Lista 6

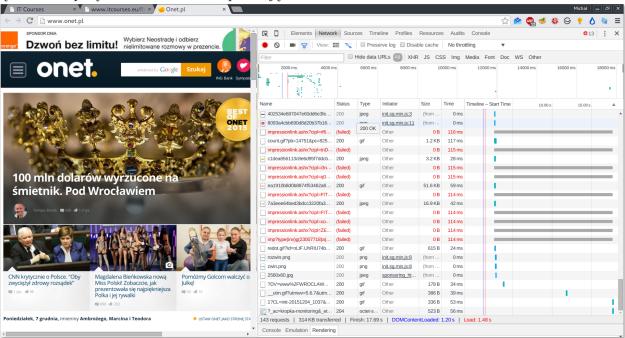
Michał Mordawski

07.12.2015

Zadanie 1

Bezstanowość HTTP - ani serwer, ani klient nie przechowuje informacji o tym, jakie były wcześniej zapytania pomiędzy określonym serwerem i klientem. Połączenie HTTP nie jest uzależnione jakiegokolwiek parametru.

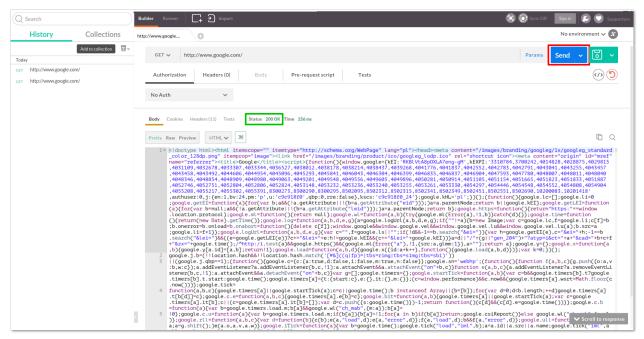
Taką stanowość połączeń klient - serwer zapewniają nam ciasteczka.



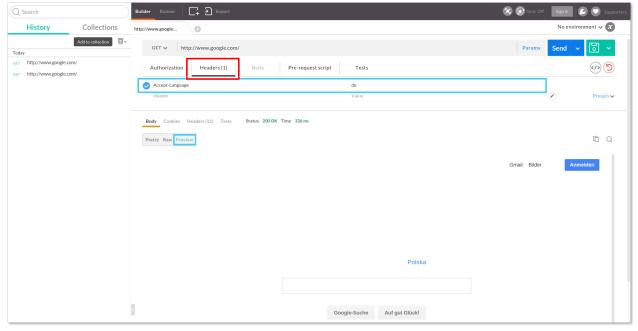
Trzeba sobie poklikać na osi czasu, pooglądać na co się długo czeka itd.

Zadanie 2

Pobieramy Postmana dla Chrome (Chromium) i go uruchamiamy. Pomijamy logowanie klikając "Go to the app". Następnie wpisujemy adres i klikamy "Send". Jeśli otrzymaliśmy jakiś kod źródłowy i status 200 tak jak na poniższym obrazku to wszystko zadziałało.



Teraz spróbujmy dodać parametry. Wybieramy "Headers" i wpisujemy nagłówek tak na poniższym zdjęciu, klikamy "Send" jak w poprzednio, ale teraz przełączamy widok na "Preview". Dla reszty języków - analogicznie (można wpisać też kilka oddzielając przecinkiem).



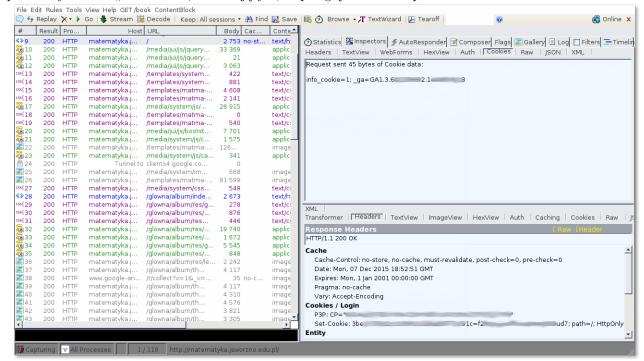
Zadanie 7

Ciasteczka - małe pliki tekstowe wysyłane do przeglądarki, które przy następnych odwiedzinach są wysyłane z powrotem na serwer.

