

Planning report

Grupo E7.02



21 de MARZO de 2022

Álvaro Úbeda Ruiz ([alvuberui@alum.us.es](mailto:alvuberui@alum.us.es))

Mario Pérez Coronel ([marpercor8@alum.us.es](mailto:marpercor8@alum.us.es))

Carlos Garrido Rodríguez ([cargarrod12@alum.us.es](file:///C:\Users\alvar\Desktop\Universidad\DP2\Entregable\Entregable%201\cargarrod12@alum.us.es))

Ramón Rodríguez Bejarano ([ramrodbej@alum.us.es](file:///C:\Users\alvar\Desktop\Universidad\DP2\Entregable\Entregable%201\ramrodbej@alum.us.es))

Mario Rodríguez García ([marrodgar62@alum.us.es](mailto:marrodgar62@alum.us.es))

Juan Carlos Gómez Rodríguez ([juagomram4@alum.us.es](file:///C:\Users\alvar\Desktop\Universidad\DP2\Entregable\Entregable%201\juagomram4@alum.us.es))

Repositorio: <https://github.com/alvuberui/Acme-Toolkits>

Tablero: <https://github.com/users/alvuberui/projects/2>

Contenido

[1. Resumen ejecutivo 2](#_Toc98701458)

[2. Tabla de revisión 2](#_Toc98701459)

[3. Introducción 2](#_Toc98701460)

[4. Contenido 2](#_Toc98701461)

[4.1 Lista de tareas 2](#_Toc98701462)

[4.2 Presupuesto 7](#_Toc98701463)

[5. Conclusión 7](#_Toc98701464)

[6. Bibliografía 7](#_Toc98701465)

# Resumen ejecutivo

El presente documento nos dará la posibilidad de tener un informe de planificación el cual consiste en una lista de tareas y un presupuesto requerido para completar un entregable en particular. Donde la lista de tareas contiene la siguiente información:

* Títulos de las tareas.
* Descripciones de las tareas.
* Miembro del grupo a quien se le ha asignado.
* Roles a quién se le ha asignado.
* Tiempo empleado en esa tarea.

En cuanto al presupuesto, se informará del total de horas dedicadas a cada rol, el coste total por rol, el costo total de persona por rol y el costo de amortización. Sabiendo que la hora de trabajo de un mánager o un analista es de aproximadamente veinticinco euros la hora y la hora de trabajo de los otros roles es de aproximadamente quince euros. Y para calcular la amortización tomaremos un periodo de tres años.

# Tabla de revisión

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Num. Revisión | Fecha | Descripción |
| 1 | 12/03/2022 | Creado el documento al completo, a falta de ir actualizando el apartado 4.1 |
| 2 | 16/03/2022 | Actualizado documento con nuevos datos. |
| 3 | 20/03/2022 | Finalizado el documento para el entregable. |

# Introducción

Como bien ya se ha explicado en el [apartado uno “Resumen ejecutivo”](#_Resumen_ejecutivo) este documento tiene como objetivo crear un informe sobre la planificación de proyecto, haciendo un estudio de las diferentes tareas que se realizarán en el entregable. Para ello se creará una lista con todas las tareas. Cada una de estas tareas contendrá a que persona y rol se le ha asignado y el tiempo en el que se ha realizado dicha tarea. Con todos estos datos podremos calcular cuánto tiempo se ha consumido por cada rol y persona, pudiendo hacer un presupuesto del coste del entregable en total y al final del proyecto obtener un presupuesto aproximado de los costes del proyecto.

