

TC2005B CONSTRUCCION DE SOFTWARE Y TOMA DE DESICIONES (TC2005B)

Miguel Arriaga – A01028570

ACTIVIDAD 1

TORNEO INTERNACIONAL: Algebra relacional

Se dispone de una Base de Datos RELACIONAL para un torneo internacional compuesto de diversas competencias. El esquema de la base de datos es el siguiente:

- **COMPETENCIA** (NombreCompetencia: **STRING**, NumPtos: **INTEGER**, Tipo: **STRING**)

Una competencia de un cierto TIPO, se identifica por su nombre NOMBRECOMPETENCIA y aporta un cierto número de puntos NUMPTOS.

- **PARTICIPANTE** (Número: **INTEGER**, Apellidos: **STRING**, Nombre: **STRING**, Nacionalidad: **STRING**)

Una persona que participa en el torneo es identificada por un número de participante NUMERO y se registra con sus APELLIDOS, su NOMBRE y su NACIONALIDAD.

- **PUNTOSACUMULADOS** (Número: **INTEGER**, Puntos: **INTEGER**)

Todo participante identificado por NUMERO acumula un número de puntos PUNTOS durante el torneo.

- **CLASIFICACION** (NombreCompetencia: **STRING**, Número: **INTEGER**, Lugar: **INTEGER**)

Para la competencia de nombre NOMBRECOMPETENCIA, el participante identificado con el número NUMERO fue clasificado en el lugar LUGAR.

Tomando en cuenta lo anterior, escriba en álgebra relacional las siguientes consultas:

1. Apellidos y nombre de los participantes de nacionalidad mexicana.

$$\Pi_{\text{Apellidos,Nombre}} (\sigma_{\text{Nacionalidad} = \text{"Mexico"}}(\text{PARTICIPANTE}))$$

2. Apellidos, nombre y puntos acumulados de los participantes de USA.

$$\Pi_{\text{Apellidos,Nombre,Puntos}} (\sigma_{\text{Nacionalidad} = \text{"USA"}}(\text{PARTICIPANTE} \bowtie \text{PUNTOSACUMULADOS}))$$

3. Apellidos y nombre de los participantes que se clasificaron en primer lugar en al menos una competencia.

$$\Pi_{\text{Apellidos,Nombre}} (\sigma_{\text{Lugar} = \text{"1"}}(\text{PARTICIPANTE} \bowtie \text{CLASIFICACION}))$$

4. Nombre de las competencias en las que intervinieron los participantes mexicanos.

$$\Pi_{NombreCompetencia} (\sigma_{Nacionalidad = "Mexico"}(PARTICIPANTE \bowtie CLASIFICACION))$$

5. Apellidos y nombre de los participantes que nunca se clasificaron en primer lugar en alguna competencia.

$$R1 = \Pi_{Apellidos,Nombre} (\sigma_{Lugar = "1"}(PARTICIPANTE \bowtie CLASIFICACION))$$

$$\Pi_{Apellidos,Nombre}(PARTICIPANTE) - R1$$

6. Apellidos y nombre de los participantes siempre se clasificaron en alguna competencia.

$$R1 = \Pi_{Apellidos,Nombre,NombreCompetencia} (PARTICIPANTE \bowtie CLASIFICACION)$$

$$R2 = \Pi_{Apellidos,Nombre,NombreCompetencia} (PARTICIPANTE \times COMPETENCIA)$$

$$R3 = \Pi_{Apellidos,Nombre}(R2 - R1)$$

$$\Pi_{Apellidos,Nombre}(PARTICIPANTE) - R3$$

7. Nombre de la competencia que aporta el máximo de puntos.

$$\Pi_{NombreCompetencia} (MAX_{puntos}(COMPETENCIA))$$

8. Países (nacionalidades) que participaron en todas las competencias.

$$R1 = \Pi_{Nacionalidad,NombreCompetencia} (PARTICIPANTE \bowtie CLASIFICACION)$$

$$R2 = \Pi_{Nacionalidad,NombreCompetencia} (PARTICIPANTE \times COMPETENCIA)$$

$$R3 = \Pi_{Nacionalidad}(R2 - R1)$$

$$\Pi_{Nacionalidad}(PARTICIPANTE) - R3$$