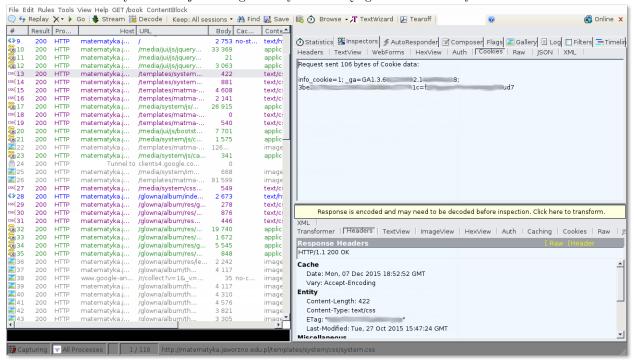
Teraz przerzucamy się na Fiddlera. W skrócie - Fiddler obserwuje cały ruch HTTP na komputerze.

Tu załadowałem pewną stronę internetową, która zawiera ciasteczka używane przez Google Analytics. W zakładce "Inspectors", karcie "Cookies" mamy identyfikator użytkownika (ga = ...).

Zwróćmy na chwilę uwagę na poniższą kartę "Headers". Zauważmy, że strona wysłała nam jakiś klucz poprzedzony słowem "Set-Cookie", oznaczającym, że przeglądarka ma zapisać takie ciastko.



Teraz weźmy sobie dowolne połączenie HTTP i zauważmy, że wysyłane ciasteczko wzbogaciło się o ten sam klucz. Jest to identyfikator sesji w Google Analytics śledzącego zachowanie użytkownika na stronie.

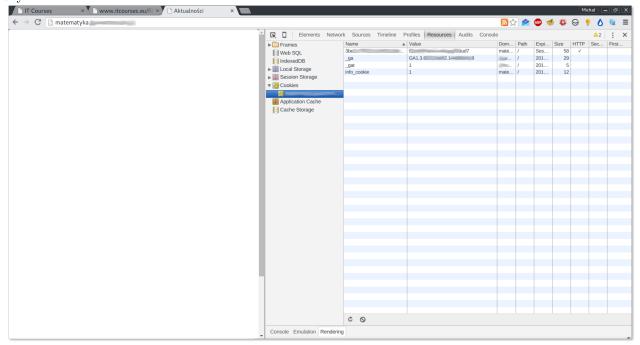


Przykład skryptu: mordawski.it/cookies.html. Ciastko można pobrać na: mordawski.it Oczywiście możemy wysłać ciastko Fiddlerem wpisując do "Composer" nagłówek (header):

Cookie: CookieName=CookieValue

UWAGA! WebView we Fiddlerze nie wyświetla Javascriptu!

Poniżej znajduje się widok ciasteczek w narzędziach deweloperskich Chromium. Pamiętamy o odświeżeniu strony!



Zadanie 8

Ciasteczko HTTP only - ciastko, które można odczytać tylko po stronie serwera. Nie jest widoczne po stronie klienta.

Więcej na http://blog.kamilbrenk.pl/bezpieczenstwo-cookies-z-httponly/.

Teoretycznie możemy wywołać skrypt ze strony i ustawić w "Composer" następujący nagłówek:

Cookie: CookieName=CookieValue; path=/; HttpOnly

Oczywiście można umieścić ciasteczko HTTPonly na serwerze korzystając z php, rails i innych.

Zadanie 9

Persistent cookie (trwałe) - jest przechowywane na komputerze przez dłuższy okres czasu. Dzięki temu możemy być nie wylogowywani z Facebooka po zamknięciu przeglądarki.

Session cookie (sesyjne) - Podczas przeglądania stron jest przechowywana w pamięci podręcznej (cache). Przykładowe zastosowanie to narzędzia online (np. Google Docs). Ciasteczka sesyjne są usuwane po zamknięciu przeglądarki.

W Chromium na Linuxie (Arch) ciasteczka trwałe przechowywane są w pliku "~/.config/chromium/Default/Cookies". Jest to baza danych, którą można otworzyć w SQLite3. Z kolei sesyjne znajdują się w "~/.cache/chromium" i są zgodne z XDG (więcej o XDG).

W Firefoxie na Linuxie trwałe ciasteczka przechowywane są w " $^{\sim}$ /.mozilla/firefox/<użytkownik>/cookies.sqlite" również jako baza SQLite3.

Zadanie 10

domain (domena) - pozwala na odczyt ciasteczka dla strony o podanej domenie oraz jej subdomenach, np. domain="wikipedia.org" pozwoli obsłużyć ciastko na "pl.wikipedia.org"

path (ścieżka) - pozwala na odczyt w tylko w danej ścieżce, np. path="/java" pozwoli odczytać ciastko w "/java_tutorial/imgs".