# Contenido

## Lista de tareas

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Tarea | Descripción | Asignación | Rol | Tiempo |
| Task-031 | Actualizar las principales entidades de los diferentes roles de la aplicación añadiéndole una compañía, una declaración y un link opcional. Además la aplicación debe ser entregada con una cuenta de administrador principal con las credenciales “administrator/administrator” | Marpercor8 | Desarrollador | 39 min |
| Task-032 | Crear entidad “chirp” con las siguientes propiedades. Un título (no en blanco, menor de 101 caracteres), un autor (no en banco, menor a 101 caracteres), un cuerpo (no en blanco, menor a 256 caracteres), y un email opcional email. El autor no está obligado a ser el nombre de un principal real. | Cargarrod12 | Desarrollador | 43 min |
| Task-033 | Crear entidad “announcement” con los siguientes atributos. Momento de creación (en el pasado), un título (en blanco, menor a 101 caracteres), un cuerpo (no en blanco, menor a 256 caracteres), una bandera para indicar cuando es crítico o no y un link opcional para más información. | Juagomram | Desarrollador | 23 min |
| Task-034 | Crear entidad “component” os cuales trabajan en conjunto con otros componentes. Debe de guardar un nombre (no en blanco, patrón [A-Z]{3}-[0-9]{3}(-[A-Z])?$”, único), una tecnología (no en blanco, menor a 101 caracteres), una descripción (no en blanco, menor a 256 caracteres), un precio al por menor (positivo), y un link opcional. | Ramoonrb | Desarrollador | 1 hora y 2 min |
| Task-035 | Crear entidad herramienta el cual permite trabajar con otros componentes. Debe de tener un nombre (no en blanco, y menor a 101 caracteres), un código (patrón “^[A-Z]{3}-[0-9]{3}(-[A-Z])?$”, único), una tecnología (no en blanco, menor a 101 caracteres), una descripción (no en blanco, menor a 256 caracteres), un precio al por menor (cero o positivo) y un link opcional. | Marrodgar62 | Desarrollador | 34 min |
| Task-036 | Crear entidad “toolkit”. Con un código (“^[A-Z]{3}-[0-9]{3}(-[A-Z])?$”, único), un título (no en blanco, menor a 256 caracteres), notas (no en blanco, menor a 256 caracteres), un link opcional. Puede tener muchas instancias del mismo componente, pero solo una instancia de una herramienta. | alvuberui | Desarrollador | 46 min |
| Task-037 | Crear entidad mecenazgo el cual es dato por un patrón a un inventor. Debe de tener un estado (“proposed”, “accepted”, “denied”), un código (patrón “^[A-Z]{3}-[0-9]{3}(-[A-Z])?$”, único), stuff legadl (no en blanco, menor a 256 caracteres), un presupuesto (positivo), un periodo de tiempo (al menos un mes, empezado al menos un mes después de crearse el mecenazgo) y un link opcional. | Marpercor8 | Desarrollador | 38 min |
| Task-038 | Crear entidad “patronaje report”. Con los siguientes datos, un número de secuencia automático (no en blanco, patrón “〈patronage-code〉:〈serial-number〉”, donde “〈patronage-code〉” denota the el código correspondiente al mecenazgo y “〈serial-number〉” denota un número de secuencia que empieza en “0001” y se va incrementando con cada “patronage report”), un momento de creación (pasado), un memorandun (no en blanco, menor a 256 caracteres) y un link opcional. | Cargarrod12 | Desarrollador | 2 horas y 5 min |
| Task-039 | El sistema debe manejar tableros de usuarios con los siguientes datos: número total de patrocinios propuestos/aceptados/denegados; promedio, desviación, presupuesto mínimo y máximo de patrocinios propuestos/aceptados/denegados agrupados por moneda. | Cargarrod12  Ramoonrb | Desarrollador | 40 min |
| Task-040 | El sistema debe manejar tableros de administrador con los siguientes indicadores: número total de componentes; precio de venta promedio, desviación, mínimo y máximo de los componentes, agrupados por tecnología y moneda; número total de herramientas; precio de venta promedio, desviación, mínimo y máximo de las herramientas, agrupado por moneda; número total de patrocinios propuestos/aceptados/denegados; promedio, desviación, presupuesto mínimo y máximo de patrocinios propuestos/aceptados/denegados. | Juagomram  alvuberui | Desarrollador | 3 horas 6 min |
| Task-041 | La configuración del sistema debe incluir los siguientes datos iniciales:   * A system currency, which must be “EUR” by default. * A list of accepted currencies, which must be initialised to “EUR”, “USD”, and “GBP”. * A list of strong spam terms, which must include “sex”, “hard core”, “viagra”, “cialis”, and their Spanish translations by default. * A strong spam threshold, which must be 10% by default. * A list of weak spam terms, which must include “sexy”, “nigeria", “you’ve won”, “one mil-lion”, and their corresponding Spanish translations by default. * A weak spam threshold, which must be 25% by default. | Marpercor8  Marrodgar62 | Desarrollador | 1 hora y 6 min |
| Task-042 | Realizar un “planning report” | Alvuberui | Manager | 1 hora 45 min |
| Task-043 | Realizar un “progress report” | Alvuberui | Manager | 1 hora 2 min |
| Task-044 | Realizar un modelo de dominio | Marrodgar62  Ramoonrb  Juagomram | Analista | 6 horas 34 min |
| Task-045 | Producir una variedad de datos de muestra (metodológicamente). Las credenciales en las cuentas de usuario de muestra deben establecerse después del patrón "inventor1/inventor1", "patrón1/patrón1", "inventor2/inventor2", "patrón2/patrón2" y similares. | Marrodgar62  Ramoonrb  Juagomram  Alvuberui  Marpercor8  Cargarrod12 | Desarrollador | 1 hora 15 min |
| Task-046 | Revision del proyecto para el entregable | Marrodgar62  Ramoonrb  Marpercor8 | Tester  Desarrollador | 2 horas 24 min |
| Task-047 | Arreglar fallos diagrama UML | Marrodgar62  alvuberui | Analista  Tester | 55 min |
| Task-048 | Modificar las clases component, tool, etc, con los cambios del diagrama UML | Marpercor8 | Desarrollador | 35 min |
| Task-049 | Modificar las clases patronaje, patronageReport con los cambios del diagrama UML | Cargarrod12 | Desarrollador | 46 min |
| Task-050 | Añadir los informes al repositorio | Alvuberui | Manager | 5 min |
| Task-051 | Cambiar el UML siguiendo las recomendaciones de la clase de review | Alvuberui  Marrodgr62 | Tester  Analista | 2 hora 24 min |
| Task-052 | Cambiar las entidades “tool”, “component” y “toolkit” y todas sus relaciones siguiendo las recomendaciones de a review | Alvuberui | Desarrollador | 52 minutos |
| Task-053 | Arreglar todo el contenido de la task 41 siguiendo las recomendaciones de la review | Marpercor8 | Desarrollador | 25 min |
| Task-054 | Arreglar la clase “patron dashboard” siguiendo las recomendaciones de la review | Cargarrod12  Ramoonrb | Desarrollador | 31 min |
| Task-055 | Arreglar “administrator dashboard” siguiendo las recomendaciones de la review | Alvuberui  Juagomram | Desarrollador | 16 min |
| Task-056 | Arreglar entidades “patronage”, “patronage report”, enumerados y todas sus relaciones. Además de revisar entidades. | Cargarrod12 | Desarrollador | 1 hora 30 min |

