide this



EPISODE #417 - Jun 16, 2013 - 66 comments

Foundation

ZURB's Foundation is a front-end for quickly building applications and prototypes. It is similar to Twitter Bootstrap but uses Sass instead of LESS. Here you will learn the basics of the grid system, pavigation, tooltips and more. (11 minutes)

Watch Episode

Read Episode

Types Free Episodes Pro Episodes

View: 8≣ ■ 88

Revised Episodes Categories Active Record



EPISODE #416 - Jun 03, 2013 - 45 comments

Form Objects

Models have a tendency to become a complex mess as an application grows. In this episode you will learn a couple of techniques to extract form-behavior out into its own class. (18 minutes)

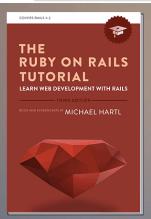
Subscribe to Watch Episode

Active Resource Active Support Administration Ajax

Nauka



❷ www.railstutorial.org



RUBY ON RAILS TUTORIAL (3RD

includes 12 individual lessons, one for each chapter of the Ruby on Rails Tutorial book. All purchases also

BUY NOW

FREE PREVIEWS

CONTACT AUTHOR







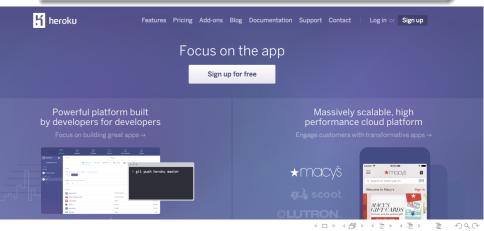




Darmowy serwer







Spotkania co miesiąc!



prug.pl



Wykłady



Prelekcje



Spotkania z autorami różnych ciekawych bibliotek



Możliwość poznania poznańskich programistów Ruby on Rails

Rekrutujemy!



netguru WE'RE HIRING	SERVICES PORTFOLIO TEAM	M OPEN SOURCE BLOG CAREER CONTACT
JOIN US Junior RoR Developer	Join us Poznań Ruby on Rails Developer	Join us Remotely Ruby on Rails Developer
APPLY NOW	APPLY NOW	APPLY NOW
JOIN US Junior iOS Developer	JOIN US Remotely iOS Developer	JOIN US Frontend Developer
APPLY NOW	APPLY NOW	APPLY NOW

Dziękuję za uwagę!

github.com/marras/infomeet

