

UNIDAD 5: Arrays - Ejercicios

Ejercicio 1: Declara un array de 5 enteros, asígnales valores y muestra su contenido en pantalla.

Ejercicio 2: Declara un array de 10 enteros, llena el array con números del 1 al 10 usando un bucle y muéstralo.

Ejercicio 3: Escribe un programa que sume los elementos de un array de enteros y muestre el resultado.

Ejercicio 4: Crea un array de 6 elementos y encuentra el mayor valor almacenado en él.

Ejercicio 5: Realiza un programa que copie los elementos de un array en otro de igual tamaño.

Ejercicio 6: Crea un array de 5 números enteros y calcula el promedio de sus elementos.

Ejercicio 7: Diseña un programa que busque un número específico en un array y muestre si está o no presente.

Ejercicio 8: Declara un array de 10 enteros y muestra su contenido en orden inverso.

Ejercicio 9: Llena un array con números pares del 2 al 20 y muéstralo en pantalla.

Ejercicio 10: Crea un programa que determine cuántos números positivos hay en un array.

Ejercicio 11: Escribe un programa que intercambie el primer y el último elemento de un array.

Ejercicio 12: Realiza un programa que multiplique todos los elementos de un array por 2.

Ejercicio 13: Escribe un programa que determine si todos los números de un array son pares.

Ejercicio 14: Declara un array de enteros y determina si está ordenado de forma ascendente.

Ejercicio 15: Crea un programa que invierta el contenido de un array.

Ejercicio 16: Escribe un programa que elimine todas las ocurrencias de un número en un array.

Ejercicio 17: Declara un array de caracteres y concaténalos para formar una cadena.

Ejercicio 18: Llena un array con los primeros 10 números de la sucesión de Fibonacci.

Ejercicio 19: Realiza un programa que calcule la suma de los elementos en posiciones impares de un array.

Ejercicio 20: Crea un programa que divida cada elemento de un array por el siguiente, manejando posibles divisiones por cero.