

PRO - UD01

EJEMPLOS DE ALGORITMOS "COTIDIANOS"

Ejemplo 1: Arrancar un coche (estructura secuencial)

- 1.- Inicio del algoritmo.
 - 2.- Pisar el embrague con el pié izquierdo.
 - 3.- Poner punto muerto.
 - 4.- Soltar el embrague.
 - 5.- Dar a la llave de contacto.
 - 6.- Pisar el embrague.
 - 7.- Poner la primera.
 - 8.- Quitar el freno de mano.
 - 9.- Levantar el pié del embrague a la vez que se pisa el acelerador con el pié derecho.
 - 10.- Final del algoritmo.
-

Ejemplo 2: Efectuar una llamada telefónica (estructura condicional).

- 1.- Inicio del algoritmo.
 - 2.- Descolgar el auricular.
 - 3.- Esperar la señal de línea.
 - 4.- Marcar el número.
 - 5.- Si está la persona con la que deseamos hablar, conversar con ella; si no está, dejarle un recado.
 - 6.- Colgar el auricular.
 - 7.- Final del algoritmo.
-

Ejemplo 3: Fichar los nuevos libros de una biblioteca (estructura repetitiva).

- 1.- Inicio del algoritmo.
- 2.- Abrir la biblioteca.
- 3.- Hacer la ficha del nuevo libro.
- 4.- Sellarlo.
- 5.- Colocarlo en la estantería correspondiente.
- 6.- Mirar si quedan más libros para sellar.
- 7.- Si hay más, repetir los pasos 2 al 6; si no hay más, cerrar la biblioteca.
- 8.- Final del algoritmo.