

DP2 2020-2021

Architecture WIS

<https://github.com/alvuberui/Acme-Toolkits>

Miembros:

- Carlos Garrido Rodríguez (cargarrod12@alum.us.es)
- Juan Carlos Gómez Ramírez (juagomram4@alum.us.es)
- Mario Pérez Coronel (marpercor8@alum.us.es)
- Álvaro Úbeda Ruiz (alvuberui@alum.us.es)
- Ramon Rodríguez Bejarano (ramrodbei@alum.us.es)
- Mario Rodríguez Garcia (marrodgar62@alum.us.es)

Grupo E7.02

01/03/2022

Historial de Versiones

Fecha	Versión	Descripción de Cambios	Entregable
23/02/2022	V1.0	<ul style="list-style-type: none">• Creación del Documento• Añadido portada, historial de versiones e índice	1
24/02/2022	V1.1	<ul style="list-style-type: none">• Empezado el punto de arquitectura	1

Índice

Introducción	4
Arquitectura de un WIS	4
Conclusión	5
Bibliografía	5

Introducción

En el presente documento explicaremos los breves conocimientos que tenemos sobre la arquitectura de un WIS. Conocimientos los cuales nos han sido asignados durante las diferentes asignaturas cursadas anteriormente en la carrera, como, por ejemplo, DP1, AISS, IISS1 o IISS2, aunque cabe destacar que en ninguna de ellas hemos entrado profundamente en estos temas.

Arquitectura de un WIS

Los conocimientos sobre arquitecturas han sido bastantes, aunque no hemos trabajado con ellas. Normalmente estas se han explicado con bastante profundidad, aunque ya estaban implementadas en su totalidad por un framework o aplicación.

Sabemos que existen muchos tipos diferentes de arquitectura, como, por ejemplo, arquitectura en capas, basada en microservicios, etc. Además, dentro de estas suelen existir múltiples variaciones, para facilitar el desarrollo del WIS, dependiendo de lo que queramos desarrollar. En nuestro grado, hemos podido dar las siguientes asignaturas en relación con este tema a día de hoy: IISS1, IISS2, AISS y DP1.

En asignaturas como ISSI hemos dado un conocimiento básico sobre distintas arquitecturas utilizadas en backend. Arquitecturas basadas en microservicios usadas, por ejemplo, en Netflix o amazon, arquitecturas basadas en capas como puede ser Spring, arquitecturas basadas en componentes utilizados por React, Angular o Silence, o la arquitectura más simple como la arquitectura monolítica. En esta asignatura usamos de forma práctica el framework Silence ,que utiliza una arquitectura basada en componentes, para implementar una aplicación web, desde cero, sin tener que preocuparnos del backend, ya que nos lo daba el framework “Silence” y por tanto solo tener que preocuparnos de base de datos y front-end.

Por otro lado, tenemos asignaturas como AISS en la que había un contenido más extenso e intensivo con respecto a los conocimientos claves de las arquitecturas de capas. Además, en esta asignatura también aprendimos principalmente a desarrollar APIS y a usar algunas ya creadas, e integrarlas en nuestro propio proyecto, lo cual es muy útil hoy en día, y que es de las tecnologías más usadas actualmente.

Y por último hemos tenido DP1, que, aunque no ha sido una asignatura enfocada solamente en arquitectura, hemos visto las distintas capas que tiene el framework de *SpringBoot* y cómo se comunican entre ellas. Hemos visto algunos patrones de diseño a lo largo de esta asignatura y hemos refinado algunos temas pendientes de otras asignaturas. Para esta asignatura, como bien se ha dicho anteriormente, se usaba el framework Spring, el cual ya nos aportaba una arquitectura bastante consolidada y una gran multitud de patrones de diseño lo cual nos facilitaba el desarrollo del proyecto.

Conclusión

Como conclusión a este informe, podemos sacar en claro que los conocimientos sobre arquitecturas no son demasiado extensos, pero sí suficientes para conocer lo principal y básico gracias a las asignaturas cursadas anteriormente. Además, los miembros del grupo presentan buena disposición hacia seguir profundizando y ampliando estos conceptos de cara a su futuro laboral.

Bibliografía

Intencionadamente en blanco.