

**Meno:** Martin Bublavý

**Login:** xubla02

**Konštanty:**

- delay
- iterations

**Delay:**

Pri posune doľava a doprava o 1 miesto sa vždy čaká kým delay nebude 200, čo je cca 300ms. Delay vlastne nastavuje rýchlosť pohybu doľava alebo doprava. Ak sa začne vykonávať animácia tak sa čaká, kým delay nebude 2000 (cca 3s).

**Iterations:**

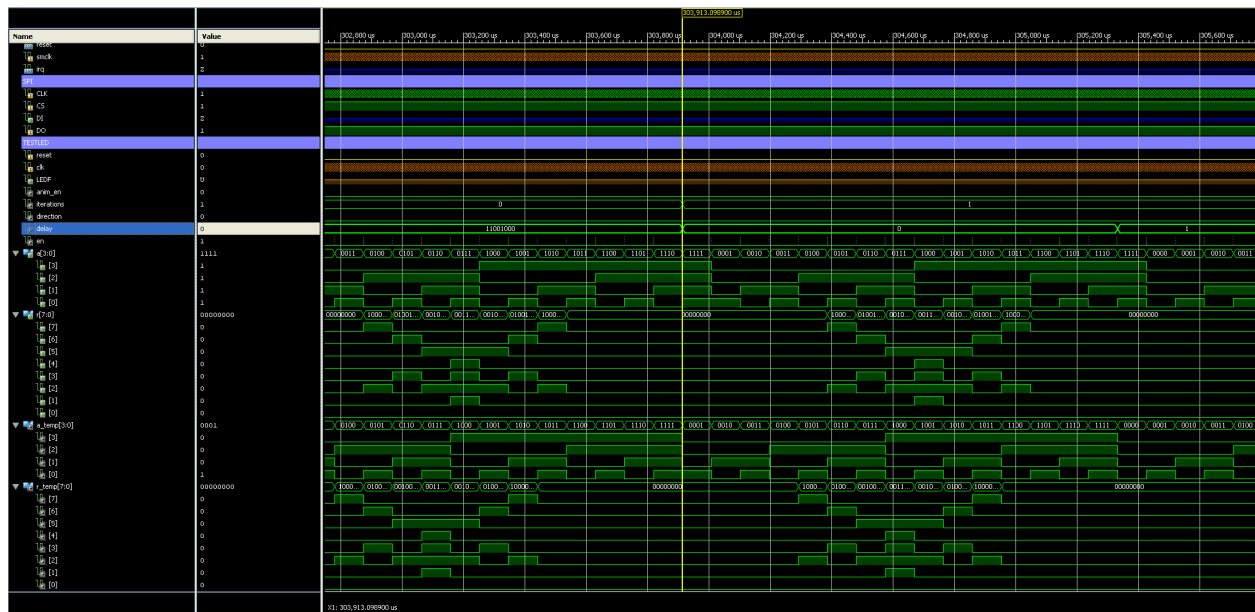
Iterácie hovoria koľkokrát sa má pozícia LED posunúť do určitého smeru. 48 je to z toho dôvodu, že LED display má 16 stĺpcov a my chceme dosiahnuť 3 iterácie ( $3 \cdot 16$ ). Ak dosiahne 48 zmení sa smer.

**Video správnej funkcie:**

<https://nextcloud.fit.vutbr.cz/s/G6k6nXyMrmcJRT6>

- Obrázok sa pohne každých 300ms. Po 3 iteráciach (3x prejde celý display) zmení smer a zase vykoná 3 iterácie. Následne sa vykoná animácia, ktorá svieti po dobu 3s a smyčka sa opakuje.

## Fotky zo simulácie:



- Na obrázku vidíme, že delay dovŕšil hodnotu 200 a z maximálnej hodnoty A\_temp (1111), sa nešlo na hodnotu "0000" ale "0001", teda obrázok sa nám posunul o 1 doprava. Taktiež sa počet iterácií inkrementoval.

## Poznámka:

Pri posune doľava sa hodnota A\_temp pri delay = 200, drží o 1 iteráciu viac (neodrátava sa). Pre ukážku by simulácia musela bežať príliš dlho.