



UNIDAD 4: Funciones – Ejercicios calificables



Nota previa: debéis comenzar a implementar vuestras soluciones tomando como partida la plantilla que se adjunta junto a este documento en el aula virtual.

Ejercicio 1 - Calcular el área de un círculo: Escribe una función que reciba el radio de un círculo y devuelva su área.

Ejercicio 2 - Convertir grados Celsius a Fahrenheit: Crea una función que tome como parámetro una temperatura en grados Celsius y devuelva la temperatura equivalente en Fahrenheit.

Ejercicio 3 - Verificar si un número es par o impar: Escribe una función que reciba un número entero y devuelva true si es par y false si es impar.

Ejercicio 4 - Calcular el factorial de un número: Crea una función que calcule el factorial de un número entero positivo.

Ejercicio 5 - Contar vocales en una cadena: Escribe una función que reciba una cadena de texto y devuelva el número de vocales que contiene.

Ejercicio 6 - Calcular el promedio de tres notas: Crea una función que reciba tres notas y devuelva su promedio.

Ejercicio 7 - Calcular el área de un triángulo: Escribe una función que reciba la base y la altura de un triángulo y devuelva su área.

Ejercicio 8- Sumar dígitos de un número: Crea una función que reciba un número entero y devuelva la suma de sus dígitos.

Ejercicio 9 - Determinar si un año es bisiesto: Escribe una función que reciba un año y devuelva true si es bisiesto y false si no lo es.

Ejercicio 10 - Invertir un número: Crea una función que reciba un número entero y devuelva su inverso (por ejemplo, 123 se convierte en 321).

Ejercicio 11 - Calcular el perímetro de un rectángulo: Escribe una función que reciba la longitud y la anchura de un rectángulo y devuelva su perímetro.

Ejercicio 12 - Contar palabras en una frase: Crea una función que reciba una frase y devuelva el número de palabras que contiene.

Ejercicio 13 - Encontrar el máximo de tres números: Escribe una función que reciba tres números y devuelva el mayor de ellos.

Ejercicio 14 - Calcular la hipotenusa: Crea una función que reciba los catetos de un triángulo rectángulo y devuelva la hipotenusa.

Ejercicio 15 - Comprobar si un número es primo: Escribe una función que reciba un número entero y devuelva true si es primo y false si no lo es.

Ejercicio 16 - Generar un saludo: Crea una función que reciba un nombre y devuelva un saludo personalizado.

Ejercicio 17 - Calcular la suma de dos números: Escribe una función que reciba dos números y devuelva su suma.

Ejercicio 18 - Convertir minutos a horas y minutos: Crea una función que reciba una cantidad de minutos y devuelva un mensaje con la cantidad equivalente en horas y minutos.

Ejercicio 19 - Calcular el doble y el triple de un número: Escribe una función que reciba un número y devuelva su doble y su triple.

Ejercicio 20 - Determinar el signo de un número: Crea una función que reciba un número y devuelva un mensaje que indique si es positivo, negativo o cero.