## Presupuesto

A continuación, se muestran las horas de trabajo por cada rol y el coste por cada rol:

|  |  |
| --- | --- |
| ROL | COSTE |
| Mánager | 5,5 horas x 25€/horas = 137,5€ |
| Analista | 9,88 horas x 25€/horas = 247€ |
| Operador | 0,3 horas x 15€/horas = 4,5€ |
| Desarrollador | 20,25 horas x 15€/horas = 303,75€ |
| Tester | 5,71 horas x 15€/horas = 85,65€ |

Siendo el coste total de 778,4€

Amortización anual = 778,4 / 3 = 259,46€

# Conclusión

Como conclusión, hay que destacar que con este documento conseguimos poder tener una visión general del proyecto, pudiendo seguir como se ha estructurado la entrega en diferentes actividades, y poder ver a qué roles y personas están asignados, así como la duración que han tenido. Además, también nos sirve para tener una estimación del coste que no puede conllevar el desarrollo realizado, calculando el coste de cada rol por horas y con amortización.

Creemos que para el presente entregable, ha habido un buen reparto de tareas equitativamente entre los diferentes componentes del equipo, y que además todas ellas se han desarrollado en el tiempo estimado para la entrega y correctamente realizadas.

# Bibliografía

Intencionadamente en blanco.