



Prof. Gotzon Valcarcel Jiménez

Ejercicio 1: Imprimir los números del 1 al 10 utilizando un bucle **for**.

Ejercicio 2: Imprimir los números del 1 al 10 utilizando un bucle **while**.

Ejercicio 3: Imprimir los números del 10 al 1 utilizando un bucle **for**.

Ejercicio 4: Sumar los números del 1 al 100 utilizando un bucle **for**.

Ejercicio 5: Leer números ingresados por el usuario hasta que se ingrese un número negativo, utilizando un bucle **while**.

Ejercicio 6: Calcular el factorial de un número ingresado por el usuario utilizando un bucle **for**.

Ejercicio 7: Imprimir todos los números pares del 1 al 50 utilizando un bucle **for**.

Ejercicio 8: Imprimir la tabla de multiplicar del número 5 utilizando un bucle **for**.

Ejercicio 9: Sumar los dígitos de un número ingresado por el usuario utilizando un bucle **while**.

Ejercicio 10: Leer una serie de números hasta que el usuario ingrese un número múltiplo de 5, utilizando un bucle **do-while**.

Ejercicio 11: Pedir al usuario que ingrese una cantidad de números, sumar todos los números y mostrar el promedio, utilizando un bucle **for**.

Ejercicio 12: Crear un programa que solicite al usuario una cantidad de segundos y convierta ese tiempo en horas, minutos y segundos utilizando bucles.

Ejercicio 13: Utilizar un bucle **for** para imprimir los primeros 10 números de la secuencia de Fibonacci.

Ejercicio 14: Pedir al usuario que ingrese una cadena de texto e imprimirla en reversa utilizando un bucle **for**.

Ejercicio 15: Imprimir una tabla de 5x5 con números consecutivos del 1 al 25 utilizando bucles anidados.

Ejercicio 16: Crear un programa que dibuje un triángulo de asteriscos de altura N utilizando bucles anidados. Por ejemplo, para N=4:

```
markdown
*
**
***
****
```