



## **Как правильно подготовить проект (трек) для сведения и мастеринга** **AREFYEV Studio**

Экспортируйте каждую дорожку проекта в wave формате.

Допустимый битрейт: 16 bit, 24 bit, 32 bit (float).

Частота дискретизации: 44100Hz, 48000Hz, 96000Hz.

Дорожки должны быть "сухими" (без обработок).

Оставляйте только авторские эффекты (те, что подчеркивают замысел и идею автора).

Баланс дорожек не должен превышать 0db (не допускайте клиппинга).

### **К дорожкам проекта нужно приложить:**

- сведенный Вами трек (чтобы слышать на что делается акцент)
- 2-3 референсных трека (качество которых нравится, в аналогичном стиле)
- txt файл с темпом и пожеланиями.

Все запечатайте в архив и загрузите на любой удобный файло-обменник (например: <http://dropmefiles.com> ).

Также прислать проект можно напрямую через сайт: <http://www.arefyevstudio.com/>

Письмом на почту: [arefyev.studio@gmail.com](mailto:arefyev.studio@gmail.com)

В сообщения на страницу ВК: [https://vk.com/arefyev\\_st](https://vk.com/arefyev_st)

Сроки выполнения: от 2 до 10 дней.

Работаем по 50% предоплате от стоимости услуги.

Цена зависит от объема работы.

Оплата возможна на счета:

Yandex Money (преимущественно, со СберБанка Онлайн и терминалов - без комиссии),

Qiwi, Skrill, Payoneer, Приват Банк, Western Union.