

# **Modelos de Caso de Uso**

**Guilherme Costa da Silva Teixeira : 10339781**

**Guilherme Garcia Lima: 10409637**

**Guilherme Garcia Marretto: 10403501**

### Casos de uso do projeto:

1. Comprar Ingresso (pode ser feito pelo Cliente via internet ou pessoalmente)
2. Escolher Assento (Cliente)
3. Comprar Combo de Alimentos (Cliente)
4. Pagar por Ingresso e Combo (Cliente)
5. Inserir Filmes em Cartaz (Gerente da Franquia)
6. Atualizar Informações do Cinema (Gerente da Franquia)
7. Gerenciar Estoque e Preços (Gerente da Franquia)
8. Atender Clientes e Responder Dúvidas (Atendente)
9. Vender Ingressos e Alimentos (Atendente)
10. Supervisionar Entrada nas Salas de Cinema (Atendente)
11. Gerenciar Pagamento de Diferença em Meia-Entrada (Atendente)

